

CHALLENGE!

PC-games

華泰書店

綜合版



完 攻略本

- 眼鏡蛇
- 希利大冒險
- 雙魔洞戰記

迷宮地圖完全收錄

華 鍵 出 版 社

攻 略 本 目 錄

本社為電視遊樂器遊戲攻略本專業出版社

- ①請向全省各任天堂租售店購買。
- ②如專售買不到可請老板進貨等一兩天即可買到。
- ③再買不到多找幾家看看。
- ④郵購：

到郵局取劃撥單寫上帳號05484502華泰書店帳戶收通訊欄寫明您要購買的攻略本名稱數量和您的電話把書款存入郵局，本社收到書款即用掛號寄書。

劃撥10天未收到書請電話查詢。電話 (02) 911-5021

- ⑤本目錄定價如有錯誤，皆以版權頁定價為準。

1. 超級瑪利	120	18. 超級英雄	90	89. 妖怪俱樂部	90
2. 薩爾達的傳說	120	49. 超人超瓦	90	90. 不可思議之旅	70
3. 賽界村	100	50. 忍者神龜	90	91. 愛鐵士	100
5. 地獄探險	90	51. 黑金剛2	100	92. 新人類	120
6. 中國拳	100	52. 魔域之殺人	100	95. 金剛秘技大集合(遊戲)	70
8. 影的傳說	90	53. 瑪利歐天下秘技大全	100	96. 金剛曲(笛琴版)	90
9. 宇宙巡航機	90	55. 瑪多拉之翼	100	97. 保齡球	90
12. 金牌瑪利	120	56. 魔域	100	102. 迷宮寺院	90
13. 星際戰士	110	57. 魔域戰記	100	103. 星際坦克	100
14. 巴比倫塔	100	58. 火之鳥	100	104. 雅典娜	90
15. 大盜五衛門	100	61. 女超人蓋拉	100	105. 巴比倫塔裏面	120
17. 北斗神拳	90	62. 太陽神	90	106. 魔獸森林傳說	100
18. 高橋名人	90	63. 林克冒險	120	107. 拳擊王	100
21. 超級鐵板陣	100	64. 飛龍拳	90	108. 地獄之門	90
22. 銀河戰士	120	66. 魔王的迷宮	100	109. 超級足球-景	100
24. 神秘的村雨城	120	69. 米老鼠	100	110. 綠色京西	120
25. 惡魔城	100	70. 飛龍拳話	100	111. 高橋名人二代	100
26. 勇者鬥惡龍一代	100	71. 十王劍之謎	100	113. 異龍一代	90
28. 太空女超人	110	72. 超級金龜	100	114. 超人魔境傳	120
29. 雷爾王子	100	73. 明星之路	100	115. 立體棒球	100
30. 小貓的故事	100	74. 作曲家	100	116. 魔界少年	90
32. 美式摔角	90	75. 立體大作戰	70	118. 風雲少林拳	100
33. 迷宮相印	110	76. 魔域仙境	120	119. 勇者鬥惡龍二代續集	160
34. 外星人	100	77. 小超人	100	120. 阿國魔術	100
35. 長臂貓	100	78. 南國指令	70	123. 古文明之謎	100
37. 超級雷鳥號	90	80. 木偶奇遇記	80	124. 花式撞球	100
39. 快樂城	100	81. 北斗神拳二代	100	125. 磨龍劍	120
41. 貓鼠大戰	100	82. 七寶奇謀二代寶劍版	70	126. 超級秘技1	100
42. 魔球神龍之謎	110	84. 魔界秘	100	127. 夢工場	120
43. 長蛇二代	100	85. 打擊魔鬼	90	128. 飛鼠大冒險	100
44. 小叮噠	120	86. 熱血硬派	90	130. 鐵達尼號之謎	100
46. 七寶奇謀	100	87. 未來戰士	90	131. 超級秘技2	100
47. 飛馬道五十三次	90	88. 賽馬	90	132. 轟炸之王	100



希利冒險記

善良可愛的希利，夢中的冒險記
有趣的射擊遊戲之決定版!!

I R E M繼功夫小子推出有趣的科幻射擊遊戲。「希利冒險記」中，能對著縱、橫、斜等方向，自由捲軸的移動，及和主角無關的背景強制捲動，這是一種相當特別的射擊遊戲。

一共有六個關卡，分為前半和後半，前半從開始歷險至黑暗迷宮的這段路程，這中間的過程，要和黑暗中，負責守衛的頭目對決。後半段是指，進入迷宮內，和裡面的頭目決鬥過程。

- 分類
射擊遊戲
- 容量
3M
- 發賣年月日
89年12月1日
- 發賣元
(I R E M)

故事

時間是2×××年

宇宙的另一邊，也有和地球非常相似的星球，這星球上也有水。這個美麗的星球，現今被稱為「MUDDY」，因為它是瘋狂科學家MUDDY和他的部下黑直昇機軍團所征服的。雖然在這個星球上，沒人知道MUDDY的真面目，但是他非凡的

知能和超能力，已經開始破壞這星球的平衡。

希利是太空巡邏隊的一員，為了擊敗MUDDY，於是急速地向這星球出發。而這個星球上，出產一些晶瑩剔透的水晶，可當作交易用，其功用就像我們所使用的錢。

HOW TO PLAY

自己的飛機，當然要利用十字鈕操作¹。若是要攻擊，就要使用二個按鈕，II鈕是射擊鈕，按下去可發射普通子彈。按下I鈕，在空中可以發射空中飛彈，當希利的脚，踩到某物時，會改為炸彈武器往下扔。如果不移動自己的飛機，可能會被地面拉引而下，所以要經常上下左右地移動飛機。



大型電動版和 普通模式有所不同

這種大型電動版 (ARCADE MODE)，完全沒有修改敵方的難易度，是將敵人的實力原原本本展現出來，所以遭遇敵人傷害的機會較大，適合比較高竿的人玩。

普通模式 (NORMAL MODE) 則已調整了敵人的硬度、速度、傷害的程度，炸彈的速度，降低了難度，適合初學者。

射擊、寶物框， 及如何增加威力介紹



寶物框一共有七個，一開始是以黑暗的寶物框顯示，上面有藍色的字，寫著增加威力的功能和價格。所以如果收集超過寶物框上面價格的錢數時（也就是收集多量的水晶）原先黑暗的寶物框會變成明亮清晰表可購買此項。只要碰觸這個寶物框，就能獲此寶物增加威力。對於已經購買過的寶物，則顯示出「SOLD OUT」的符號。

射擊寶物框(400)



射擊寶物框是增加射擊威力的。有以二彈或五彈縱向擴大的發射，當威力增加到第二階段時便可連發五彈，由於威力增大，這是要有提高難易度的最大理由。

飛彈寶物框(300)

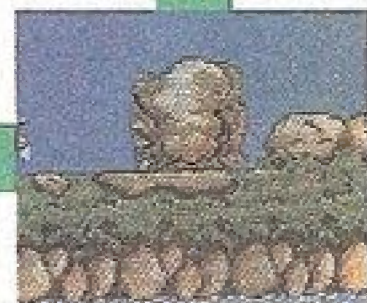
飛彈是取得增加威力的寶物框時，將通常的一發直線彈可以增至3發的誘導彈在升至第二階段時就可變成五發方向的誘導彈。和射擊一樣，增加威力其難易度會上升。



炸彈寶物框(200)



炸彈寶物框若可以取得，便會增加威力。本來只會扔出3顆炸彈，取下炸彈寶物框便會增加為5顆。在取下之後，炸彈的爆炸範圍擴大，威力增加二階段，難易度也增加。



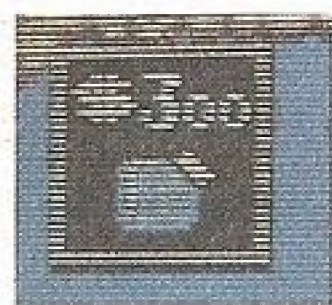
鯰魚寶物框(200)

取下鯰魚，會在一瞬間破壞所有磚牆（僅只1畫面），利用這種方法，破壞磚牆，便可以馬上發現隱藏在裏面的水晶或增加威力的寶物框。

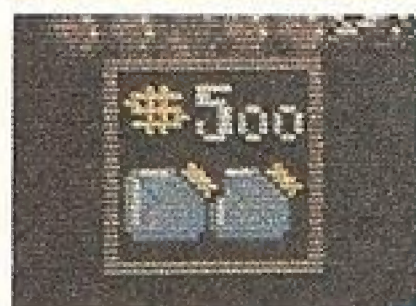


能源桶1寶物框(300)

取得能源桶1寶物框，可使生命力恢復3度，並且當生命全滿時，能源桶會把生命儲存下來，然後又維持原來的狀態。



能源桶2寶物框(500)



取得能源桶2，不管生命是那一種狀態，都可以使它變成全滿，但是若是在擁有貯存能源桶1時取下它，就表示能源桶1儲存之生命會消失。所以，除了度數減少，否則還是不要取得的好。

防護網寶物框(500)



取下防護網寶物之後，就能在自機周圍鋪設防護網，防護網可以防止敵人20點分的攻擊。



以下分別介紹 各個角色的有關資料

希利的大冒險中，有關敵人的名稱、得分和耐久力，雖然不見得熟悉，若事先知道，和朋友一起研究攻略時，就不會顯得摸不著頭緒了，所以先把名稱熟悉並記下來比較有利於日後戰略用。（敵人的耐久力等於自機的威力增加點最低的數值。按照自機威力增加狀態，耐久力會變化。）

巡邏直昇機

得 分：100
耐久力：1



遊戲開始時，馬上會出現此巡邏執行機，雖然它是弱敵，可是却會出現很多。

黑色直昇機

得 分：200
耐久力：1



會從岩石中出現，可是過一會兒又回去了，如此來來去去，真是奇怪。

小黑

得 分：100
耐久力：1



是一種黑色的戰鬥直昇機，它的動作是直線進行，速度雖慢但是如果讓它進入自機的正下方，麻煩就大了。

金色直昇機

得 分：0
耐久力：1



在黑色直昇機出現的地方，稍作等待後，就會出現，射擊它後，會散射出水晶，所以必須注意到，它一出現，就要馬上攻擊。

忍者直昇機

得 分：200
耐久力：1



是一種白框顏色的飛行物，逐漸吸收人的能量之後，變成粉紅色而實體化。



豆豆

得 分：300
耐久力：1



好像打哈欠般地大張口，爾後噴出像扇子狀的砲彈。當你尚未習慣前，可能會因這些砲彈而大傷腦筋。

砲台

得 分：100
耐久力：1



位於各個牆壁上的砲台，有一定的發射週期，若算好其週期，就可以運用自如了。

警備直昇機

得 分：200
耐久力：1



出現在黑暗迷宮內，按照自機的動作飛過來，如果在自機下方，就能把它勾在某一地方牆壁上。

迴轉輪

得 分：150
耐久力：1



迴轉輪以傾斜 45° 角的方向飛來，每次碰到牆壁，就會自動改變方向。

頓戰車

得 分：200
耐久力：1



貼在牆壁移動過來，若接近的話，就會發射能可破壞的飛彈，如果不小心讓它進入自機的下方，就有危險了。

火蜂直昇機

得 分：200
耐久力：1



出現在第2關火山地帶，這是一種加速的黑色直昇機改良版。

隱藏砲台

得分：200
耐久力：1



和普通的砲台不同，它會相當快速發射砲彈攻擊其他砲彈，所以，若它發射砲彈，使用砲彈來抵擋即可。

鼯鼠戰車

得分：200
耐久力：2



位於黑暗迷宮的敵人，具有抗牆壁的能力，因而叫做鼯鼠，但是不會挖磚牆。

直昇機戰車

得分：500
耐久力：5



在各舞台關卡偶爾會出現小頭目級的敵人，它們均擁有強烈武器和耐久力。發射砲彈時就會因為反彈力而有後方下垂的現象，這點是它令人覺得可愛的地方。

單腳跳

得分：200
耐久力：1



只會出現在舞台3的敵人，接近時會跳躍起來，並且在眼前迴轉。

卡面霍布之卵

得分：150
耐久力：1



是舞台3頭目噴過來的蛋，碰到牆壁時孩子就會出現，所以，必須在它尚未碰壁前把它擊毀。

卡面霍布之子

得分：150
耐久力：1



卡面霍布之子是一種蛋卵狀的東西，當它碰到牆壁時，便會飄浮下來散發砲彈。

昆蟲的蛋

得分：200
耐久力：2



是第三關之中頭目的蛋，蛋愈集中，中頭目就會愈變愈大。

昆蟲的幼蟲

得分：200
耐久力：3



昆蟲的幼蟲會沿著牆壁過來，它會從口中噴出像阿米巴菌類的東西，這些菌類動作遲鈍，所以穿過去也沒有關係。

士兵直昇機

得分：100
耐久力：1



會以5架並列編隊飛行過來，(或上下編列隊行)，攻擊它時，可以全部破壞或從中間逃過去，避免正面衝突。

綠蝙蝠

得分：200
耐久力：1



棲息在舞台5洞窟中，它的砲彈碰到牆壁的障礙物後，就會分為3方向散開，所以要特別留神注意。

光彈砲

得分：200
耐久力：3



接近一定距離就會發射雷射。所以，若要攻擊的話，在其射程外發射彈砲還擊會比較容易。

空中光彈砲

得分：200
耐久力：1



接近到一定距離時，就會自動分為上下兩個，並且在二者之間鋪設一束雷射光。當它分為二時，只要擊敗其中一個便可。

健康騎士

得分：300
耐久力：5



不但有耐久力，還有盾牌，它所發射的砲彈非常厲害，是一位不易擊敗的小敵人。

魔手

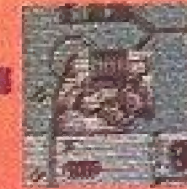
得分：200
耐久力：1



高度和自機一樣，後方燃燒著噴射並快速撞過來攻擊。

握砲台

得分：300
耐久力：1



是座會發射魔手的砲台，把它擊敗的話，就會避免遭遇可怕的魔手。

昆蟲的石像

得 分：400
耐久力：15



潛伏在地下。若接近就會出現，將它擊倒，有時候會留下某一種東西，所以，不要讓它跑掉了。

沙漠加農砲

得 分：300
耐久力：8



隱藏在沙漠的地底下，會在一定的間隔出入，同時會發射出砲彈。要破壞它，否則到後來會陷入苦戰中。

鋸齒戰車基地

得 分：300
耐久力：15



在最終面強制捲軸的地方，有會讓鋸齒戰車出現，非常強硬而有耐久力的基地。

大加農砲

得 分：400
耐久力：13



是此遊戲中最大的砲台，會以一定的間隔向3方向發射子彈。是以前的砲台無法比擬的強烈砲台。

眼睛砲台

得 分：10
耐久力：3



即使破壞了這種砲台，它也會馬上的復活。如果長久和這種砲台遊戲的話，就沒有時間了。

大加農飛彈

得 分：100
耐久力：1



擊敗大加農砲之後，就會自大加農砲的地方，向自機飛過來！

雷射加農砲

得 分：400
耐久力：10



會上下移動，做發射雷射和大加農砲的混合攻擊。非常難以應付。

鋸齒戰車

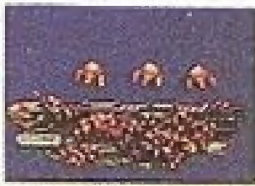
得 分：200
耐久力：1



開始時，是橫著移動，但是，自機來到側面時，馬上會縱向移動，並使用以身體撞擊的攻擊。

浮遊戰艦

得 分：0
耐久力：無限



舞台1（浮遊大陸面）浮遊大陸的武裝地帶。周圍有砲台，接近的話，就會發射出砲彈。

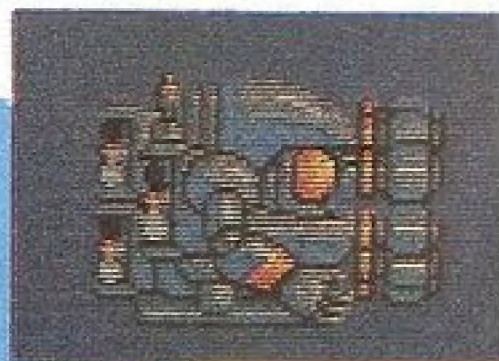
中與大頭目

以下要介紹各舞台的守衛者、中頭目與大頭目等。因為有記載關於各頭目的攻擊形式或攻略法，所以要仔細的閱讀。記住後，遊戲就會容易的進行啦！

豆袋

得 分：1000
耐久力：13

舞台1的中頭目，射出的飛彈碰到牆壁就會變成3方向的砲彈，因為能破壞，所以和豆袋本體的行動無關，只要狙擊飛來的砲彈，遲早會擊敗它。



修林巴斯

得 分：5000
耐久力：25

第一關的頭目，週圍有六支砲台，它的身體不停地上下移動，二隻大螯會發射出砲彈，所以從側面連射攻擊，是最佳的方法，一般正常情形，追蹤飛彈會自下方的中間射入，所以利用這種方法攻擊也可以。



追踪飛彈

得 分：1000
耐久力：25

第二關的中頭目，擁有5隻砲台，從砲台發射的飛彈，會變成追擊敵人踪跡的追踪飛彈，攻略要點是在它追踪能力弱及通過發射飛彈時注意砲口對準的方向，就容易獲勝了。



迴轉球

得 分：5000
耐久力：29

迴轉球會上下左右迴轉，一面向左迴轉，一面向四方撞擊。因為它的體型龐大，弱點又少，有時唯一的弱點，還可以隱藏起來，所以很不容易擊敗。但是，若同時往地面投擲炸彈，又在地面某處做好防禦炸彈爆風，這個地方，暫時可成為安全地帶。



超級直升機

得 分：1000
耐久力：13

第4關的中頭目擁有強力的回轉護衛守護著母船。當護衛回轉時破壞是不可能的，所以要仔細盯住，回轉，一旦看見母船，就要立刻連續發射。



母昆蟲

得 分：1000
耐久力：30

第三關的中頭目，沒有什麼特別行動，也沒有特殊能力的武器，只是身體比較堅硬而已，但是假如你不注意它，背對著它，它就會用身體攻擊你，所以仍須稍微留意。



卡面霍布

得 分：5000
耐久力：28

它的背部好像一個壺，會發射出卵，這種卵可以彈到天花板。當它彈至天花板時，小怪物就會出現。想要躲避卵或小怪物，必須攻擊位於厚甲下方的弱點。雖然相當不容易做到，但是當你的飛機來到它的下面(或地面)時，牠就會向上跳躍，所以只要在它下面，發射飛彈攻擊，就可以順利擊敗它，這是最好的方法。另外，也可在地面投射炸彈攻擊。



強力超級直昇機

得 分：5000
耐久力：30

第4關的頭目，連續發射不容易破壞的鐵球過來。雖然中間的眼睛是它的弱點，但是這些鐵球會在空中飛來飛去，阻撓你的攻擊，所以想攻擊它的眼睛是相當困難的。因此画面的上下方是安全地帶，可以在這裡等待機會攻擊。



鐵人

得 分：1000
耐久力：17

它有二支雷射槍和對著3個方向發射的砲彈，因為在它附近，完全沒有安全地帶，也沒有制勝它的方法，所以唯一的方法就是連續對它射擊。



塔巴利安

得 分：5000
耐久力：27

這傢伙貼在天花板上，向著左右二方移動，嘴裡噴出的溶岩，在地面造成火焰。交戰之前，若自機威力最強，則敵方會變得相當強壯，彈和彈間的距離，也變的只容一架飛機的空間。所以與之對戰時，盡可能將自機的威力降低，如此一來反而較容易解決。



瑪迪

得 分：10000
耐久力：30

發射出5方向的誘導彈和連續發射雷射砲，一共有二個臉孔，他們會在一定的間隔內，不斷地換手攻擊你，且四週圍的砲台，也不斷攻擊著你。



完全攻略法

T 1 : 能源桶 1
T 2 : 能源桶 2
B : 防護網
S : 射擊
M : 飛彈
爆 : 炸彈
N : 鯨魚
100, 500 : 水晶

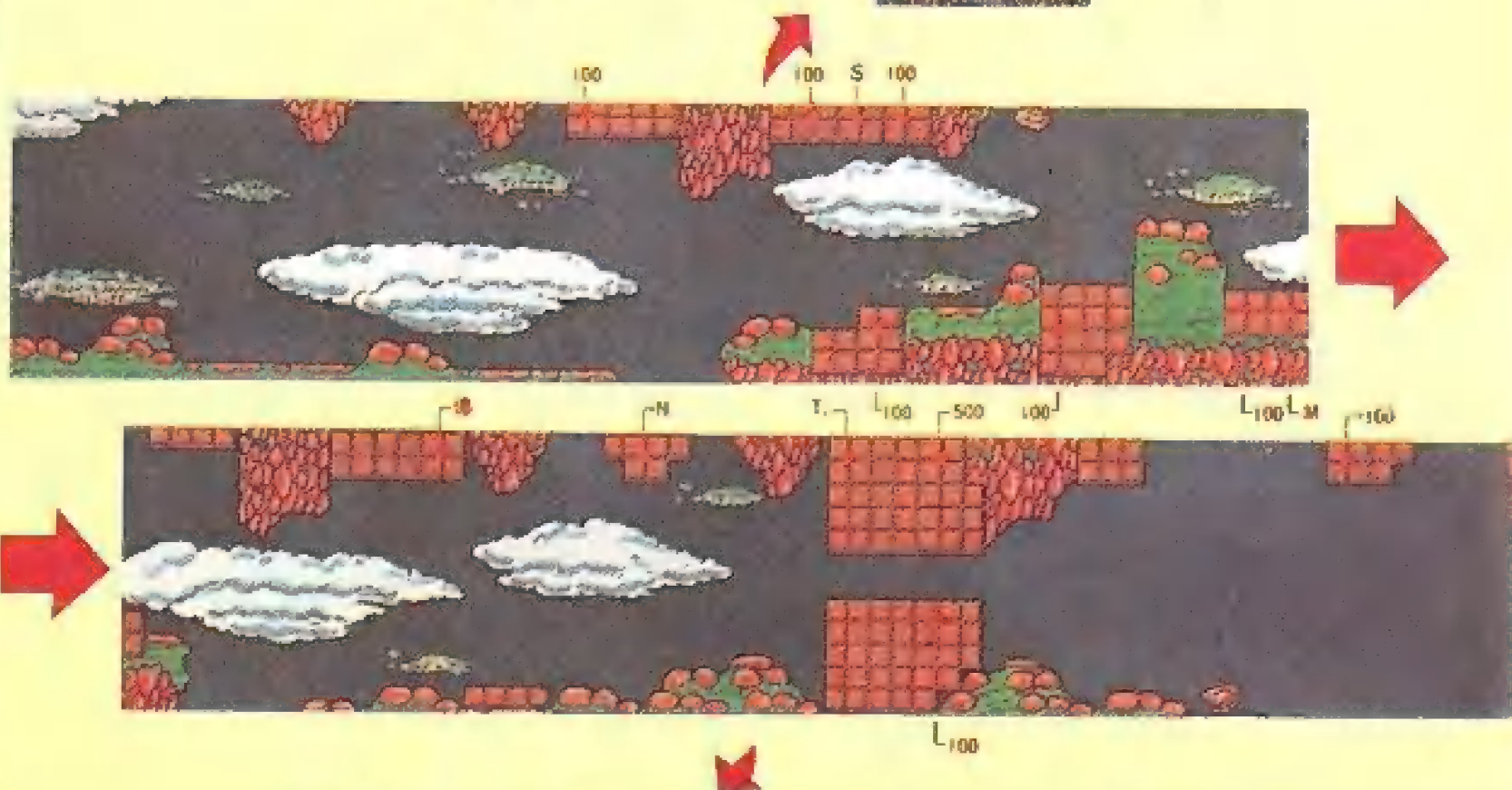
在進入要攻略的關卡之前，一定要充分了解攻擊的要點，因為並非每一個遊戲的模式都一樣。遊戲的方法有許多種，因此若不事先了解清楚，可能會遭遇困難。所以爲了克服種種難關、必須參考遊戲方法，想盡辦法攻擊。

第 1 關

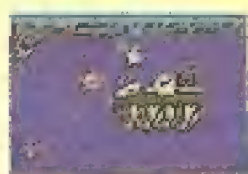
浮遊島群

因爲剛開始，還未出現難的關卡，所以要先連續增強威力，一直到中間的頭目出現以前，難度才會提高。但是在這之前，也會出現燃料桶，這樣的親切設計，的確令人讚歎。

A 開始遊戲，前進一會兒以後，就到了敵人的陣地，這裡有發射許多砲彈的敵人豆豆，只要找機會穿過就可以。



B 這架直升機戰車相當硬，如果被它撞到，可就不得了，但如果和他離得太遠，子彈無法對準，所以要和它保持適當距離這是相當不易。由其在一邊攻擊一邊追擊而下降時，有可能把上方的 500 水晶給射下，不要漏掉此水晶要格外注意。



C 從右方浮出的陸
上有一個防護網
，要盡力取得比較好
，雖然並非特別激烈
的攻擊行動，但也要
特別小心。



D 亦可乘在浮動的浮遊大陸上，乘
機先解決下面的敵人或砲塔這也
不失一好方法，但小心被卡死。



E 浮遊陸地的下方，似乎有
鎖著什麼東西的樣子，而
在它的上方，究竟有何開關裝
置。



F 這裡有許多隕石群，
即使不小心碰觸到也
無礙。這裡而隱藏著
含有水晶的岩石，經過這
裡的時候，隕石會從下面
經過，所以不
會遭遇敵人豆
豆的襲擊。

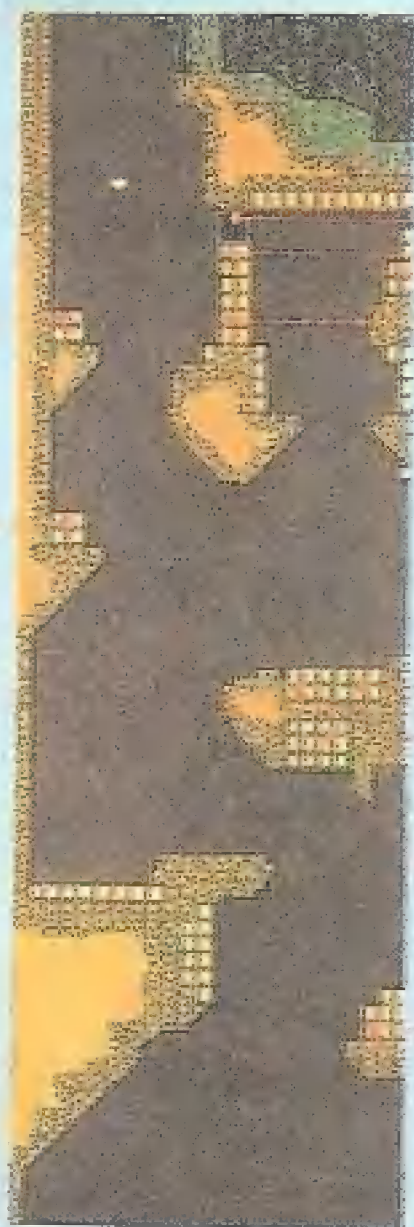


M 100 100 100

第 2 關

地底火山帶

要通過這一關並不容易，相反的，可以說相當困難。尤其是三座火山並排在一起的地方。假如方法錯誤，立刻就會死掉，所以要特別小心謹慎。

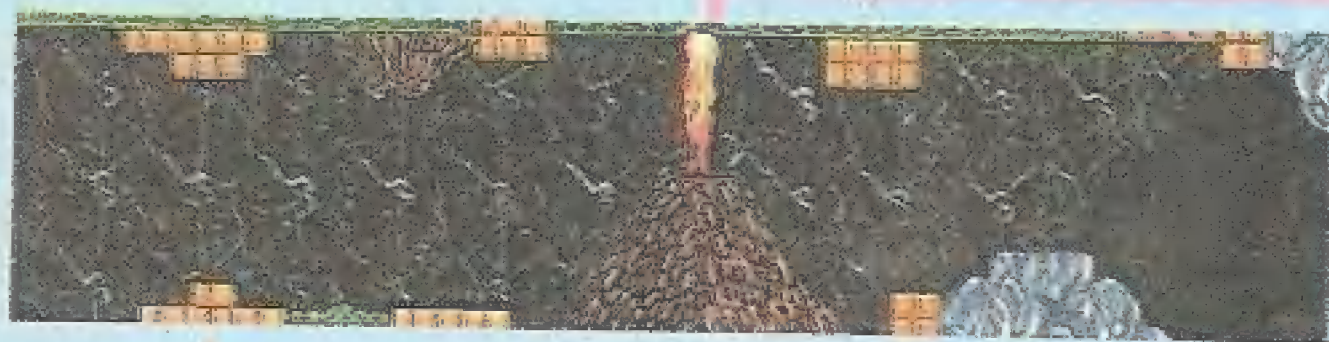
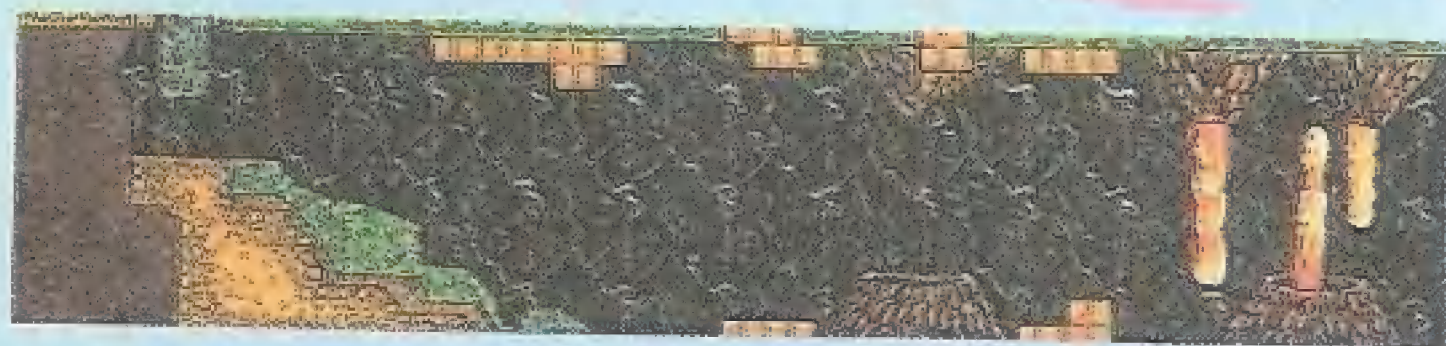


A 在這一關裡，隱藏許多 500 水晶。在這個冒險記中，這種暗藏武器的情形處處可遇，爲了發現這種情況，必須試試各處。



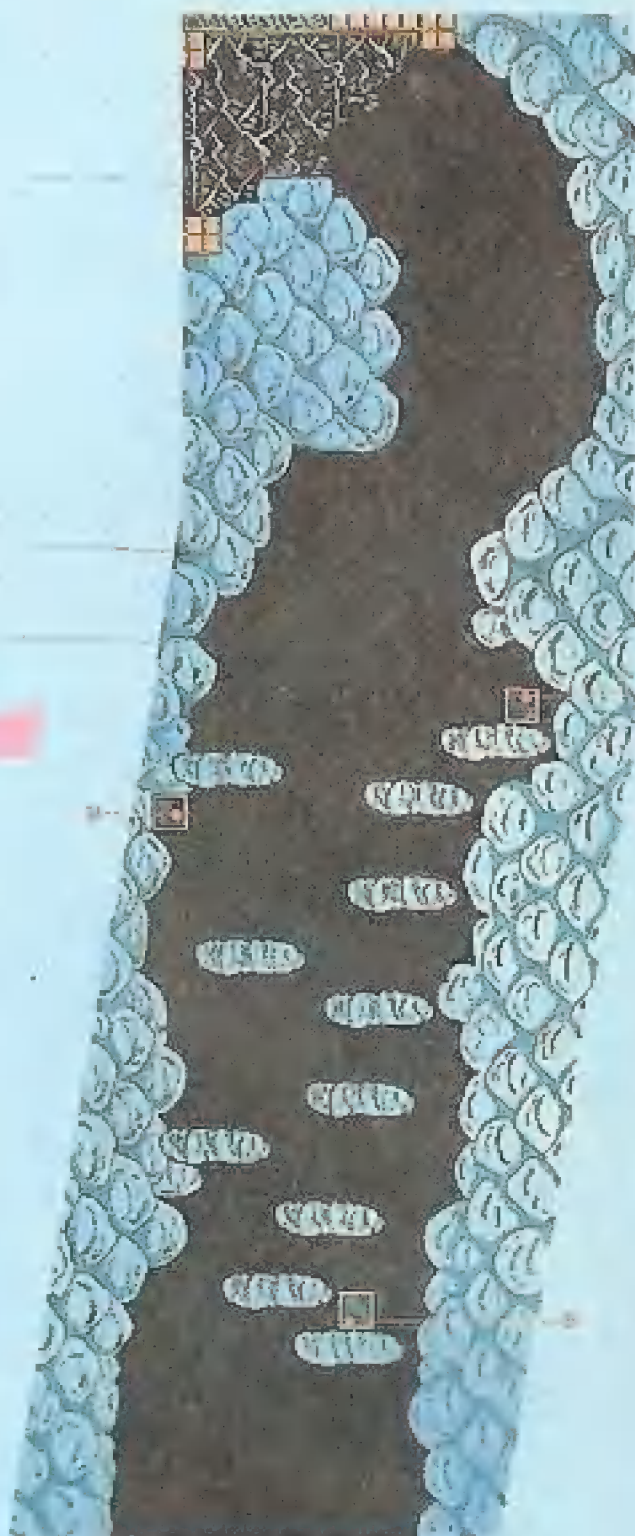
B 第二關中，有一處相當難過的火山地帶。經過這裡時，雖然可以趁機快速通過，但有一種更安全的方法是，用炸彈或飛彈把火山口封住。

C 這裡藏有 500 水晶，如果順利通過此地，可以得到 500 水晶，所以比起走上方，走這個地方安全多了。但是水晶藏在火山裡面，讓人覺得很奇怪。

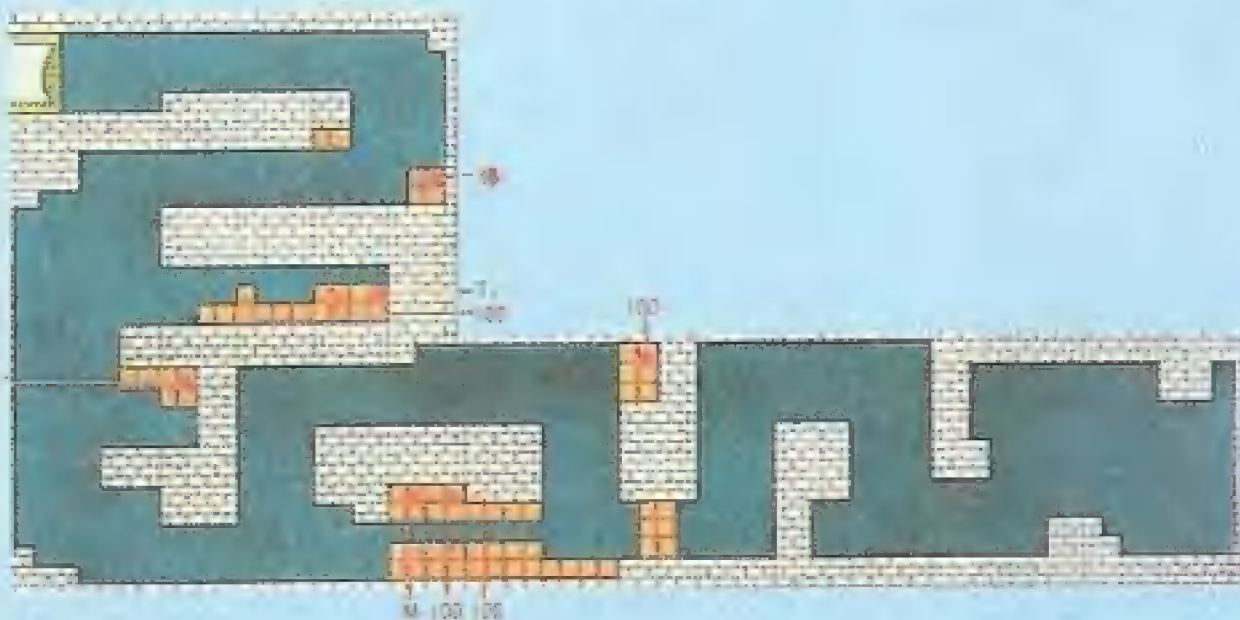




D 此處有向下方向的強制捲軸移動，可以按敵人出現的順序擊敗敵人，在此拿防護網也不錯。



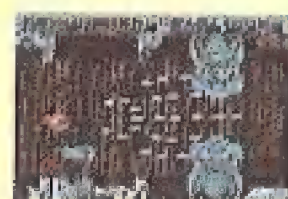
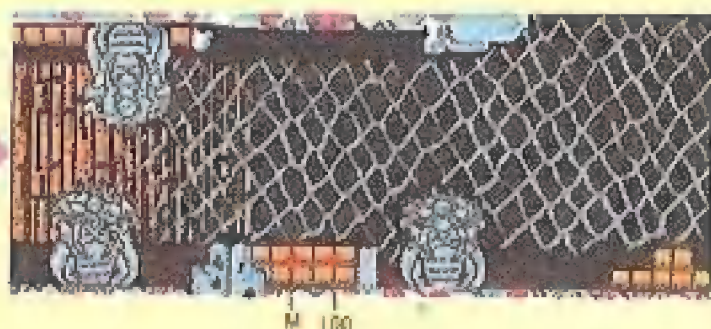
E 對付從上面下來的邊鼠戰車，要使用貼在牆上的飛彈，連續發射，但若遇到敵人從牆壁鑽出來時，必須稍微下去一點，不然會遭到傷害。



第 3 關

地下生物的基地

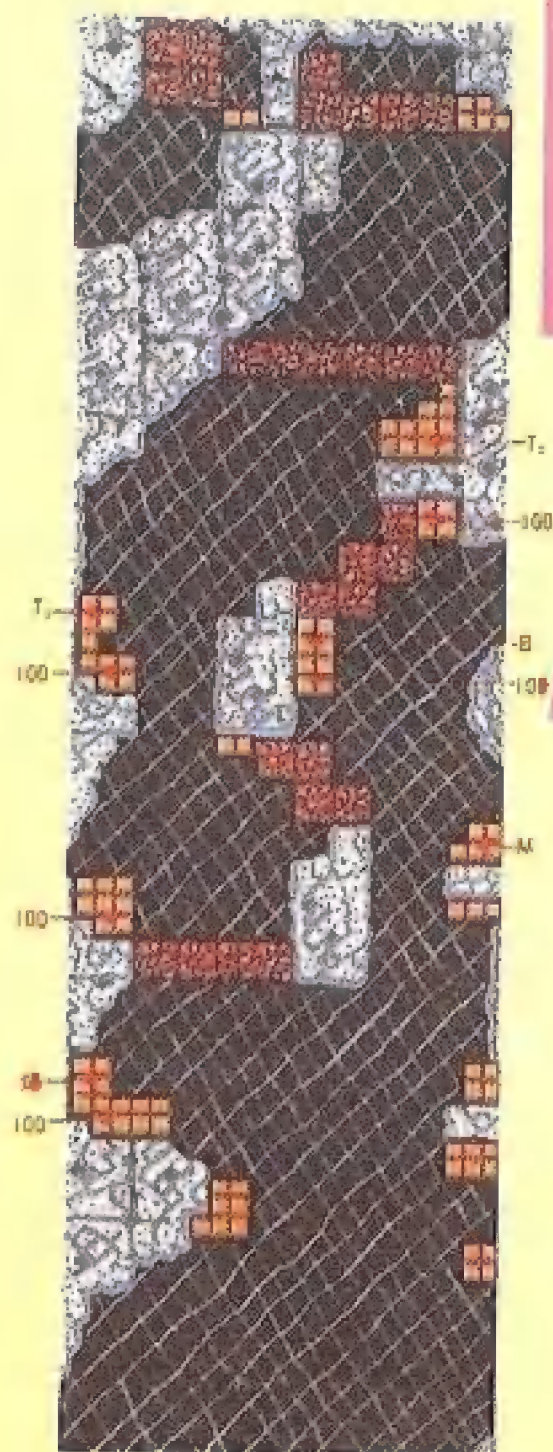
這一關，遭遇到的都是昆蟲，包括昆蟲卵、幼蟲卵等。在這裡可以看到昆蟲成長的過程，相當有趣。攻擊的要點是盡量避免被昆蟲卵撞到。



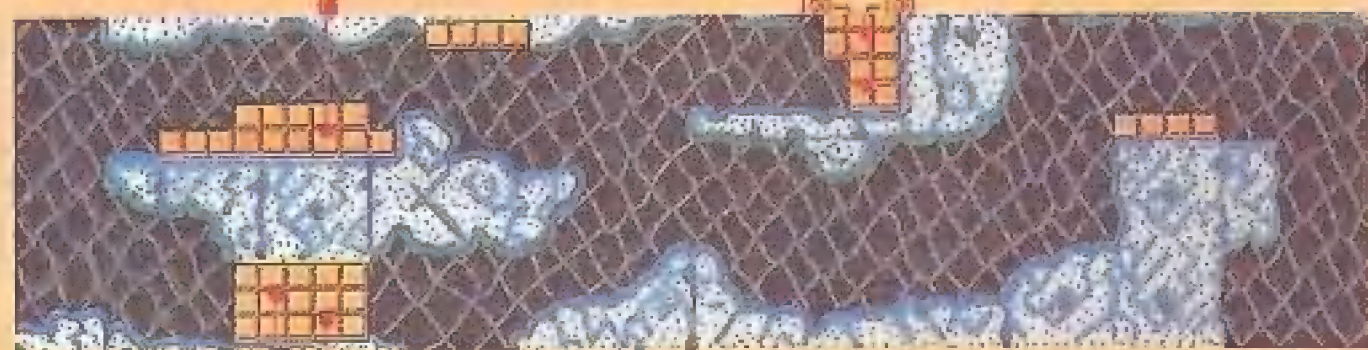
A 昆蟲的石像，它的攻擊方向都有一定，因此雖然攻擊強烈很硬，但還是有安全地帶，有時候還可以發現祕密房間的啟動機關，所以必須要擊敗它。



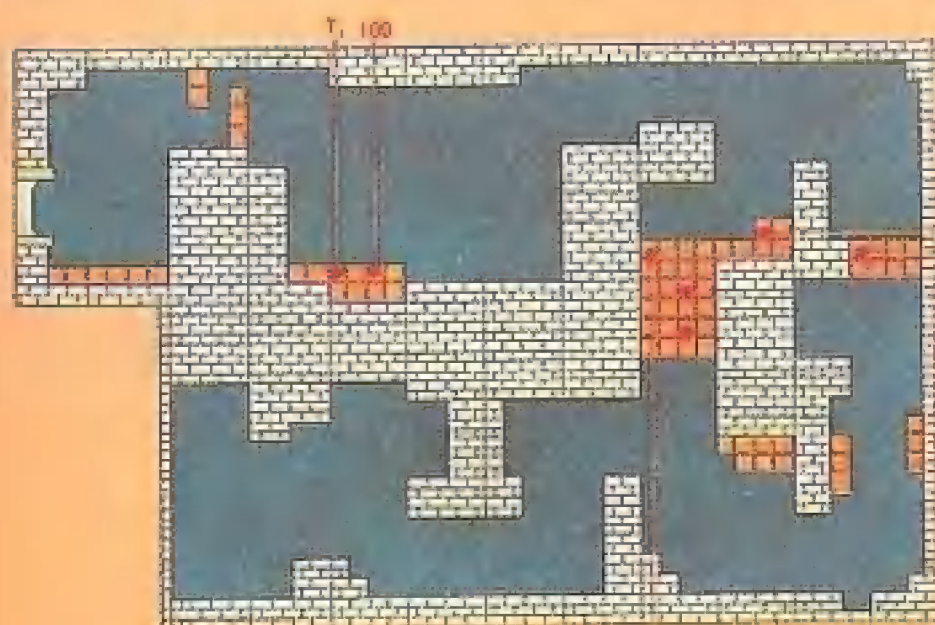
B 昆蟲的卵非常大，且相當堅硬無比，所以如果在狹窄的地方出現大量昆蟲卵，是相當令人討厭的。



C 上、下二方都會出現許多昆蟲的幼蟲，在下方可以用炸彈攻擊，上方則使用飛彈，這樣就能巧妙地過關。



D 經過上下二個情況不同的路徑時，由於是個叉路所以也只能在一方獲得不同的增加威力，所以要考慮當時的武器狀況，再決定通過何處。



E 從過關卡到黑暗迷宮這段路程，將出現許多老鼠戰車，所以一定要特別小心，就連在迷宮裡面也是一樣。如果你能順利到達這裡，表示沒有什麼問題。

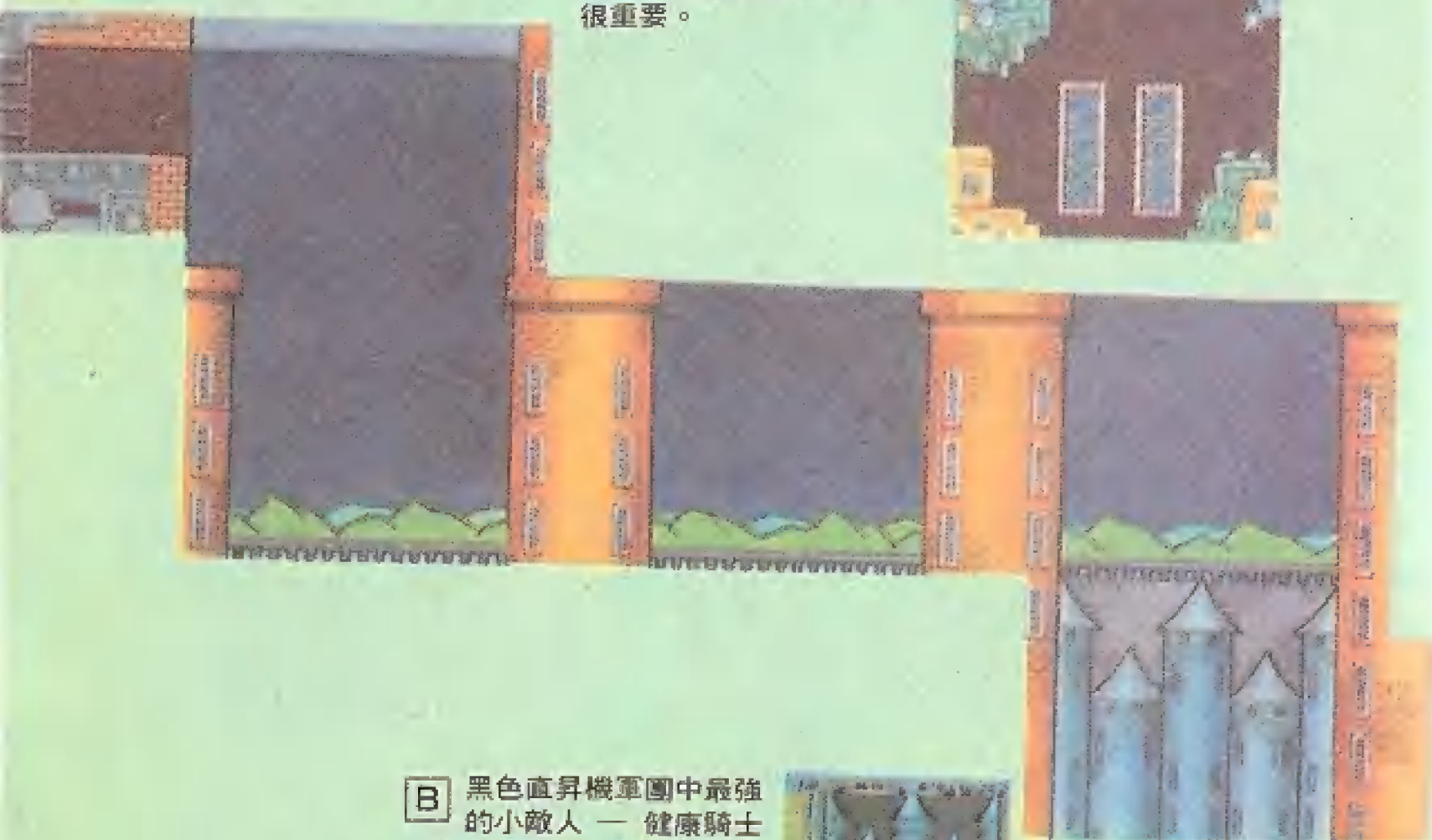
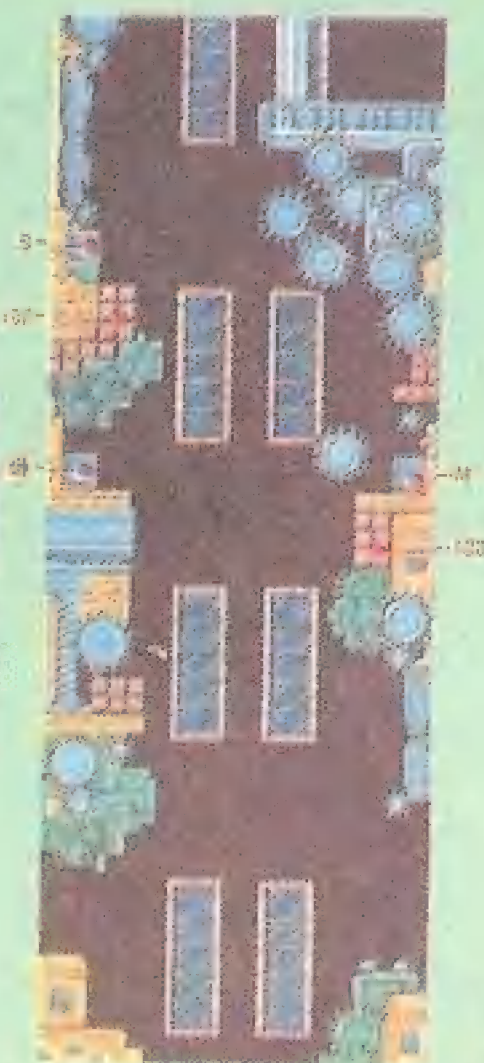
第 4 關

地獄之城

此地獄之城有士兵直昇機和健康騎士守衛著。在爬上第一座塔，準備下達另一座塔時，場面變得熱鬧、緊張。接著第二座健康騎士之塔的酷似背景的門，會倏然開啓，相當有趣。

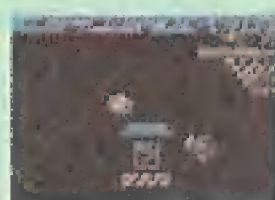
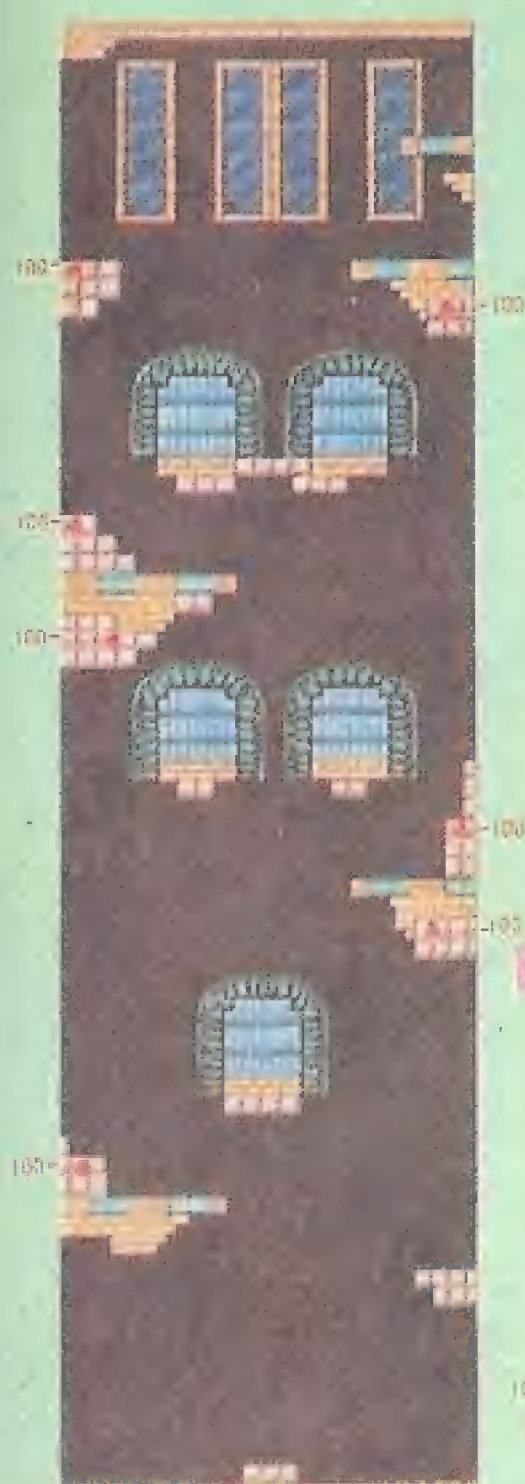


A 地獄之城裡有各種機器、機關等陷阱，相當有趣，避免因注意水晶而讓身體撞及齒輪，這點很重要。



B 黑色直昇機軍團中最強的小敵人——健康騎士，首次出現。一開始就要擊敗他，否則會死纏不休，使你陷入苦戰。

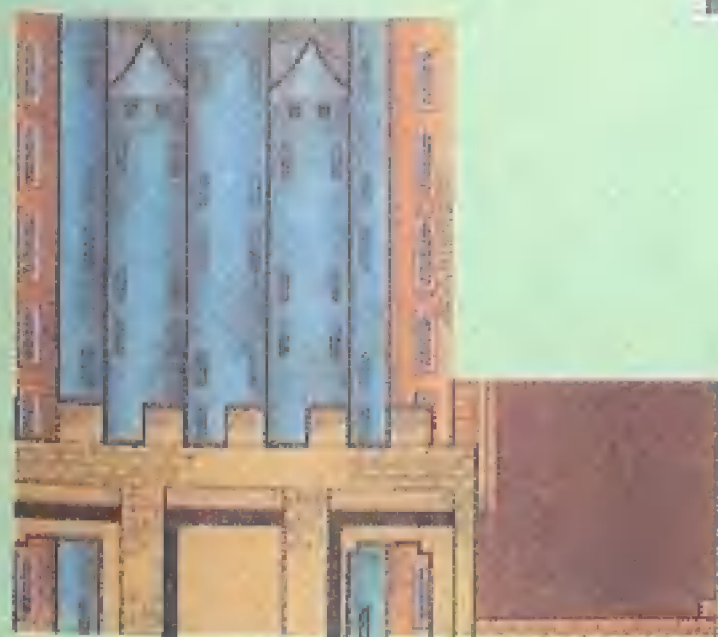




C 健康騎士會相繼從各處出現，是相當艱苦的一關。某處有防護網，發現之後要取得它。



D 進入此處的黑暗迷宮，便可發現無數的鼯鼠戰車。由於是縱洞，巧妙使用炸彈較易獲勝。



第 5 關

到達敵人指揮

終於能進入敵人的指揮基地了。在這一關裡會出現許多綠色蝙蝠、光彈砲等攻擊力強勁的兵器。要絕對避免遭這些兵器所發射的砲彈擊中。

- A** 通過洞窟，方能找到前往敵人指揮基地的通路。但守備此洞窟的綠色蝙蝠不那麼簡單地就讓你通過。



- B** 這張照片的真正涵意不知是什麼？



- C** 在似乎堅不可破的浮遊戰艦的四周，有五個砲台，會左右移動而發射出威力無比的飛彈。事實上有死角，耐心地找找吧！

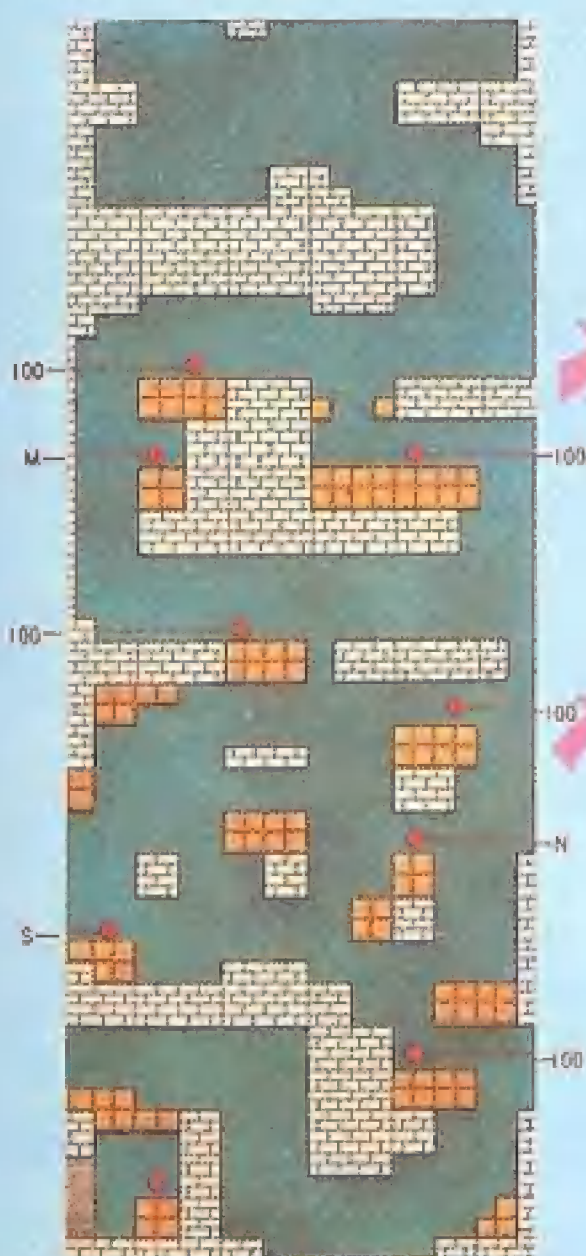




D 守備指揮基地的是光彈砲大集團。不過，由於射程短，邊擊中的可能性變小



E 這麼巨大的岩石，要破壞它還真不容易。不知使用何法才能取得裡面之物？



F 最後的黑暗迷宮，必須小心進入，否則便有遭鼯鼠戰車擊敗之可能。到下方去的話，以速戰速決為上策。



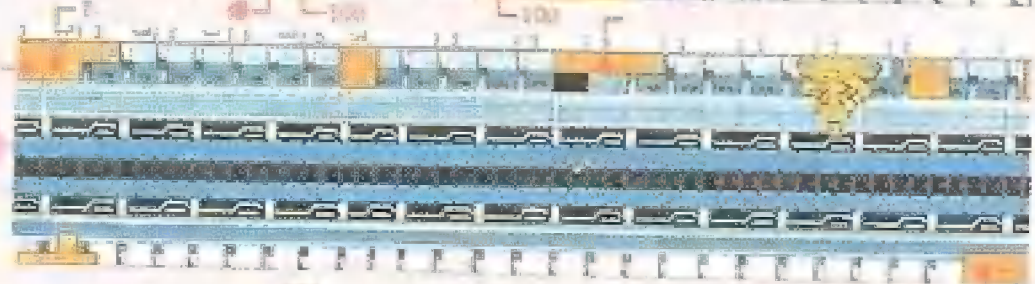
G 在此必須施展希利拿手的轟炸戰略以擊敗敵人，千萬不可破壞立足地。

第 6 關

敵指揮基地

終於到了最後舞台，會出現很多強、硬，且無死角的敵人。要增加威力，注意別讓敵人變得更強勁。

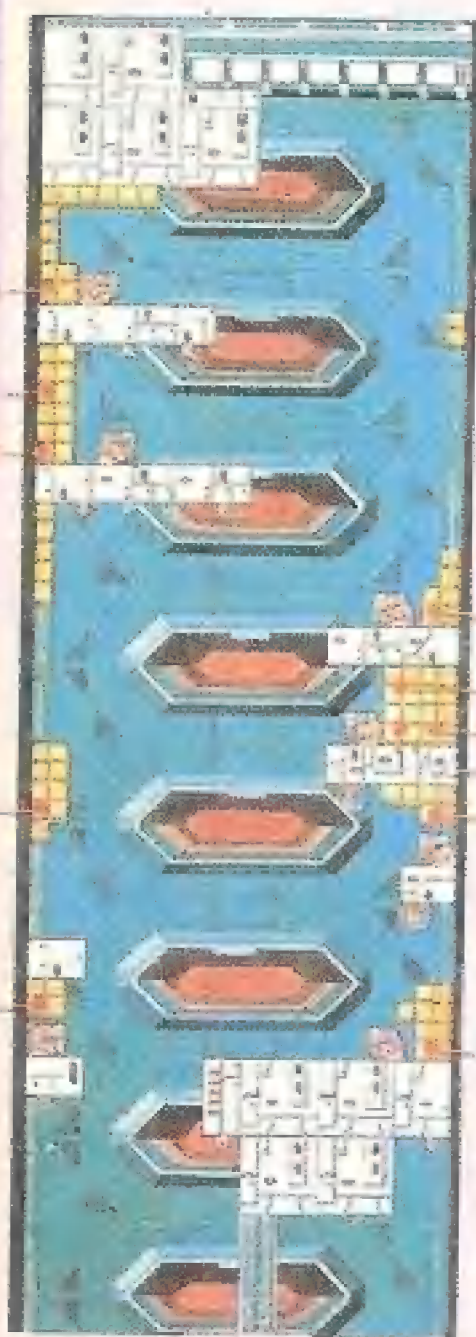
A 終於要進入敵人的指揮基地了。基地內的敵人都是強敵，不但有耐久力，還會發射無數砲彈，是艱苦之處。然而，既然到達這裡，你便有過關的可能。

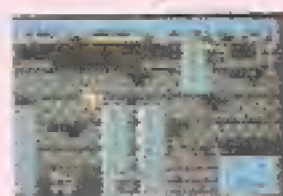
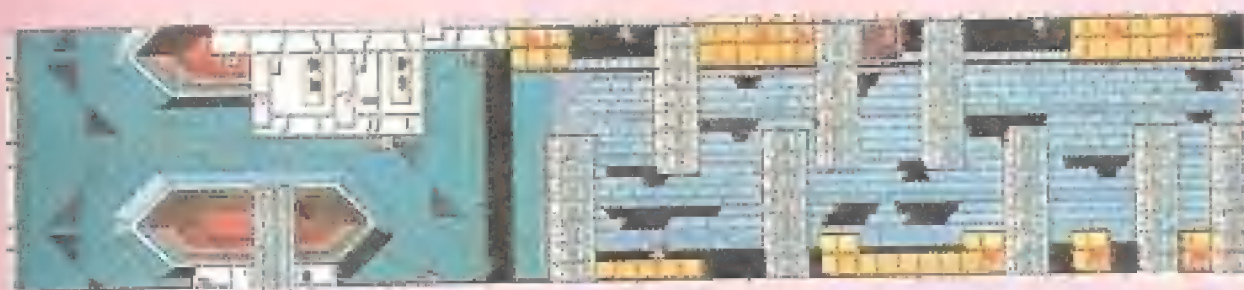


B 上下方有大型的加農砲。前方又有雷射加農砲，會從上下發射三方向砲彈，移動的同時還會使用雷射攻擊，對我而言真是苦戰！



C 終於接近指揮基地內部。強迫捲轉的要訣在於預測敵人出現的地點和時機。敵人一出現，馬上要擊敗它。若能如此，不管是魔手或握砲台均無問題。





D 接近以後，牆壁會從上下伸展出來，伸到某一程度就會停止，而後朝左右移動。如果爲了增加威力而來防備，有被壓扁之虞，必須避免這種情形。



E 強制捲軸的當兒，不知不覺地會分心考慮使用暫停，這點很討厭，因爲有一半的死亡機率籠罩著你。



F 如果想去奪取右下方清楚可見的能源桶和防護網，便會被強制捲軸夾住的危險，必須避免陷入此一機關。取得防護網及極困難的事。

G 此處意外地有許多足以增加威力的寶物框。寶物框被埋在沙中，只是不知道價錢而已。反正是最後，統統買下來吧！



最後

以「希利的大冒險」為中心的遊戲，是我鍾愛且常玩的電玩之一。它為什麼那麼令我著迷呢？如今我想出了三個因素。

第一，乃增加威力，難易度也不會有所改變。通常，一增加威力的話，遊戲就會變得極為簡單，但此遊戲絕無此事，反而會隨著威力的增加而變得更困難。

第二是包含中頭目在內的十一個頭目，各有各的特殊動作，攻擊方法也不盡相同。

第三，會引起你的好奇心而去尋找隱藏的水晶，和商店的存在處。取得這些物品，分數不會變成很高，也無法增強自機的特殊威力，只是明瞭有這些東西存在的話，而有股尋寶的刺激感。在感覺寶物可能存在的地方，就真的會有，這點很不錯。

過去從未有過具備如此多樣條件的有趣遊戲。

在我認為不錯的PC版中，「希利的大冒險」也是一部佳作。

即使是頭一次玩射擊遊戲的男孩或女孩，也能簡易地進入情況。亦即宛若入門篇，所以，你不妨一試。對射擊迷們而言，或許會感到不過癮。不過，威力最為強勁的結局篇，確有一看的價值。





双魔洞 戰記

能享受22種舞台，兩個人也可一起玩的
實時 (REAL TIME) 3D魔洞RPG。

本双魔洞乃全然不含動作要素，只追求實時戰鬥的遊戲，問題在於如何獲得經驗值。在講求舞台（故事）的RPG中，本遊戲反而讓基本之物變成最低限度，重點則在與怪物之間的戰鬥。被分為六等級的22種舞台（魔洞迷宮），可配合時間，二人同時輕鬆進行的遊戲，相當有趣，快速且順暢的畫面捲軸亦教人大呼過癮。

完全不需蒐集情報，就能縱橫於魔洞、擊敗怪物的此一遊戲，與其說是RPG，不如說是接近難題的遊戲，有趣且不可思議。

- 分類。
實時3D迷宮RPG
遊戲
- 容量
2M
- 發賣年月日
'89年9月29日
- 發賣元
メサイヤ (NCS)

故事 (STORY)

有双魔洞世界的大陸是，仍有許多不明確部分的神祕大陸。有關守護神的四條龍的事情、二個月球、與……。總之，這些對遊戲者是沒有任何意味的。

重要的是，在眼前展開的無數的迷宮而已。攻略了這些迷宮，說不定會變成能了解這個世界的線索。

不知道你是一名孤獨的戰士呢？還是有朋友相伴？

但是，期盼冒險的心會將你帶往双魔洞的世界。在魔洞裏，有什麼東西正在等待……。

現在，開門的時刻到了，精采的冒險開始了。

HOW TO PLAY

□ 操作方法



▲3D迷宮的移動是做高速的轉軸。能够愉快的玩。

使用十字鈕來移動，上是前進、左右是方向的轉換、下是面向前方後退。戰鬥時攻擊的決定、移動時打開寶物箱、確認訊息等，要按①鈕。②鈕是，寶物窗的顯示或取消時使用。

但是，2人玩時按選擇鈕是顯示狀況。在商店內是選擇貨物。按RUN鈕是，表示暫停、顯示密碼。

●十字鈕

在迷宮內的移動或選擇冒險舞台時使用。

●①鈕

決定攻擊或寶物時使用。

●②鈕

在MENU畫面要取消時使用。

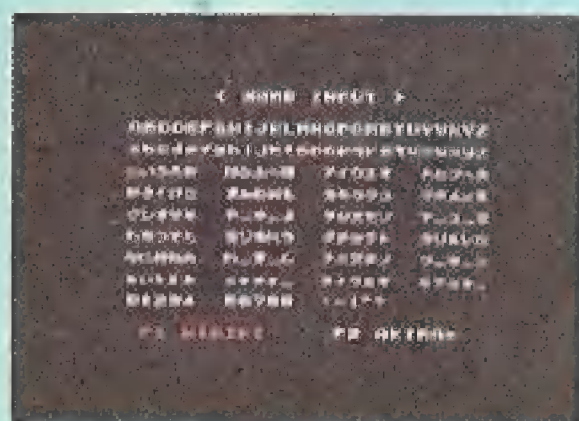
●選擇鈕

顯示狀況時使用。

●RUN

決定冒險舞台或表示密碼時使用。

□ 冒險舞台的選擇



▲能2人同時玩的遊戲。規則很簡單，任何人都能輕鬆的玩。朋友、兄弟姊妹、(男)女朋友等，不論是誰都可以一起玩。

開始時，要選擇1人玩或2人玩，然後，是選擇PASSWORD(密碼)或START(開始)。選擇了開始，即要選擇冒險舞台。22種冒險舞台分為6個LEVEL，LEVEL愈大、地圖就愈廣，此冒險舞台的解決時間也就愈長。必須仔細考慮後才選擇冒險舞台。

雖然不論選擇哪一種冒險舞台，都能開始，但是，最終的LEVEL是“最後的戰鬥”，是需要各冒險舞台終了時所表示的21個密碼；也就是必須將21個冒險舞台全部解決後，才能玩最終的結束舞台。



□ 双魔洞的三個原則

雖然遊戲是實時性(Real Time)，出現時馬上要打，但因不是動作遊戲，所以，並不需要很多技術。此遊戲能順利進行的必要技術，簡言之，即是以下介紹的三件事情。了解之後，你便可以知道双魔洞的玩法了。

□ I 與適合自己的LEVEL 戰鬥！

若與太強的敵人作戰的話，很快就會被擊敗，會失去 gold (金)；若與太弱的敵人戰鬥的話，爲了要 Level Up (升級)，需要花很多時間。所以，要找實力相當的敵人，與它作戰，如此，就是能順利進行双魔洞的原則。與怪物作戰時，如果自己只能給對方 1 damage (損傷)，而自己所受的 damage 卻是 5 以上的話，此怪物對你目前的 Level 而言，是強大的敵人。此時，要馬上撤退，並找尋其他的怪物。而且，最好要參考怪物手冊中關於怪物的詳細資料。



◀ 最初是以史萊姆爲對象提高 LEVEL。但是，在 D & D 中相當強大的綠色史萊姆，在日本的 RPG 中，經常都是最差的小敵人。



◀ 雖然同樣是史萊姆，紫色史萊姆較強。等 LEVEL 稍微升高後，才戰鬥。

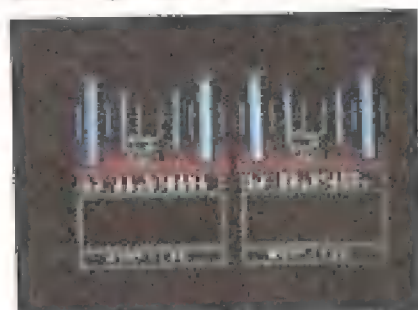
□ II 2 人協力會更強力！

2 人一起玩這個遊戲，最有趣了。雖然

2 人彼此也能互相戰鬥，但還是 2 個人協力比較容易過關。不過，2 人協力擊敗了一隻怪物，經驗值或 gold 等只有其中一方(最後做致命攻擊的人)才能獲得，所以，除了要擊敗頭目或強敵以外，各別行動可能比較好。普通的方法是：2 人的遊戲角色雖不能進入同座標，但往後退而接近即可。要牢記！



◀ 能協力、也能戰鬥的 2 人同時遊戲，是非常有趣的！



◀ 2 人協力與頭目戰鬥的話，短時間內即能過關。

□ 要盡量使用寶物！

潰敗的怪物有 1/6 的機率會留下寶物。但是，若擁有了 6 個寶物的話，怪物會留下寶物的機率即變 0%，如此，就太可惜了。例如蘋果這種寶物，因爲能獲得很多，所以，可以盡量使用。另外，也有把寶物的出現機率增加爲 100% 的方法，即是擊敗怪物時，遊戲者的 Hit Point 若是 8 以下、命在旦夕的時候，在此種危機獲勝的話，就會有相當優渥的報酬。總之，所攜帶的寶物，要經常保持 5 個以下，保留空位是重要的。



◀ 蘋果可以馬上使用，回復精神要保留到與頭目對決時爲止。



◀ 如果有水晶鏡的話，幾乎可說是無敵了。

寶物資訊



▲這種寶物能在商店裏買到。商店是在魔洞的某一處。

〈武器〉

也附帶通常無法了解的武器的AP攻擊值(ATTACK POINT)資料，武器的完全介紹。武器分爲：能在商店中購得與不能在商店裏買到，而是在魔洞內的寶物箱中等二種。而且，武器經常只能攜帶1個，所以，要買新武器時，必須先把所攜帶的武器賣掉，才能買。



◀進入普通的門，裏面是商店、或者是旅館。旅館到了後半的基本，即會變成必要的。

武器的名稱	値段(GP)	＋AP值
短刀(ダガー)	0	1
短劍(ショートソード)	20	2
短矛(ショーツピア)	80	4
尖頭鎗(クロウピック)	120	6
長刀(ロングソード)	200	8
長矛(ロングスピア)	300	10
青龍刀(セイリュウトウ)	400	12
戰斧(バトルアックス)	500	16
薩格納(ザグナル)	700	20
大連枷(グレートフレイル)	900	24
粗銼刀(バスタード)	1200	28
海盜斧(バイキングアックス)	1600	32
重連枷(ヘビーフレイル)	2400	36

武器的名稱	値段(GP)	＋AP值
短標槍(バイラム)	3000	40
短劍(グラディウス)	4000	48
粗木棒(ジャリド)	5000	56
戰斧(トマホーク)	6000	64
火劍(フレイムソード)	7000	72
標槍(ジャベリン)	8000	80
割草刀(クサナギブレイド)	9000	88
雷射刀(レーザーブレイド)	12000	96
大連枷(ジャイアントフレイル)	—	104
屠龍劍(ドラゴンスレイヤー)	15000	112
魔鬼刀(デビルソード)	—	120
最終兵器(グランドマスター)	—	128

〈防具〉

除了武器外，即是防具。在此附帶遊戲中沒有的DP防禦值(DEFENSE POINT)的完全介紹。如果有了這種資料的話，就能決定該買哪一新的防具了。與武器一樣能擁有的防具也只是一個，要買新的防具時，要先把所裝備的防具賣掉。

防具的名稱	値段(GP)	＋DP值
鍋蓋的防具(なべふたとぼうぐ)	0	1
布的防具(ぬののぼうぐ)	60	2
皮的防具(かわのぼうぐ)	100	4
木的防具(きのぼうぐ)	200	6
鉛的防具(なまりのぼうぐ)	300	8
石的防具(いしのぼうぐ)	400	10
銅的防具(どうのぼうぐ)	600	12
鐵的防具(てつのぼうぐ)	800	16
銀的防具(ぎんのぼうぐ)	1000	20
金的防具(きんのぼうぐ)	1200	24
冰的防具(こおりのぼうぐ)	1400	28
鑽石的防具(ダイヤのぼうぐ)	1600	32
戰士的防具(せんしのぼうぐ)	—	36
勇氣的防具(ゆうきのぼうぐ)	3200	40
龍的防具(りゅうのぼうぐ)	—	48
死靈的防具(しりょうのぼうぐ)	5600	56
沾血的防具(ちまみれのぼうぐ)	—	64
盜賊的防具(とうぞくのぼうぐ)	7800	72
古代的防具(こだいのぼうぐ)	9200	80
妖精的防具(ようせいのぼうぐ)	—	88

防具的名稱	値段(GP)	＋DP値
火的防具(ほのおのぼうぐ)	12000	96
魔鬼的防具(あくまのぼうぐ)	—	104
神聖的防具(せいなるぼうぐ)	15000	112
大地的防具(だいちのぼうぐ)	20000	120
天空的防具(てんくうのぼうぐ)	—	128

寶 物

雖然若干的寶物能在商店中買到，但是仍有許多寶物是在迷宮內的寶物箱中；也有很多寶物是在擊敗特定的怪物後，才能得到。而且，寶物又分為2種，一種是使用一次就會消失；另一種是能使用好幾次，所以，要注意。能擁有的寶物數是6個。

● 回復體力寶物

回復體力寶物是，能讓主角回復體力的寶物。但是，使用了一次就會消失，所以使用時，必需慎重。

蘋果(アップル)

能回復5分的Hit Point。大的怪物會留下蘋果而去，覺得有點奇怪。

麵包(ブレッド)

能把Hit Point回復10分。

牛肉(ビーフ)

能回復20分的Hit Point。不使用也不會腐壞。

生命恢復劑(ヒールポーション)

使用的話，能回復60分的Hit Point。是魔法藥。

回復精神(リフレッシュ)

使用的話，能將Hit Point完全回復到上限。要與敵人頭目對決時，一定要攜帶1個回復精神寶物。

● 攻擊寶物

攻擊寶物是，若使用的話，會給怪物大傷害的強力武器。不管使用幾次，也不會消失，所以，要盡量使用。

地震製造者(アースシェイカー)

會引起地震並給怪物20 damage，是最弱的攻擊寶物，但是，有與無是差很多的。

活力爆發(エナジーバースト)

在桿的前端儲存活力。會給怪物40 damage。

死亡雷光(デスサンダー)

會從桿發出雷光，並會給怪物80 damage，非常強力。如果擁有的話，就能放心了。

水晶鏡(クリスタルミラー)

會給一切的怪物100 damage的強力武器寶物。到了最後是絕對必要。

● 其他的寶物

其他的寶物是，出售的話即能變成錢的寶物、或是使用的話參數值會增加的戒指及獨角獸鑰匙。除了獨角獸鑰匙以外，其他的寶物是使用一次即會消失。

星寶石(スタージェエル)

是星星的寶石。如果在商店出售的話，會變成200 gold。撿到的話，要馬上拿到商店出售換取錢。

月寶石(ムーンジェエル)

是月球的寶石。在商店出售的話，會變成300 gold。要盡量收集拿到商店裏賣掉。

速度戒指(スピードリング)

使用的話，AP(攻擊力)會增加4分。但是，使用了一次就會消失。

防守者戒指(ディフェンダー)

使用的話，DP(防禦力)會增加4分。如果撿到戒指類的話，要馬上使用比較好。

獨角獸鑰匙(ユニコーンキー)

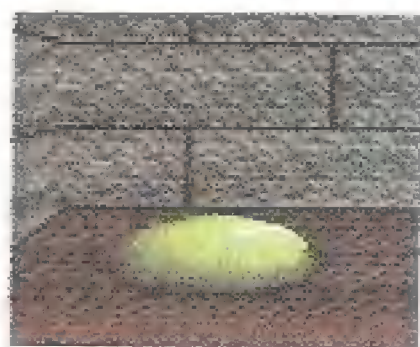
要打開頭目房間的門，所必要的鑰匙。是在迷宮內某一個寶物箱中。

怪物手冊

這裡附有詳細的資料，完整地介紹出現在雙魔洞裡的113種怪物手冊，這些資料還附有照片，只要充分掌握這些資料，就能所向無敵了。

綠色史萊姆(グリーンスライム)

生命力 : 2
 攻擊力 : 1
 防禦力 : 1
 迴避力 : 32
 經驗值 : 1
 GOLD : 2
 會留下的寶物：蘋果



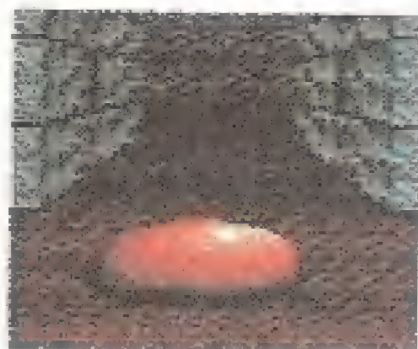
殺人蜂(キラービー)

生命力 : 4
 攻擊力 : 6
 防禦力 : 2
 迴避力 : 48
 經驗值 : 4
 GOLD : 4
 會留下的寶物：蘋果



紅色史萊姆(レッドスライム)

生命力 : 4
 攻擊力 : 2
 防禦力 : 1
 迴避力 : 32
 經驗值 : 2
 GOLD : 2
 會留下的寶物：蘋果



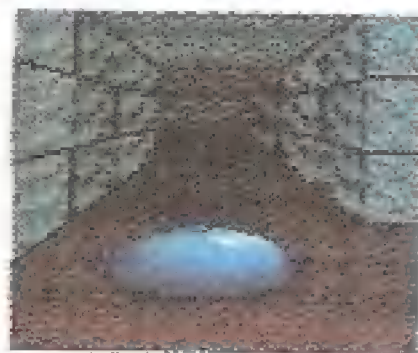
女王蜂(クイーンビー)

生命力 : 8
 攻擊力 : 10
 防禦力 : 4
 迴避力 : 60
 經驗值 : 6
 GOLD : 10
 會留下的寶物：蘋果



藍色史萊姆(ブルースライム)

生命力 : 4
 攻擊力 : 4
 防禦力 : 2
 迴避力 : 32
 經驗值 : 4
 GOLD : 3
 會留下的寶物：蘋果



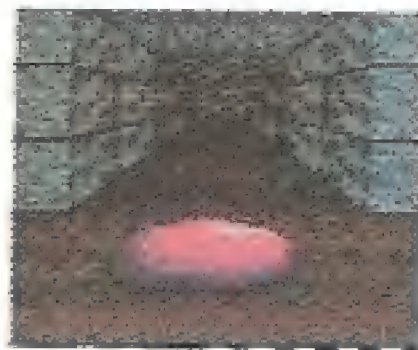
大黃蜂(ホーネット)

生命力 : 18
 攻擊力 : 12
 防禦力 : 5
 迴避力 : 62
 經驗值 : 12
 GOLD : 20
 會留下的寶物：蘋果



紫色史萊姆(パープルスライム)

生命力 : 20
 攻擊力 : 18
 防禦力 : 4
 迴避力 : 32
 經驗值 : 12
 GOLD : 9
 會留下的寶物：麵包



哥布林(ゴブリン)

生命力 : 5
 攻擊力 : 14
 防禦力 : 4
 迴避力 : 32
 經驗值 : 5
 GOLD : 5
 會留下的寶物：蘋果



惡哥布林 (ホブゴブリン)

生命力 : 12
 攻撃力 : 24
 防禦力 : 4
 迴避力 : 38
 経験値 : 20
 GOLD : 20
 會留下的寶物 : 蘋果



致命蜘蛛 (デススパイダー)

生命力 : 3
 攻撃力 : 4
 防禦力 : 4
 迴避力 : 36
 経験値 : 6
 GOLD : 6
 會留下的寶物 : 蘋果



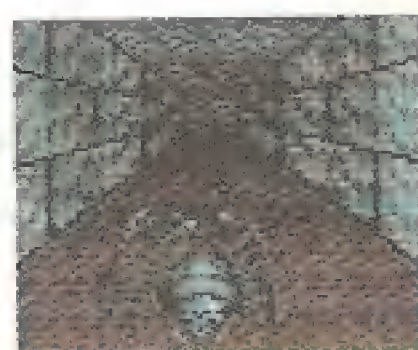
骷髏 (スケルトン)

生命力 : 6
 攻撃力 : 20
 防禦力 : 4
 迴避力 : 48
 経験値 : 8
 GOLD : 10
 會留下的寶物 : 蘋果



國王蜘蛛 (キングスパイダー)

生命力 : 5
 攻撃力 : 6
 防禦力 : 4
 迴避力 : 42
 経験値 : 12
 GOLD : 8
 會留下的寶物 : 蘋果



死亡骷髏 (デススケルトン)

生命力 : 132
 攻撃力 : 52
 防禦力 : 15
 迴避力 : 62
 経験値 : 42
 GOLD : 50
 會留下的寶物 : 生命恢復劑



狼蛛 (タランチュラ)

生命力 : 15
 攻撃力 : 20
 防禦力 : 10
 迴避力 : 48
 経験値 : 18
 GOLD : 26
 會留下的寶物 : 蘋果



殺手蟻 (キラーアント)

生命力 : 4
 攻撃力 : 8
 防禦力 : 3
 迴避力 : 35
 経験値 : 4
 GOLD : 4
 會留下的寶物 : 蘋果



巨人 (ウドー)

生命力 : 40
 攻撃力 : 68
 防禦力 : 12
 迴避力 : 32
 経験値 : 38
 GOLD : 42
 會留下的寶物 : 生命恢復劑



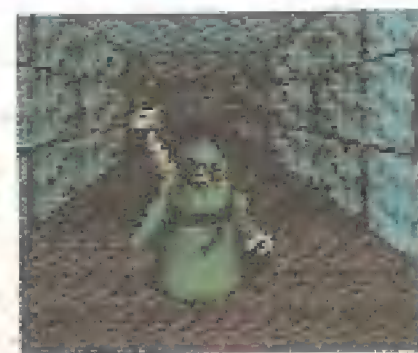
蟻王 (クイーンアント)

生命力 : 8
 攻撃力 : 14
 防禦力 : 8
 迴避力 : 38
 経験値 : 10
 GOLD : 12
 會留下的寶物 : 蘋果



魔術師 - 1 (ソーサラ)

生命力 : 4
 攻撃力 : 10
 防禦力 : 3
 迴避力 : 38
 経験値 : 14
 GOLD : 8
 會留下的寶物 : 蘋果



魔術師—3 (ソーサラ)

生命力 : 84
 攻撃力 : 40
 防禦力 : 18
 迴避力 : 62
 經驗值 : 62
 GOLD : 48
 會留下的寶物 :
 月寶石



巫師—3 (ネクロマンサ)

生命力 : 48
 攻撃力 : 48
 防禦力 : 21
 迴避力 : 72
 經驗值 : 40
 GOLD : 24
 會留下的寶物 :
 恢復精神



祈禱師—1 (シャーマン)

生命力 : 32
 攻撃力 : 22
 防禦力 : 6
 迴避力 : 66
 經驗值 : 20
 GOLD : 14
 會留下的寶物 :
 生命恢復劑



僵屍 (ゾンビ)

生命力 : 24
 攻撃力 : 26
 防禦力 : 8
 迴避力 : 60
 經驗值 : 28
 GOLD : 20
 會留下的寶物 : 牛肉



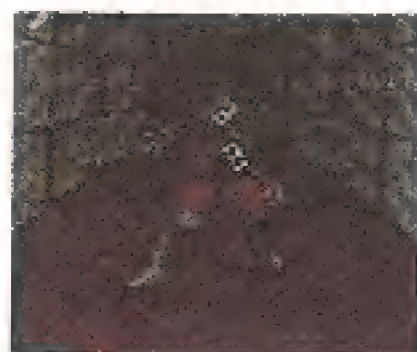
祈禱師—2 (シャーマン)

生命力 : 44
 攻撃力 : 44
 防禦力 : 18
 迴避力 : 152
 經驗值 : 36
 GOLD : 20
 會留下的寶物 :
 恢復精神



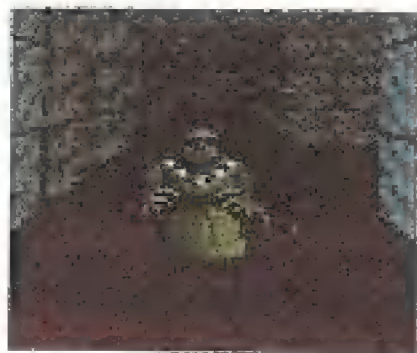
格魯 (グール)

生命力 : 38
 攻撃力 : 34
 防禦力 : 34
 迴避力 : 68
 經驗值 : 52
 GOLD : 40
 會留下的寶物 :
 生命恢復劑



巫師—1 (ネクロマンサー)

生命力 : 12
 攻撃力 : 14
 防禦力 : 8
 迴避力 : 48
 經驗值 : 22
 GOLD : 16
 留下的寶物 : 蘋果



雷斯 (レイス)

生命力 : 72
 攻撃力 : 48
 防禦力 : 48
 迴避力 : 80
 經驗值 : 72
 GOLD : 62
 會留下的寶物 :
 恢復精神



巫師—2 (ネクロマンサー)

生命力 : 36
 攻撃力 : 26
 防禦力 : 15
 迴避力 : 68
 經驗值 : 34
 GOLD : 18
 會留下的寶物 :
 生命恢復劑



因普 (インプ)

生命力 : 20
 攻撃力 : 50
 防禦力 : 26
 迴避力 : 60
 經驗值 : 110
 GOLD : 60
 會留下的寶物 : 麵包



格利姆林(グレムリン)

生命力 : 42
 攻撃力 : 58
 防禦力 : 30
 迴避力 : 85
 經驗值 : 140
 GOLD : 66
 會留下的寶物:

恢復精神



火蛇(ファイヤースネーク)

生命力 : 11
 攻撃力 : 12
 防禦力 : 10
 迴避力 : 38
 經驗值 : 16
 GOLD : 12
 會留下的寶物: 蘋果



沼澤蛇(マーシュスネーク)

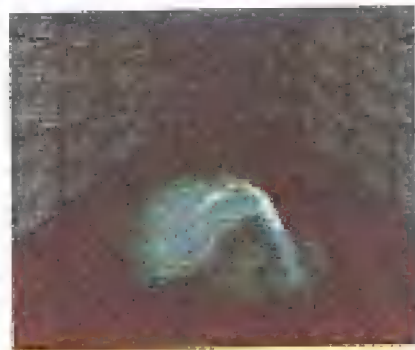
生命力 : 28
 攻撃力 : 38
 防禦力 : 10
 迴避力 : 68
 經驗值 : 32
 GOLD : 24
 會留下的寶物:

生命恢復劑



巨蛭(ジャイアントヒル)

生命力 : 5
 攻撃力 : 10
 防禦力 : 4
 迴避力 : 32
 經驗值 : 10
 GOLD : 6
 會留下的寶物: 蘋果



大鎔岩(ヒュージスラッグ)

生命力 : 25
 攻撃力 : 36
 防禦力 : 12
 迴避力 : 62
 經驗值 : 26
 GOLD : 33
 會留下的寶物: 牛肉



鷹(ホーク)

生命力 : 15
 攻撃力 : 18
 防禦力 : 12
 迴避力 : 53
 經驗值 : 17
 GOLD : 16
 會留下的寶物: 蘋果



獵鷹(ファルコン)

生命力 : 27
 攻撃力 : 23
 防禦力 : 14
 迴避力 : 59
 經驗值 : 24
 GOLD : 24
 會留下的寶物: 牛肉



死亡爪(デスクロー)

生命力 : 19
 攻撃力 : 17
 防禦力 : 10
 迴避力 : 47
 經驗值 : 19
 GOLD : 38
 會留下的寶物:

麵包



巨蠅(ジャイアントフライ)

生命力 : 25
 攻撃力 : 37
 防禦力 : 6
 迴避力 : 56
 經驗值 : 26
 GOLD : 30
 會留下的寶物:

牛肉



致命蛭(デスフロッグ)

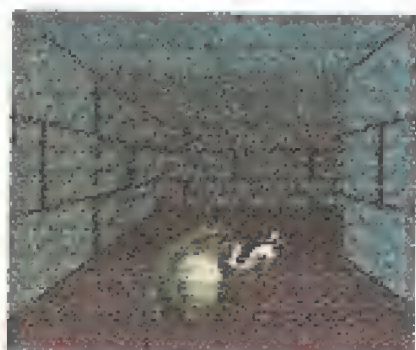
生命力 : 75
 攻撃力 : 9
 防禦力 : 4
 迴避力 : 53
 經驗值 : 7
 GOLD : 8
 會留下的寶物:

星寶石



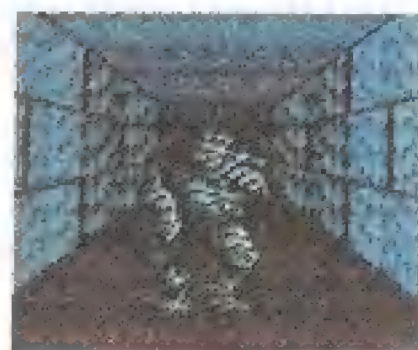
毒蛙(ポイズントード)

生命力 : 83
 攻撃力 : 14
 防禦力 : 11
 迴避力 : 57
 經驗值 : 11
 GOLD : 13
 會留下的寶物:
 防守者戒指



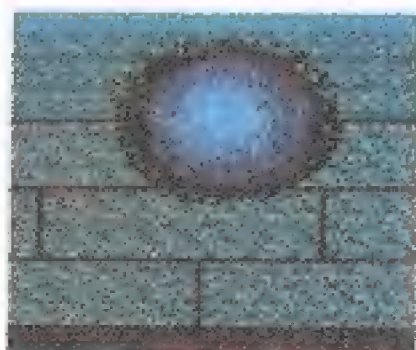
木乃伊(マミー)

生命力 : 17
 攻撃力 : 36
 防禦力 : 8
 迴避力 : 40
 經驗值 : 20
 GOLD : 12
 會留下的寶物: 蘋果



鬼火(ウィル・ホウイスブ)

生命力 : 60
 攻撃力 : 40
 防禦力 : 8
 迴避力 : 114
 經驗值 : 36
 GOLD : 2
 會留下的寶物:
 防守者戒指



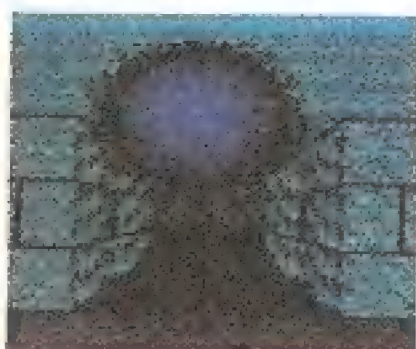
透明人間(男)

生命力 : 6
 攻撃力 : 6
 防禦力 : 2
 迴避力 : 33
 經驗值 : 16
 GOLD : 20
 會留下的寶物: 蘋果



鬼魂(シェイド)

生命力 : 84
 攻撃力 : 46
 防禦力 : 16
 迴避力 : 124
 經驗值 : 40
 GOLD : 4
 會留下的寶物:
 月寶石



透明人間(女)

生命力 : 12
 攻撃力 : 4
 防禦力 : 2
 迴避力 : 32
 經驗值 : 100
 GOLD : 240
 會留下的寶物: 蘋果



南瓜頭(バンブキンヘッド)

生命力 : 51
 攻撃力 : 28
 防禦力 : 16
 迴避力 : 38
 經驗值 : 27
 GOLD : 30
 會留下的寶物:
 防守者戒指



人面草(バンシー)

生命力 : 60
 攻撃力 : 25
 防禦力 : 13
 迴避力 : 48
 經驗值 : 46
 GOLD : 42
 會留下的寶物:
 防守者戒指



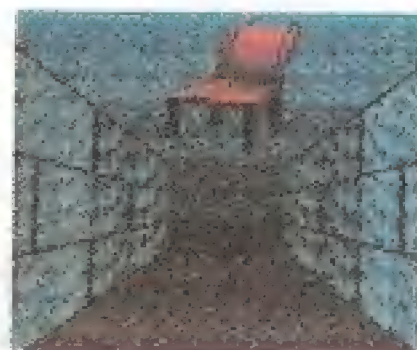
南瓜主人(バンブキンマスタ)

生命力 : 93
 攻撃力 : 43
 防禦力 : 24
 迴避力 : 118
 經驗值 : 43
 GOLD : 42
 會留下的寶物:
 速度戒指



黑炭椅子(こくたんのイス)

生命力 : 64
 攻撃力 : 30
 防禦力 : 35
 迴避力 : 119
 經驗值 : 35
 GOLD : 37
 會留下的寶物:
 速度戒指



紅木桌子(マホニーのつくえ)

生命力 : 64
 攻撃力 : 30
 防禦力 : 35
 迴避力 : 119
 經驗值 : 35
 GOLD : 37
 會留下的寶物:
 速度戒指



龍食者(ドラゴンイーター)

生命力 : 164
 攻撃力 : 63
 防禦力 : 42
 迴避力 : 104
 經驗值 : 50
 GOLD : 86
 會留下的寶物:
 速度戒指



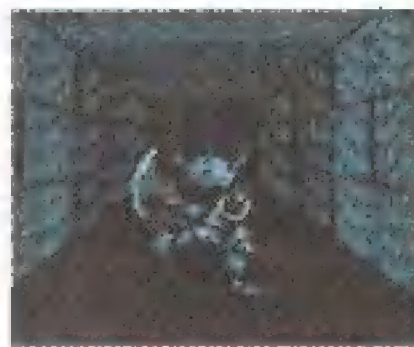
女妖怪(ハーピー)

生命力 : 54
 攻撃力 : 31
 防禦力 : 20
 迴避力 : 98
 經驗值 : 43
 GOLD : 29
 會留下的寶物:
 防守者戒指



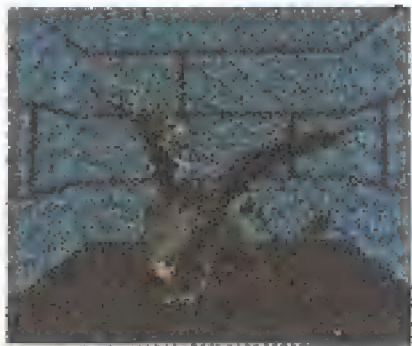
狂暴戰士(バーサーカー)

生命力 : 79
 攻撃力 : 66
 防禦力 : 42
 迴避力 : 133
 經驗值 : 56
 GOLD : 86
 會留下的寶物:
 星寶石



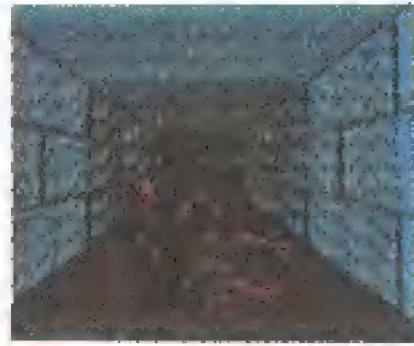
半馬半鷲怪物(ヒポグリフ)

生命力 : 133
 攻撃力 : 41
 防禦力 : 35
 迴避力 : 79
 經驗值 : 57
 GOLD : 55
 會留下的寶物:
 星寶石



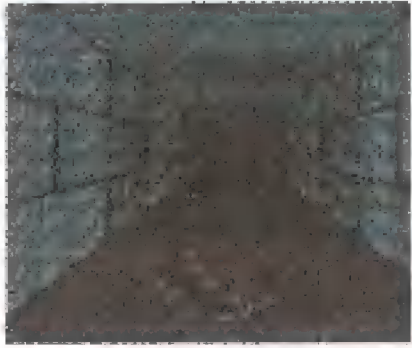
瘋子(マッドマン)

生命力 : 100
 攻撃力 : 79
 防禦力 : 53
 迴避力 : 110
 經驗值 : 44
 GOLD : 44
 會留下的寶物:
 月寶石



鐵頭(アイアンヘッド)

生命力 : 13
 攻撃力 : 23
 防禦力 : 6
 迴避力 : 56
 經驗值 : 24
 GOLD : 20
 會留下的寶物: 蘋果



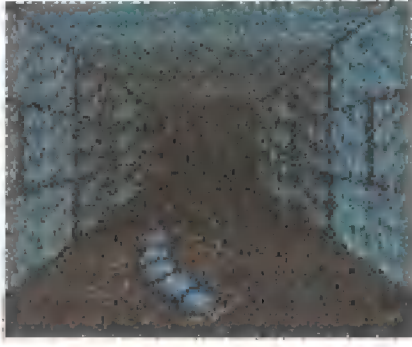
蛇怪(バシリスク)

生命力 : 112
 攻撃力 : 37
 防禦力 : 29
 迴避力 : 70
 經驗值 : 83
 GOLD : 60
 會留下的寶物:
 速度戒指



蜈蚣(センチピード)

生命力 : 86
 攻撃力 : 49
 防禦力 : 36
 迴避力 : 103
 經驗值 : 45
 GOLD : 39
 會留下的寶物:
 月寶石



殺人狼(キラーウルフ)

生命力 : 35
 攻撃力 : 15
 防禦力 : 6
 迴避力 : 54
 經驗值 : 25
 GOLD : 38
 會留下的寶物:
 生命恢復劑



森林狼(シルバンウルフ)

生命力 : 85
 攻撃力 : 20
 防禦力 : 13
 迴避力 : 104
 經驗值 : 39
 GOLD : 47
 會留下的寶物:

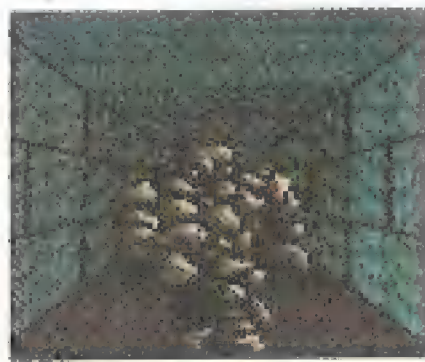
星寶石



閃光假人(フラッシュゴーレム)

生命力 : 183
 攻撃力 : 80
 防禦力 : 35
 迴避力 : 95
 經驗值 : 105
 GOLD : 80
 會留下的寶物:

月寶石



軍刀虎(サーベルタイガー)

生命力 : 92
 攻撃力 : 41
 防禦力 : 17
 迴避力 : 140
 經驗值 : 47
 GOLD : 34
 會留下的寶物:

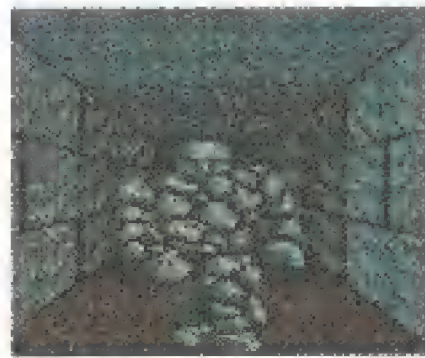
月寶石



石造假人(ストーンゴーレム)

生命力 : 239
 攻撃力 : 100
 防禦力 : 55
 迴避力 : 105
 經驗值 : 126
 GOLD : 100
 會留下的寶物:

速度戒指



地獄虎(ヘルタイガー)

生命力 : 120
 攻撃力 : 62
 防禦力 : 27
 迴避力 : 180
 經驗值 : 56
 GOLD : 59
 會留下的寶物:

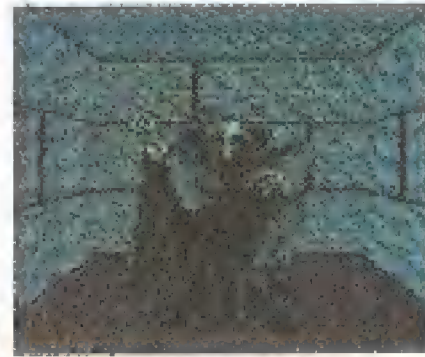
速度戒指



小惡魔(レッサーデーモン)

生命力 : 46
 攻撃力 : 88
 防禦力 : 30
 迴避力 : 73
 經驗值 : 28
 GOLD : 33
 會留下的寶物:

星寶石



致命蟻(デスフライ)

生命力 : 29
 攻撃力 : 22
 防禦力 : 11
 迴避力 : 63
 經驗值 : 31
 GOLD : 24
 會留下的寶物: 牛肉



撒旦(ヘルゼブブ)

生命力 : 220
 攻撃力 : 188
 防禦力 : 22
 迴避力 : 157
 經驗值 : 117
 GOLD : 61
 會留下的寶物:

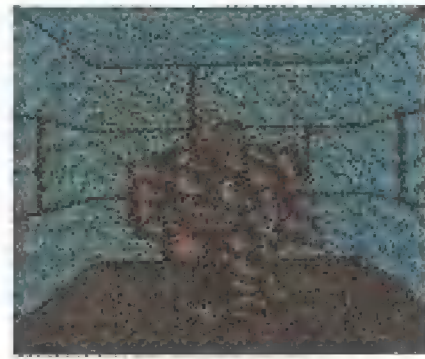
速度戒指



灰色假人(グレイゴーレム)

生命力 : 147
 攻撃力 : 60
 防禦力 : 25
 迴避力 : 85
 經驗值 : 98
 GOLD : 60
 會留下的寶物:

星寶石



邪神(アマデウス)

生命力 : 176
 攻撃力 : 174
 防禦力 : 34
 迴避力 : 144
 經驗值 : 102
 GOLD : 53
 會留下的寶物:

防守者戒指



托勒魯(トロール)

生命力 : 43
 攻撃力 : 40
 防禦力 : 15
 迴避力 : 51
 經驗值 : 32
 GOLD : 40
 會留下的寶物 :

恢復精神



紅色騎士(レッドナイト)

生命力 : 180
 攻撃力 : 56
 防禦力 : 30
 迴避力 : 162
 經驗值 : 120
 GOLD : 50
 會留下的寶物 :

速度戒指



奧加(オーガー)

生命力 : 49
 攻撃力 : 26
 防禦力 : 13
 迴避力 : 83
 經驗值 : 36
 GOLD : 43
 會留下的寶物 :

恢復精神



黑暗騎士(ダークナイト)

生命力 : 240
 攻撃力 : 75
 防禦力 : 53
 迴避力 : 184
 經驗值 : 184
 GOLD : 240
 會留下的寶物 :

防守者戒指



蛇女(ラミアー)

生命力 : 68
 攻撃力 : 36
 防禦力 : 29
 迴避力 : 43
 經驗值 : 40
 GOLD : 33
 會留下的寶物 :

速度戒指



火妖精(ファイヤーエレメント)

生命力 : 100
 攻撃力 : 40
 防禦力 : 18
 迴避力 : 110
 經驗值 : 50
 GOLD : 40
 會留下的寶物 :

星寶石



嘉德(ガーター)

生命力 : 32
 攻撃力 : 38
 防禦力 : 15
 迴避力 : 53
 經驗值 : 36
 GOLD : 42
 會留下的寶物 :

生命恢復劑



大氣妖精(エアーエレメント)

生命力 : 130
 攻撃力 : 42
 防禦力 : 20
 迴避力 : 110
 經驗值 : 60
 GOLD : 60
 會留下的寶物 :

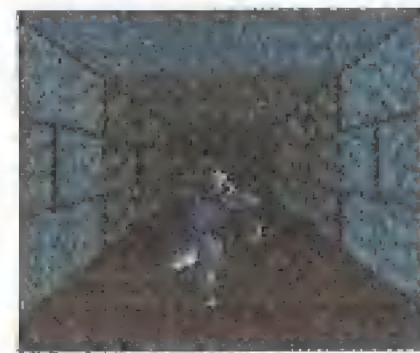
月寶石



地獄嘉德(ヘルガーター)

生命力 : 126
 攻撃力 : 34
 防禦力 : 36
 迴避力 : 80
 經驗值 : 73
 GOLD : 55
 會留下的寶物 :

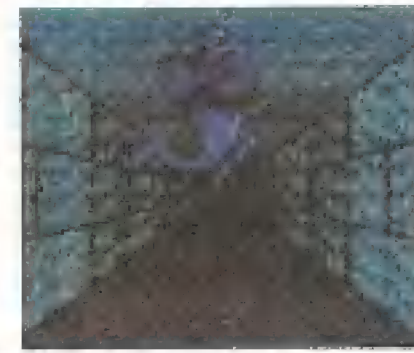
月寶石



水妖精(ウォーターエレメント)

生命力 : 160
 攻撃力 : 44
 防禦力 : 22
 迴避力 : 110
 經驗值 : 70
 GOLD : 80
 會留下的寶物 :

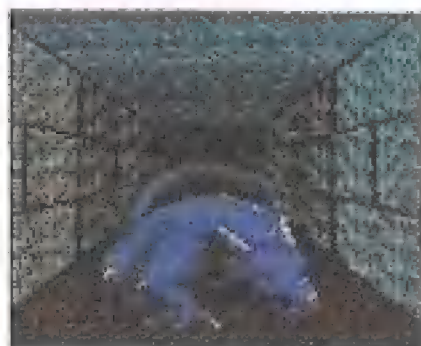
速度戒指



藍色龍(ブルードラゴン)

生命力 : 200
 攻撃力 : 140
 防禦力 : 40
 迴避力 : 100
 經驗值 : 100
 黃金 : 80
 會留下的寶物:

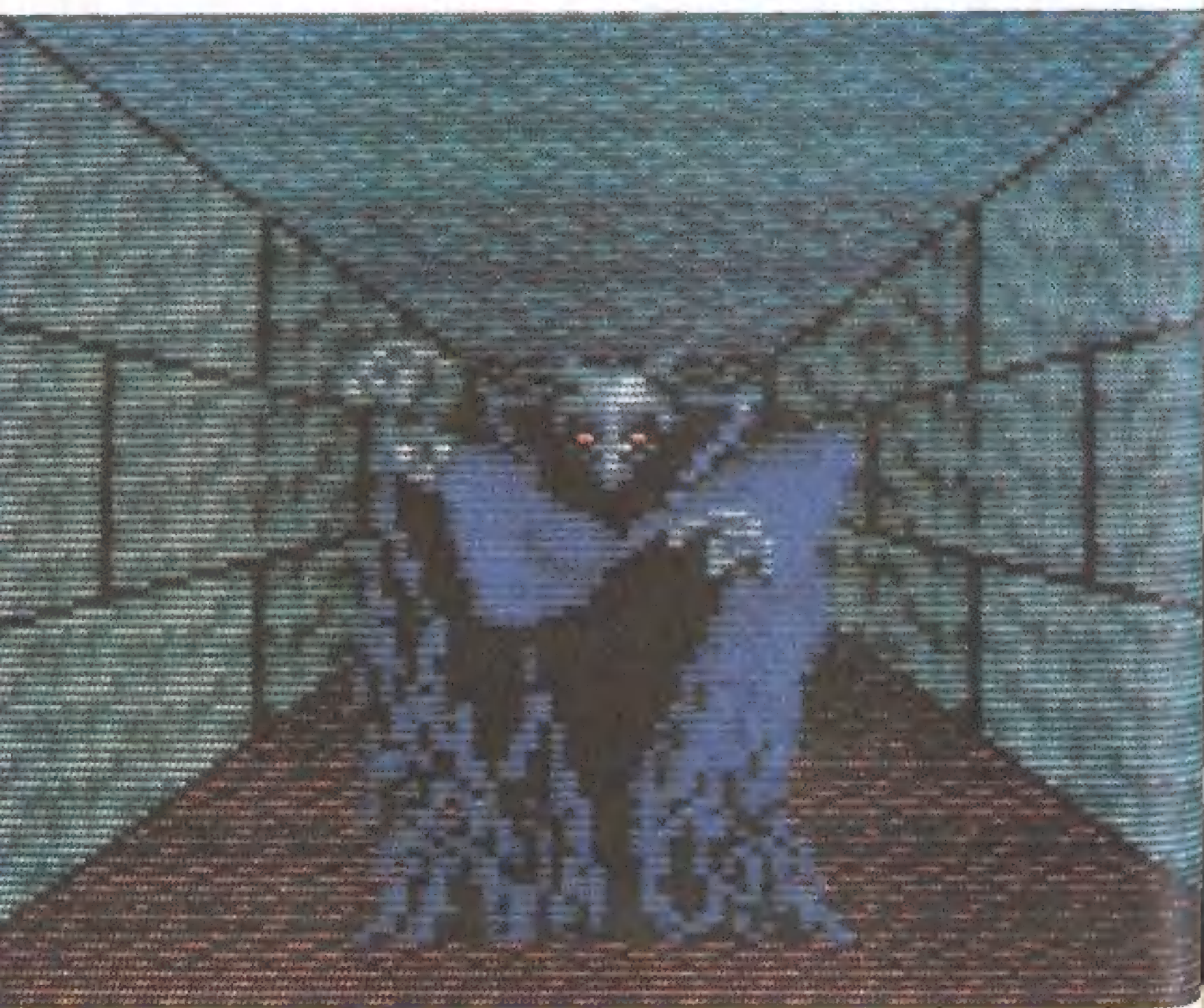
防守戒指



綠色龍(グリーンドラゴン)

生命力 : 220
 攻撃力 : 145
 防禦力 : 42
 迴避力 : 115
 經驗值 : 110
 黃金 : 100
 會留下的寶物:

星寶石



全舞台徹底手冊

双魔洞的22種舞台被分爲六等級。有些雖有附帶地圖對所有舞台作特別介紹，但只要詳看迷宮地圖，就能知道怎麼玩，甚至可以不必畫地圖。讓我們利用這種方法儘情享受双魔洞的有趣世界吧！

LEVEL 1 — 旋風之章 —

地圖大小爲24×24，出現的怪物並不太強。LEVEL 1的舞台有8個，要一口氣完成，單獨一個人玩的話，約需30分鐘。

以輕鬆的心情來玩吧！由於是LEVEL 1，所以，不妨以怪物的故事爲中心來攻略。

尋找財寶(ざいほうをさがして) (Looking for the treasures.)

序言

自古就傳承於王國的財寶突然離奇失蹤。國王覺得魔洞內妖氣瀰漫，便派遣諸多戰士想進去捕捉妖孽，豈料卻都一去不返，便再選派新戰士前去。

攻略要點

最初要攻略綠色史萊姆、殺人蜂，並獲得經驗值，其次則要攻略致命蜘蛛、巨蛭、魔術師1、骷髏、鷹和火蛇，依此程序以提高水準。要注意避免死亡，以最好的裝備，帶著恢復精神(REFRESH)到頭目藏身之處去。水準最少要爲9。

出現的敵人

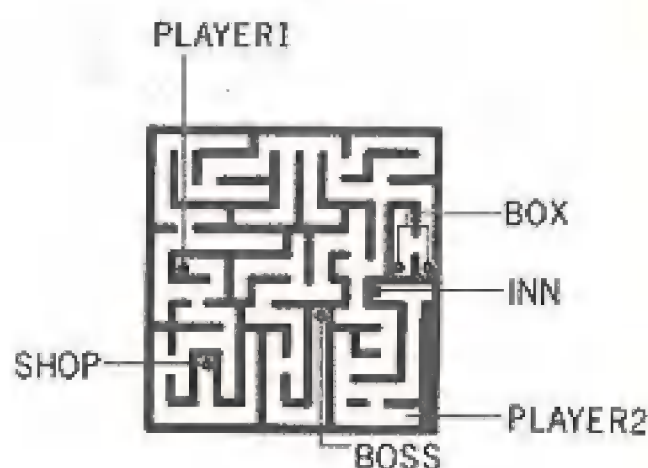
ダリーンスライム	キラービー
スケルトン	デススパイダー
ソーサラー1	ファイヤースネーク
ジャイアントヒル	ホーク

頭目—食人箱 ミミック

生命力：125
攻擊力：64
防禦力：12
迴避力：32



外表乍看和寶物箱一模一樣，會對著被寶物吸引而來的冒險家張開血盆大口，所以，在魔洞發現寶物箱時，應充分查看之後再開啓。



商店1

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショートスピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60 G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100 G
木製防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
恢復精神(リフレッシュ)	300 G

拯救王國(おおこくをすくえ)(Help out a kingdom.)

序言

長久以來便平和無事的王國，突遭魔力侵襲。這些魔力來自廢墟中的魔洞，災禍襲捲，王國的人民亟待救援。

攻略要點

以綠色史萊姆和殺手蜂提高水準之後，再以致命蜘蛛、殺手蟻再度提高水準。接著再和哥布林、鐵頭、致命爪、嘉德交手，提高水準。所需裝備為長刀、木製防具和恢復精神。貯存黃金的同時，必須避免被擊敗。

出現的敵人

グリーンスライム	キラビー
ゴブリン	キラアント
キングスバイダー	デスクロー
アイアンヘッド	ガーター

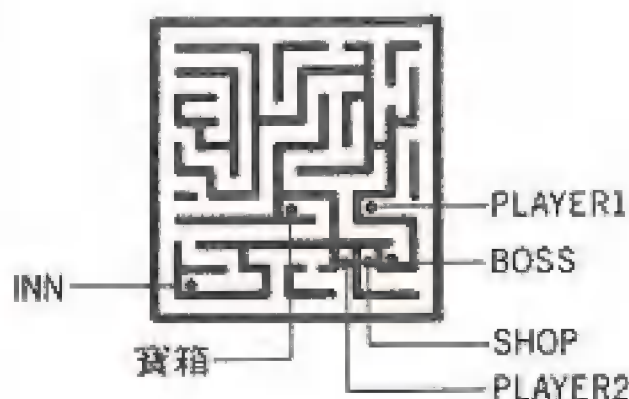
頭目－黑暗小妖精

ダークエルフ

生命力：135
攻擊力：82
防禦力：6
迴避力：84



黑暗耶夫就是黑暗小妖精，生性狡滑，憎恨一般小妖精族和人類。



商店

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショートスピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60 G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100 G
木製防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
恢復精神(リフレッシュ)	300 G

不可思議的雪人(ふしぎなユキダルマ)(A wonder snowman.)

序言

有位少女進入魔洞而失蹤。對人們懇求務必幫他們尋找少女，戰士爲了拯救少女而進入魔洞。

攻略要點

在攻略綠色史萊姆、致命蜘蛛，充分提高水準之後，要依序和魔術師1、骷髏、殺手狼、木乃伊、南瓜頭等戰鬥。尤其是

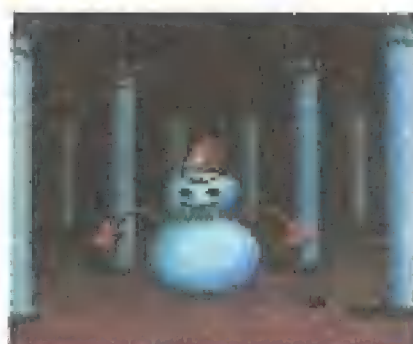
南瓜頭，乃一大勁敵，自己的水準必須到達13~15，方有致勝的機會，最後水準達到17之後就可過關。

出現的敵人

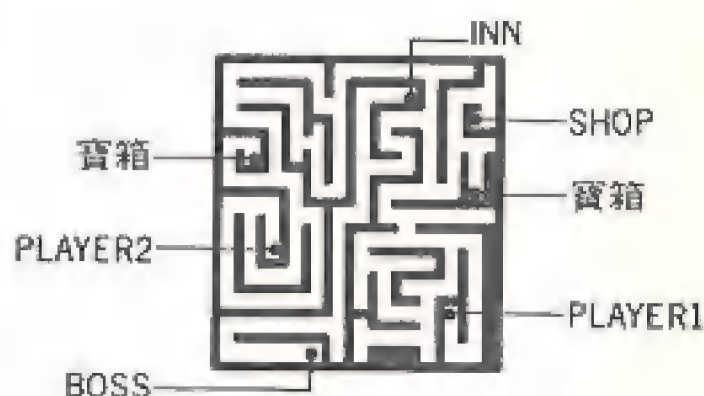
グリーンスライム レッドスライム
スケルトン デススパイダー
ソーサラー1 バンプキンヘッド
マミー キラーウルフ

頭目—雪人 スノーマン

生命力：140
攻撃力：85
防禦力：8
迴避力：80



偶然會導致意外事件。兒童信口對雪人所講的話，有時會惹來雪人惡靈的詛咒。



商店

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショーツピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布製防具(ぬものぼうぐ)	60 G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100 G
木製防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
恢復精神(リフレッシュ)	300 G

黑翼惡魔(くろいはねのあくま) (Devil is possessed of black wing.)

序言

王國裡盛傳著吸血惡魔的故事。夜晚，會出現一隻誘惑人們外出的黑色鳥。此鳥是否就是惡魔的化身呢？

攻略要點

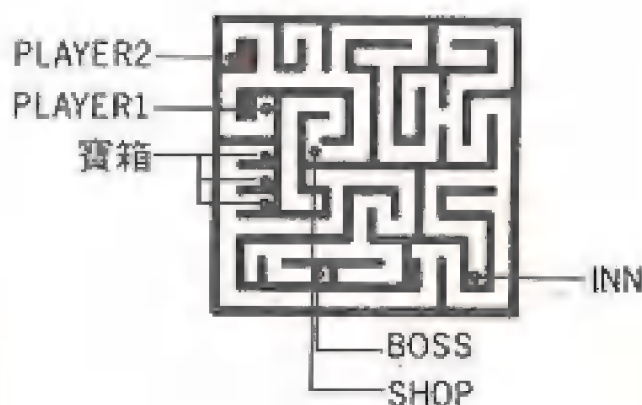
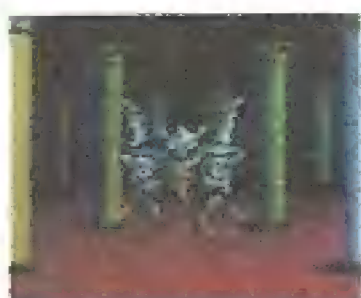
除了因普(インプ)以外，其他怪物並不強，所以能專心地對付藍色和紅色史萊姆、殺手蜂、巨蛭、哥布林、女王蟻和毒蛙。毒蛙的攻擊力、防禦力雖然不高，但生命力卻頗為強韌，這點要注意。

出現的敵人

レッドスライム ブルースライム
キラービー ゴブリン
クイーンアント インプ
ジャイアントヒル ポイズントード

頭目—承靈嘴 ガーゴイル

生命力：130
攻撃力：86
防禦力：12
迴避力：62



承靈嘴被認為是惡魔的雕像，只要擁有邪惡意志，就會開始活動。雖為惡魔族的一員，但攻擊力並不太強。

商店

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショーツピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60 G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100 G
木製防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
恢復精神(リフレッシュ)	300 G

發狂的魔術師(くるったまほうつかい)(The insane sorcerer.)

序言

侍候國王的魔術師突然失蹤，國王也緊接著得到怪病而病倒，似乎中了魔術師的詛咒。爲了救國王，戰士前往魔術師所在的魔洞。

攻略要點

除了奧加以外，其他怪物並不足懼，所以應能順利地提高水準。尤其是透明人間(男)，雖弱，但經驗值和黃金均高，是取得經驗值最好的怪物，但因為透明之故，自遠方很難確認位置，一定要到魔洞內部去。

出現的敵人

ブルースライム	スケルトン
キラアアント	デススパイダー
ソーサラー	ネクロマンサー
透明人間(男)	オーガー

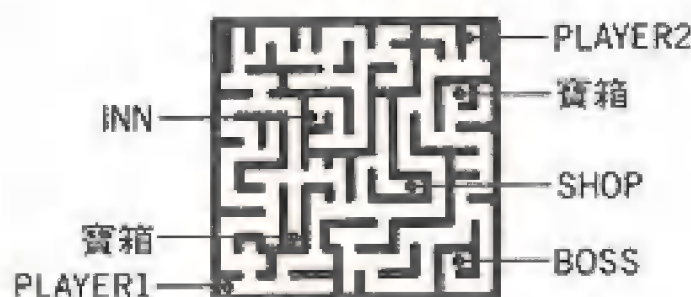
頭目—魔術師 2

リーサラー

生命力：140
攻撃力：75
防禦力：8
迴避力：60



魔術師是專門耍魔術的人(幻影術極爲優秀)，當然，魔法高明。



商店

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショーツピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60 G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100 G
木製防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
恢復精神(リフレッシュ)	300 G

黃金手臂(おうごんのうで) (The golden arm.)

序言

太古的大海盜的靈魂，好像在洞窟內四處漂泊。
由冒險者口中聽到這項傳說的戰士，爲了調查真相，
啓程前往洞窟底層。

攻略要點

先擊敗綠色史萊姆、藍色史萊姆，將水準提高到3~5，然後依序和殺手蟻、骷髏、鐵頭、狼蛛、木乃伊、因普等一個強過一個的怪物戰鬥。最後調整裝備，以12~15的水準和頭目戰鬥就行了。

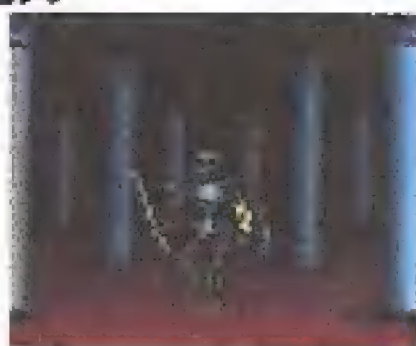
出現的敵人

グリーンスライム	ブルースライム
スケルトン	キラーアント
タランチュラ	インプ
マミー	アイアンヘッド

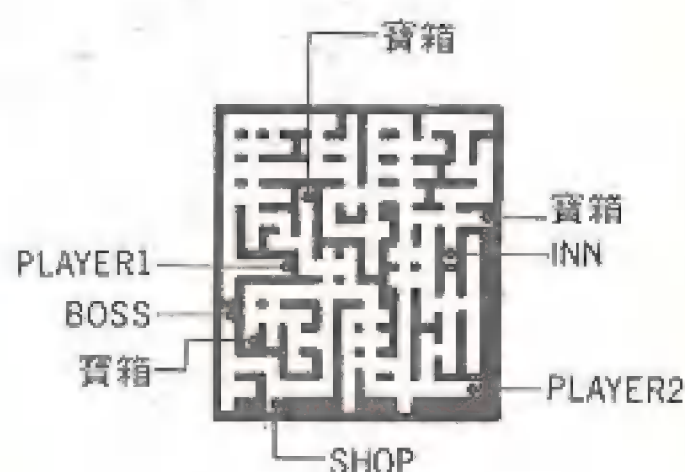
頭目—骷髏主人

スケルトンマスター

生命力：135
攻撃力：80
防禦力：10
迴避力：60



雖然骷髏並不強，但生前卻是偉大的戰士，假如因執著而開始活動的話，威力便會增強。



商店

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショートスピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布製防具(かわのぼうぐ)	80 G
皮製防具(きのぼうぐ)	100 G
木製防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
恢復精神(リフレッシュ)	300 G

青色妖魔(あおいようま) (The pale evil.)

序言

在王國，自古以來就有神祕的青色騎士之傳說。
據說看過他的人就會被捲入戰爭。戰士於旅途中碰到
青色騎士，很快地就像中邪般跟著他走。

攻略要點

和平常一樣，先擊敗綠色史萊姆、殺手蟻提高水準後，依序和巨蛭、女王蟻、哥布林、骷髏、嘉德和森林狼戰鬥。本舞台

中最強的敵人爲森林狼，他有強勁的迴避力和生命力，遊戲者必須在力保生命力的情況下與之戰鬥。

出現的敵人

ブルースライム キラービー
ゴブリン スケルトン
クイーンアント ジャイアントヒル
シルバンウルフ ガーター

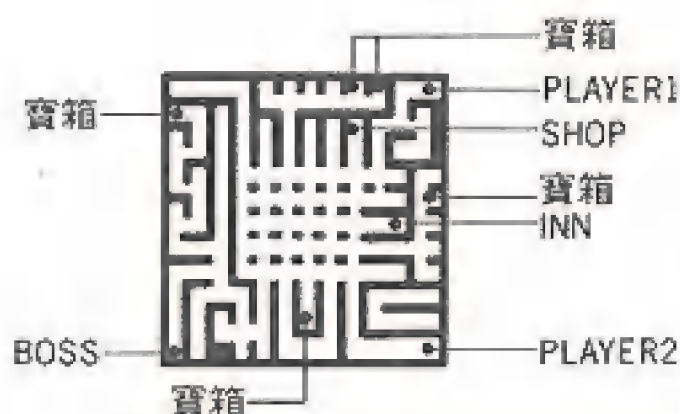
頭目－藍色騎士

ブルーナイト

生命力：150
攻撃力：82
防禦力：12
迴避力：68



在騎士的前面，附帶有一個藍色標記，這是表示顏色，同時，也是表示他的地位。雖然藍色的地位比不上金或銀的地位，但是，擁有藍色稱號的人，也可以說是已有相當高的地位了。



商店

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショーツピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布的防具(ぬののぼうぐ)	60 G
皮的防具(かわのぼうぐ)	100 G
木的防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
回復精神(リフレッシュ)	300 G

巫婆之歡宴(ワルプルギスのよる) (WALPURGIS night.)

序言

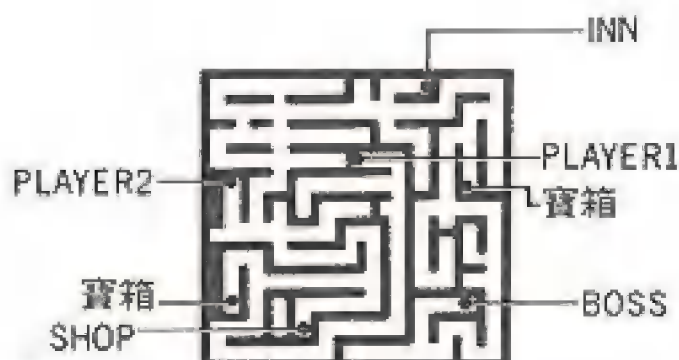
古代，有一個魔女被大賢者瑪奴拉(マルラ)擊敗。巫婆……。魔女們的祭日，懷著以前的憎恨且有魔法的人們，偷偷的接近了。聽到魔女們的叫聲……。

攻略要點

首先，要擊敗藍色與紅色等史萊姆，以提高LEVEL。然後按照順序擊敗致命蜘蛛、國王蜘蛛、魔術師1、哥布林、獵鷹、巫師2等以增加經驗值。重要的是：不要被對方擊敗了。如果一開始戰鬥，就認為打不過對方的話，要馬上撤退。

出現的敵人

ブルースライム レッドスライム
ゴブリン デススパイダー
キングスパイダー ソーサラー1
ネクロマンサー2 ファルコン



頭目－維吉

ウィッチ

生命力：130

攻撃力：83

防禦力：7

迴避力：55



簡單地說，維吉即是魔女的意思。魔女中，雖然有的魔女會使用帶給人類幸福的魔法，但是，這個維吉卻是邪惡的魔女。

商店

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショーツピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布的防具(ぬののぼうぐ)	60 G
皮的防具(かわのぼうぐ)	100 G
木的防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
回復精神(リフレッシュ)	300 G

LEVEL 2 一蒼魔之章一

到了LEVEL 2時，迷宮的大小變成40×40，比LEVEL 1寬廣約2.8倍。所花費的時間是1小時多一點，最後的LEVEL

，可能是20～25。與怪物的戰鬥法，已在LEVEL 1中大略說明了，故在LEVEL 2要以攻略魔洞為中心介紹說明。

海的魔神(うみのまじん) (Lord's evil in the sea.)

序言

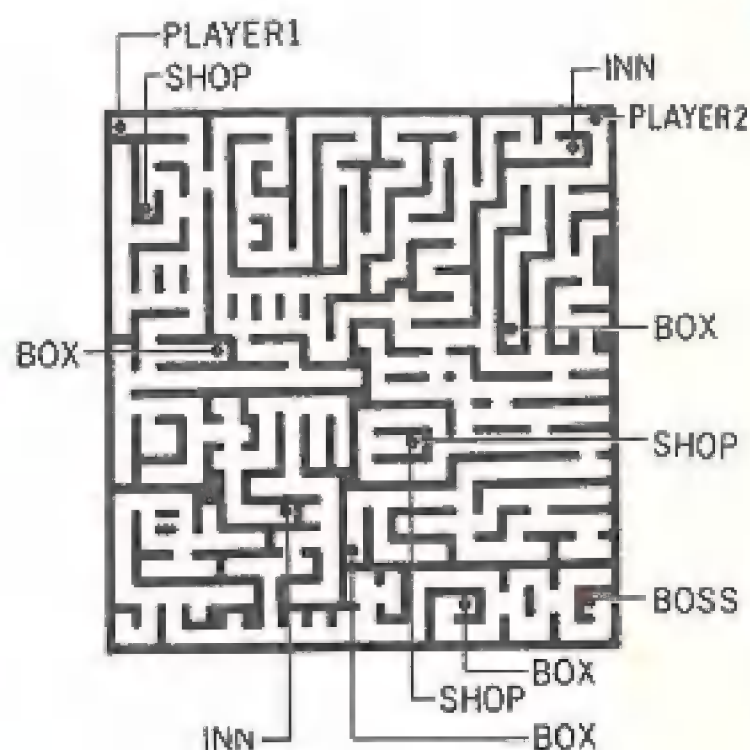
有一天，冒險者全身濕淋淋的。搖搖晃晃的走過來。自冒險者聽說了魔洞住有海的魔神的戰士，因為好奇心驅使而產生了關爭心。

攻略要點

1 P是從左上角；2 P是從右上角出發。1 P與2 P是相同的，出發後，在附近就有商店1，但不要在這裡買裝備，要忍耐到地圖中央附近的商店才購買，如此較容易準備優良的武具。用存下的錢購得地震製造者(アースシェイカー)的話，與頭目的戰鬥也容易獲勝。

出現的敵人

グリーンスライム	キラービー
スケルトン	デススパイダー
ソーサリー	ファイヤースネーク
ジャイアントヒル	ホーク
キングスパイダー	ゾンビ
インプ	ジャイアントフライ
マミー	アイアンヘッド
トロール	オーガー



頭目－克拉肯 クラークン

生命力：208
攻撃力：192
防禦力：18
迴避力：116



傳說克拉肯是棲息在挪威海上的巨大烏賊。聽說牠會在月圓的晚上出現，使航行的船隻沈沒。

商店1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショーツピア)	80G
長刀(ロングソード)	200G
布的防具(ぬものぼうぐ)	60G
皮的防具(かわのぼうぐ)	100G
木的防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
回復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

戰斧(バトルアックス)	500G
薩格納(ザグナル)	700G
粗銼刀(バスタード)	200G
銅的防具(どうのぼうぐ)	600G
鐵的防具(てつのぼうぐ)	800G
銀的防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
地震製造者(アースシェイカ)	6000G

地獄之淵(じごくのふち) (Abyss in hell.)

序言

地獄的看門狗住在城的地下。大家對這件事情都非常關心。到了晚上，就能聽到妖魔的叫聲。國王要求戰士去征服妖魔。

攻略要點

2人同時玩時，1P與2P的出發點很接近，所以能馬上看到，盡量要個別行動一陣之後，再提高LEVEL較有好的效率。而且，在出發點附近的寶物箱中，雖然有回復精神(リフレッシュ)及500GOLD，但是，這個GOLD被擊敗以後再取得，比較安全。

出現的敵人

ブルースライム	キラービー
ゴブリン	スケルトン
クイーンアント	ジャイアントヒル
シルバンウルフ	ガーター
タランチュラ	ソーサラーI
シャーマンI	インプ
マミー	透明人間(男)
バンシー	ハーピー
デスフライ	



頭目－凱貝洛斯

ケルベロス

生命力：165
攻撃力：164
防禦力：16
迴避力：172



凱貝洛斯是指出現在希臘神話——地獄的看門狗之意。據說牠有龍尾，並會自三個頭噴出灼熱的火焰。牠的另一個名字叫做「地獄狗」。

商店1

短劍(ショートソード)	20 G
短矛(ショーツピア)	80 G
長刀(ロングソード)	200 G
布的防具(ぬものぼうぐ)	60 G
皮的防具(かわのぼうぐ)	100 G
木的防具(きのぼうぐ)	200 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
回復精神(リフレッシュ)	300 G

商店2

尖頭鎗(クロウピック)	120 G
長矛(ロングスピア)	300 G
青龍刀(セイリュウトウ)	400 G
木的防具(きのぼうぐ)	200 G
鉛的防具(なまりのぼうぐ)	300 G
石的防具(いしのぼうぐ)	400 G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40 G
回復精神(リフレッシュ)	300 G

怨恨的女怪(えんこんのじょかい) (Lady-monster bears a grudge against someone.)

序言

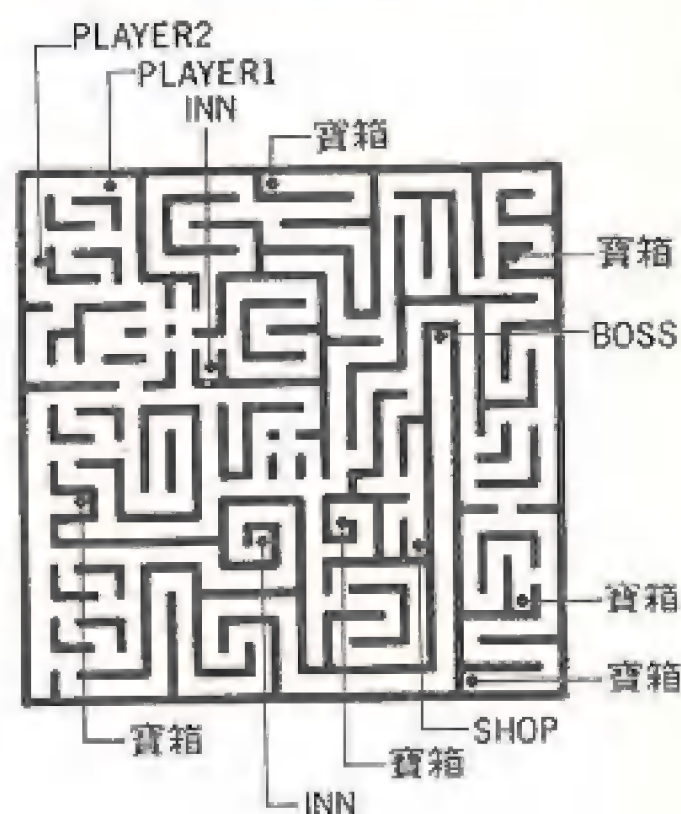
到了晚上，戰士的夢中一定會出現一個女人。牠好像是含恨而死的。聽說這答案在魔洞中。這樣看來，這種夢好像不會消失。促使戰士不得不站起來。

攻略要點

頭目是潛伏在長長的通路裏，寶物箱是散佈在魔洞中的各個地方。寶物箱附近雖然有強力的小敵人，情勢危險，但是，寶物箱內有值得你去冒險的寶物。雖然很麻煩，但最好確認所有寶物箱中的內容。然後，LEVEL 超過17以後，就以因普與格利姆林為對象獲得經驗值，就容易 LEVEL UP 了。

出現的敵人

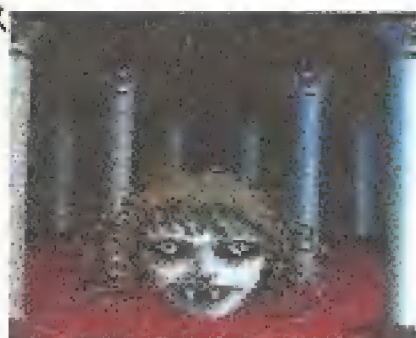
グリーンスライム	ブルースライム
スケルトン	キラーアント
タランチュラ	インプ
マミー	アイアンヘッド
パープルスライム	クイーンビー
ホーネット	ホブゴブリン
ソーサラー	グール
グレムリン	ジャイアントヒル
ハービー	



頭目－垂臉

フォールフェイス

生命力：186
攻撃力：179
防禦力：15
迴避力：38



垂臉是由女性的怨恨所創出的妖魔。而且，牠可怕的能力表示怨恨是多麼的深，也就是代表了女性的深深怨恨……。

商店1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショーツピア)	80G
長刀(ロングソード)	200G
布的防具(ぬののぼうぐ)	60G
皮的防具(かわのぼうぐ)	100G
木的防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
回復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

戰斧(バトルアックス)	500G
薩格納(ザグナル)	700G
粗銼刀(バスタード)	1200G
銅的防具(どうのぼうぐ)	600G
鐵的防具(てつのぼうぐ)	800G
銀的防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
地震製造者(アースシェイカー)	6000G

混成魔獸(こんせいまいじゅう) (Composite beast of evil.)

序言

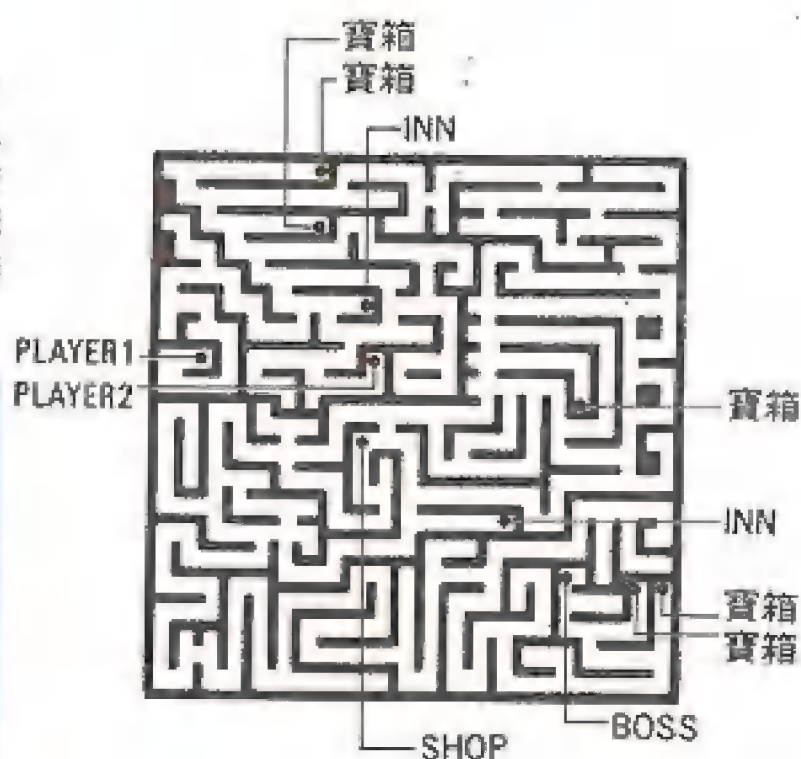
傷痕纍纍的戰士好像快倒下的走著。「怎麼回事？」——戰士手指著那一邊的城，斷氣了。可怕的東西襲擊了戰士。好像不是普通的妖魔哦。

攻略要點

看了地圖即知這是個非常複雜的迷宮。但是，從出發點到頭目處的途中，小敵人會按照弱的順序排列出現，LEVEL會自然提高，可以說是便利又親切的魔洞構成。在頭目前面，撿起獨角獸鑰匙，與頭目對決。

出現的敵人

グリーンスライム	キラービー
ゴブリン	キラーアント
キングスバイダー	デスクロー
アイアンヘッド	ガーター
ソーサラー1	ネクロマンサー2
グール	グレムリン
ジャイアントヒル	バンブキンヘッド
マミー	バンシー
トロール	



頭目—基瑪伊拉

キマイラ

生命力：182
攻撃力：149
防禦力：18
迴避力：160



基瑪伊拉的另一個名字是基美拉。身體是獅子的身體，並具有山羊、獅子及蛇的頭。且是用龍翼在空中飛行的怪物。

商店1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショーツピア)	80G
長刀(ロングソード)	200G
布的防具(ぬののぼうぐ)	60G
皮的防具(かわのぼうぐ)	100G
木的防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
回復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

戰斧(バトルアックス)	500G
薩格納(ザグナル)	700G
粗銼刀(バスタード)	1200G
銅的防具(どうのぼうぐ)	600G
鐵的防具(てつのぼうぐ)	800G
銀的防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
地震製造者(アースシェイカー)	6000G

死者的執迷(ししゃのもうしゅう)(An obsession by the deceased.)

序言

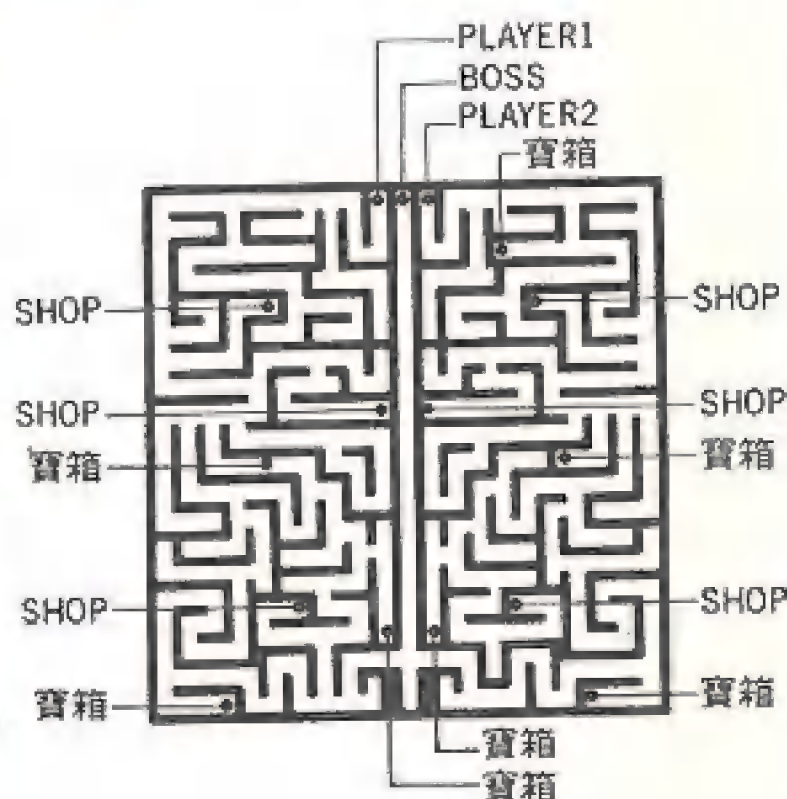
在王國的墓場，近來發生了一件奇怪的事情。死者陸續復活起來了！看到他們進入魔洞的戰士，感受到了妖魔的氣息，於是下定決心要進入魔洞中。

攻略要點

以通往頭目的房間，在中心的長長通路為軸左右對稱的魔洞。2人同時玩時，要走左右對稱的路，即會在頭目前方的長長通路碰面。而且，在某個寶物箱中藏有大量的GOLD。要獲得這些GOLD，並到商店購買強力的武具。

出現的敵人

ブルースライム	レッドスライム
ゴブリン	デススパイダー
キングスパイダー	ソーサラー
ネクロマンサー2	ファルコン
クイーンビー	ファイヤースネーク
ジャイアントフライ	ポイズントード
ハービー	アイアンヘッド
キラールフ	トロール



頭目波加特 ボガート

生命力：175
攻擊力：142
防禦力：15
回避力：180



看她表面上是個美若天仙的美女，事實上却是個會攝取別人靈魂的恐怖魔鬼，擁有操縱屍體的能力。

商店2

戰斧(バトルアックス)	500G
薩格納(ザグメル)	700G
粗銼刀(バスタード)	1200G
銅做的防具(どうのぼうぐ)	600G
鐵做的防具(てつのぼうぐ)	800G
銀做的防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
地震製作者(アースシェイカー)	6000G

商店1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショーツピア)	80G
長刀(ロングソード)	200G
布做的防具(ぬのぼうぐ)	60G
皮做的防具(かわのぼうぐ)	100G
木做的防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店3

短標槍(バイラム)	3000G
短劍(グラディウス)	4000G
火劍(フレイムソード)	7000G
金製的防具(きんのぼうぐ)	1200G
鑽石做的防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
恢復精神(リフレッシュ)	300G
活力爆發(エナジーバースト)	12000G

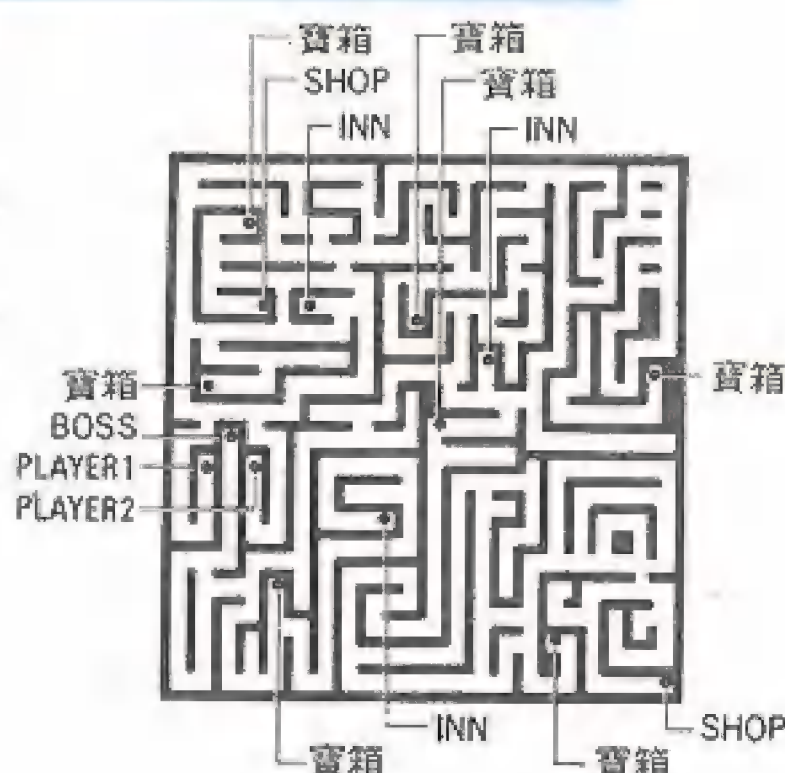
高貴的魔神 (こうきなるまじん)

序言

二個戰士的挑戰。有一個住在魔洞裡的魔神，一直接近這個戰士，他相當大胆，竟然向戰士挑戰。戰士也決定接受他的挑戰。

攻略要點

攻略要點必須尋找女的透明人間的處所，因具有相當高經驗值和 gold，有利於對付小怪物，潛伏在裡頭的巫師會繼續出現直到盡頭，雖然通過魔洞的過程沒有那麼複雜，但是到了右下角，商店3的地方，也許稍微複雜一點，這時，最好仔細觀察地圖。



所出現的敵人

レッドスライム	ブルースライム
キラービー	ゴブリン
クイーンアント	インプ
ジャイアントヒル	ボイゾントード
パープルスライム	キングスパイダー
ソーサラー I	シャーマン I
グレムリン	デスクロー
デスフロッグ	透明人間(女)
デスフライ	

頭目杜拉貝 デュラハン

生命力：170
攻撃力：170
防禦力：20
回避力：162



雖然這個勇敢的騎士，擁有很高的地位。可是，國王爲了自己而殺害了他，而成為有軀殼的亡魂，至於他生前是否叫做布洛肯伯爵，沒有人知道。

商店 1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショースピア)	80G
長刀(ロングソード)	200G
布做的防具(ぬののぼうぐ)	60G
皮做的防具(かわのぼうぐ)	100G
木做的防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店 2

尖頭鎚(クロウピック)	120G
長矛(ロングスピア)	300G
青龍刀(セイリュウトウ)	400G
木做的防具(きのぼうぐ)	200G
鉛做的防具(なまりのぼうぐ)	300G
石做的防具(いしのぼうぐ)	400G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店 3

短標槍(パイラム)	3000G
短劍(グラディウス)	4000G
火劍(フレイムソード)	7000G
金做的防具(きんのぼうぐ)	1200G
鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
恢復精神(リフレッシュ)	300G
活力爆發(エナジーバースト)	12000G

LEVEL 3

—紅焰之章—

在 LEVEL 3 出現的妖怪持續增加，也許還會變大，爲了解決 LEVEL 3 的難題，必要時，平均要花費 2 小時，在 LEVEL 3，用不著貯存太多錢，所以不必擔心被擊敗，憑著這點，就能輕鬆地擊敗妖怪。

再度見到我的朋友（さいかいのとも）

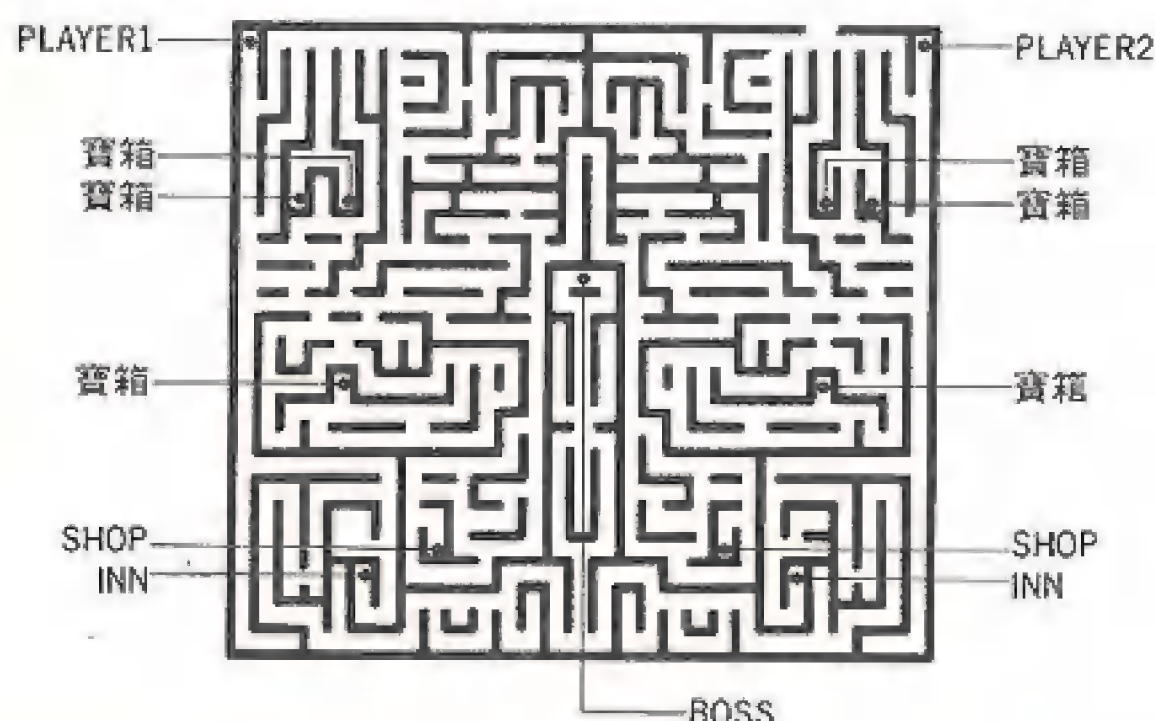
序言

戰士想起了很早以前，他和戰友小妖精（エルフ）二人的許多共同回憶，而今這個小妖精，似乎和魔物們一起在魔洞裡生活，想到這裡，戰士感到極度不安。

攻略要點

二人一起玩的時候，1P自左上，2P自右上開始，迷宮以中心線為準軸，左右對稱。然後遊戲者再擊敗巨人（トロール）。進入對方的商店是在

通往頭目房間的稍前方通路上。連寶物箱的位置也是左右對稱，一邊3個，一共有6個。所以按照 LEVEL 的順序進行，就可找到寶物箱。



所出現的敵人

レッドスライム	ブルースライム
キラビー	ゴブリン
クイーンアント	インプ
ジャイアントヒル	ポイズントード
パープルスライム	キングスパイダー
ソーサラー I	シャーマン I
グレムリン	デスクロー
デスフログ	透明人間(女)
デスフライ	ホブゴブリン
デススケルトン	ウドー
ネクロマンサー 2	ゲール
マミー	バシリスク
シルバンウルフ	トロール

頭目海達小妖精

ハイダーエルフ

生命力：194
攻撃力：94
防禦力：18
回避力：130



黑暗中的小妖精是魔術及弓術的高手，稱為海達小妖精，一般而言，他們大部份是黑暗小妖精集團的頭目。

商店1

短剣(ショートソード)	20G
短矛(ショートスピア)	20G
長刀(ロングソード)	200G
布做的防具(ぬののぼうぐ)	60G
皮做的防具(かわのぼうぐ)	100G
木做的防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

尖頭鎧(クロウビック)	120G
長矛(ロングスピア)	300G
青龍刀(セイリュウトウ)	400G
木製防具(きのぼうぐ)	200G
鉛做的防具(なまりのぼうぐ)	300G
石製防具(いしのぼうぐ)	400G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

伯爵血統 (はくしゃくのけつみやく)

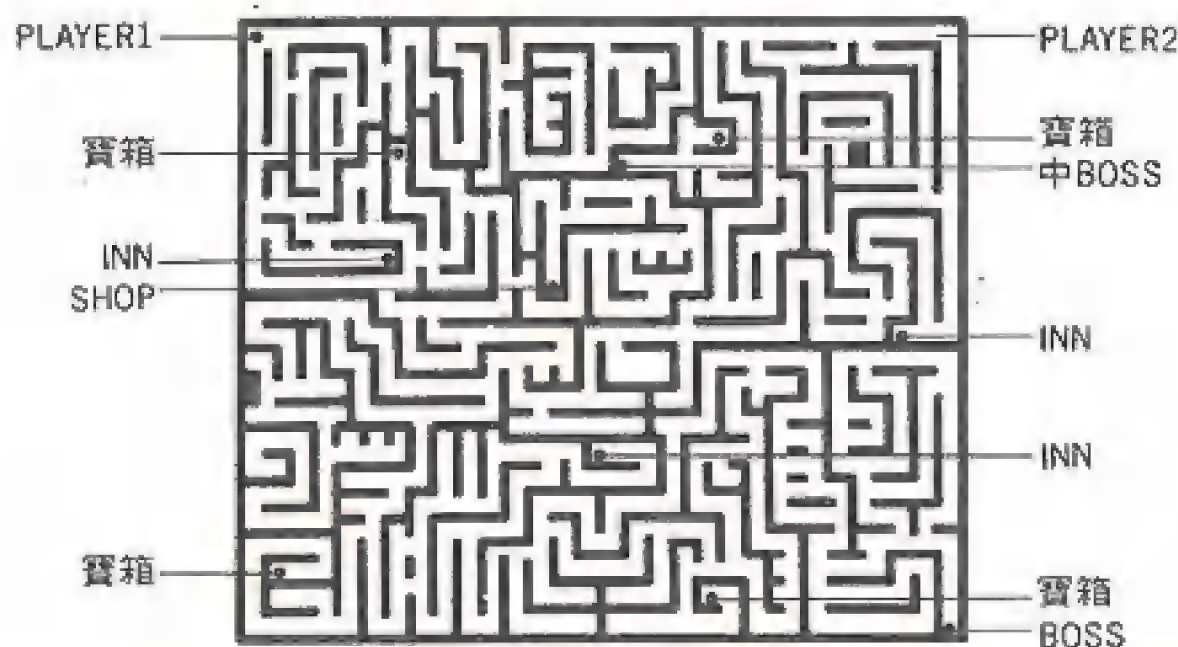
序言

戰士繼續他的旅程，會到某個城市，但是這城市的人都被吸血鬼利用，而戰士被這些人追捕至魔洞，唯一逃脫的辦法就是戰鬥。

攻略要點

在過去，雖然不常利用旅館，由於是等級提昇時體力會全部恢復，但是這部分的舞台裡，旅館相當的多，也

很重要（LEVEL超過了20雖然升等級，體力還是不能恢復）在魔洞裡要仔細考慮自己的位置和旅館之間的距離，以及 Hit point 的行動。



所出現的敵人

グリーンスライム	ブルースライム	グレムリン	ジャイアントヒル
スケルトン	キラーアント	ハービー	デススパイダー
タランチュラ	インプ	ウイル・オ・ウィスプ	バンプキンヘッド
マミー	アイアンヘッド	バンシー	黒炭の椅子
パープルスライム	クイーンビー	マホガニーの机	レッサーデーモン
ホーネット	ホブゴブリン	ラミア	ガーター
ソーサラー	グール		

中頭目－鐵狼 ワーウルフ

生命力：152
攻擊力：100
防禦力：14
回避力：124



頭目－邦派亞 バンパイア

生命力：198
攻擊力：105
防禦力：18
回避力：32



世界上流傳一種傳說，恐怖的黑暗族群，傳說會吸入鮮血，據說是非常恐怖的怪物。

商店1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショーツピア)	80G
長劍(ロングソード)	200G
布製的防具(ぬののぼうぐ)	60G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100G
木製防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

戰斧(バトルアックス)	500G
薩格納(サグナル)	700G
粗銼刀(バスタード)	1200G
銅製防具(どうのぼうぐ)	600G
鐵製防具(てつのぼうぐ)	800G
銀製防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
地震製作者(アースシェイカー)	6000G

鐵的家族 (くろがねのいちぞく)

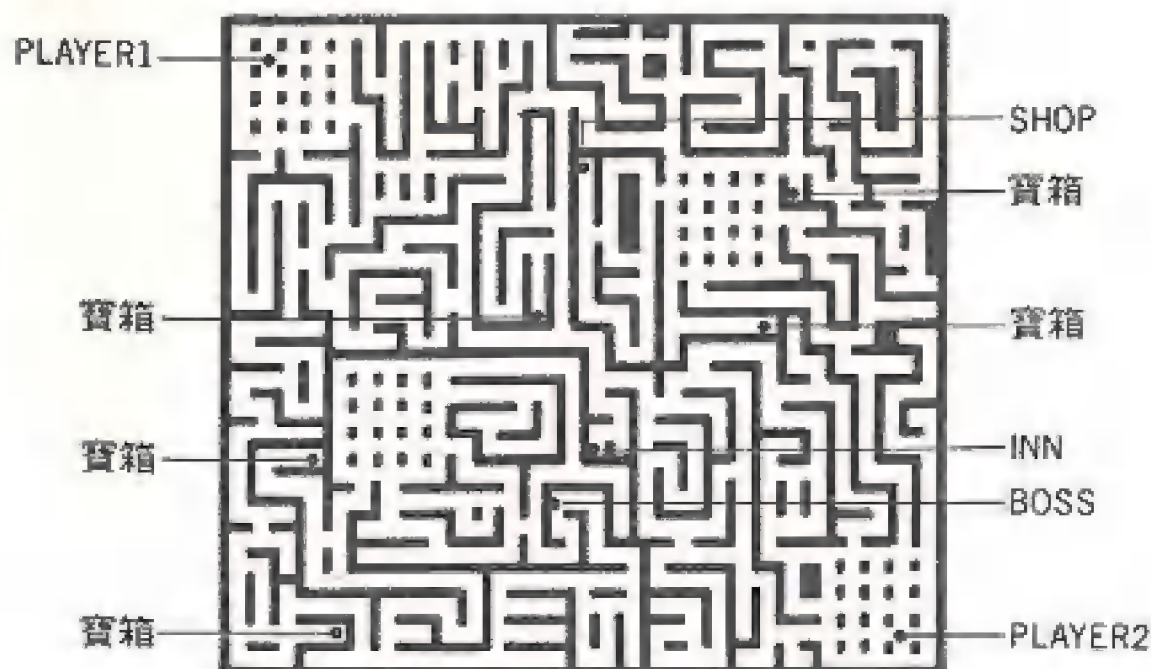
序言

古城內一直傳來打鐵的聲音，聽了令人心驚胆顫，究竟是誰在古城內？有一天，打鐵的聲音突然中斷，戰士爲了調查原因進入古城內。

攻略要點

1P這種場合，要用右手法（在迷宮內，只要一直沿著右壁走，就能找到頭目的房間。）通過魔洞的過程相

當簡易，但是魔洞裡有4個格子地帶，容易混淆你的方向感，所以要注意，隨時往前走，寶箱裡將會有很好的寶物。



出現的敵人

ブルースライム	キラービー	バンシー	ハービー
ゴブリン	スケルトン	デスフライ	ホーネット
クイーンアント	ジャイアントヒル	デススパイダー	グール
シルバンウルフ	ガーター	ファイヤースネーク	マーシュスネーク
タランチュラ	ソーサラー	ヒュージスラッグ	ファルコン
シャーマン	インプ	サーベルタイガー	クレイゴーレム
マミー	透明人間(男)		

頭目－鐵假人 アイアンゴーレム

生命力：155
攻撃力：120
防禦力：20
回避力：120



假人是人製造出的，（主要是魔術師）的怪物，其中以鐵假人最強。

商店1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショーツピア)	80G
長刀(ロングソード)	200G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100G
木製防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

尖頭鎗(クロウピック)	120G
長矛(ロングスピア)	300G
青龍刀(セイリュウトウ)	400G
木製防具(きのぼうぐ)	200G
鉛製防具(なまりのぼうぐ)	300G
石製防具(いしのぼうぐ)	400G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

白銀戰士 (はくぎんのせんし)

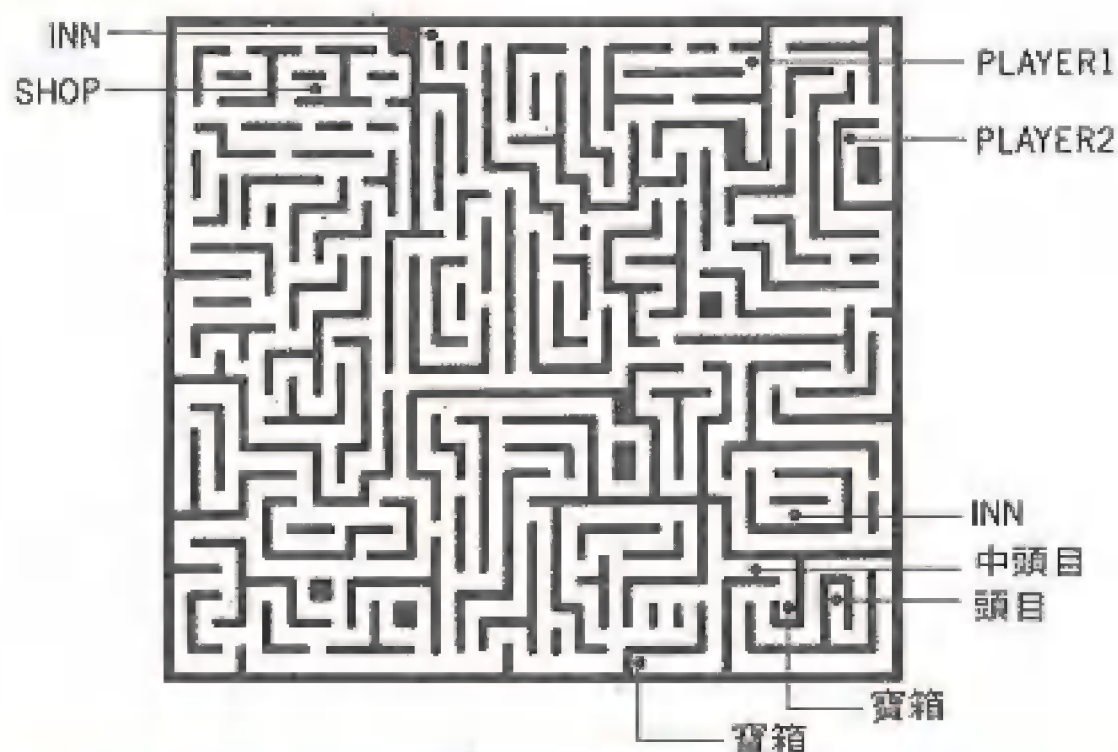
序言

「我是韓迪斯戰士，我要向你挑戰」戰士每晚的夢中，都會出現這個白銀戰士，究竟他是受到什麼咀咒，而夢中的戰士所說的話，引導他來到城中的魔洞。

攻略要點

因為魔洞裡死巷少，所以過程相當簡易。如果有了這處地圖，也許可以解決不少問題。在頭目房間的前方有

中頭目，祈禱師2，把這個中頭目2擊敗，然後到旅館恢復體力，所以要帶著「恢復精神」去頭目房間。



出現的敵人

ブルースライム	レッドスライム	キラールフ	トロール
ゴブリン	デススパイダー	パープルスライム	シャーマン1
キングスパイダー	ソーサラー1	レイス	グレムリン
ネクロマンサー2	ファルコン	ホーク	透明人間(男)
クイーンビー	ファイヤースネーク	オーガー	ヘルガーター
ジャイアントフライ	ポイズントード	ファイヤーエレメント	
ハーピー	アイアンヘッド		

中頭目－新禱師

シャーマン

生命力：157
攻撃力：94
防禦力：14
回避力：112



頭目－嘉德主人

ガーターマスタ

生命力：162
攻撃力：134
防禦力：17
回避力：104



嘉德主人，身穿銀色而閃閃發亮的甲冑，在好幾百年期間，保護了依基比希（イキビヒ）財寶的妖精。

商店1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショートスピア)	80G
長刀(ロングソード)	200G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100G
木製防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

尖頭鎗(クロウピック)	120G
長矛(ロングスピア)	300G
青龍刀(セイリュウトウ)	400G
木製防具(きのぼうぐ)	200G
鉛製防具(なまりのぼうぐ)	300G
石製防具(いしのぼうぐ)	400G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店3

戰斧(バトルアックス)	500G	鐵製防具(てつのぼうぐ)	800G
薩格納(サグナル)	700G	銀製防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
粗銼刀(バスタード)	1200G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
銅製防具(どうのぼうぐ)	600G	地震製作者(アースシェイカー)	6000G

LEVEL 4 — 漆黑之章 —

從LEVEL 4 出來以後，難度提高許多，不但出現了許多厲害的怪物，魔洞也變的更複雜，遊戲時間，約需

3 小時，如果途中疲倦，似乎可以取得密碼再悠閒地玩。

獨眼巨人(ひとつつめのきよじん) (A one-eyed giant.)

序言

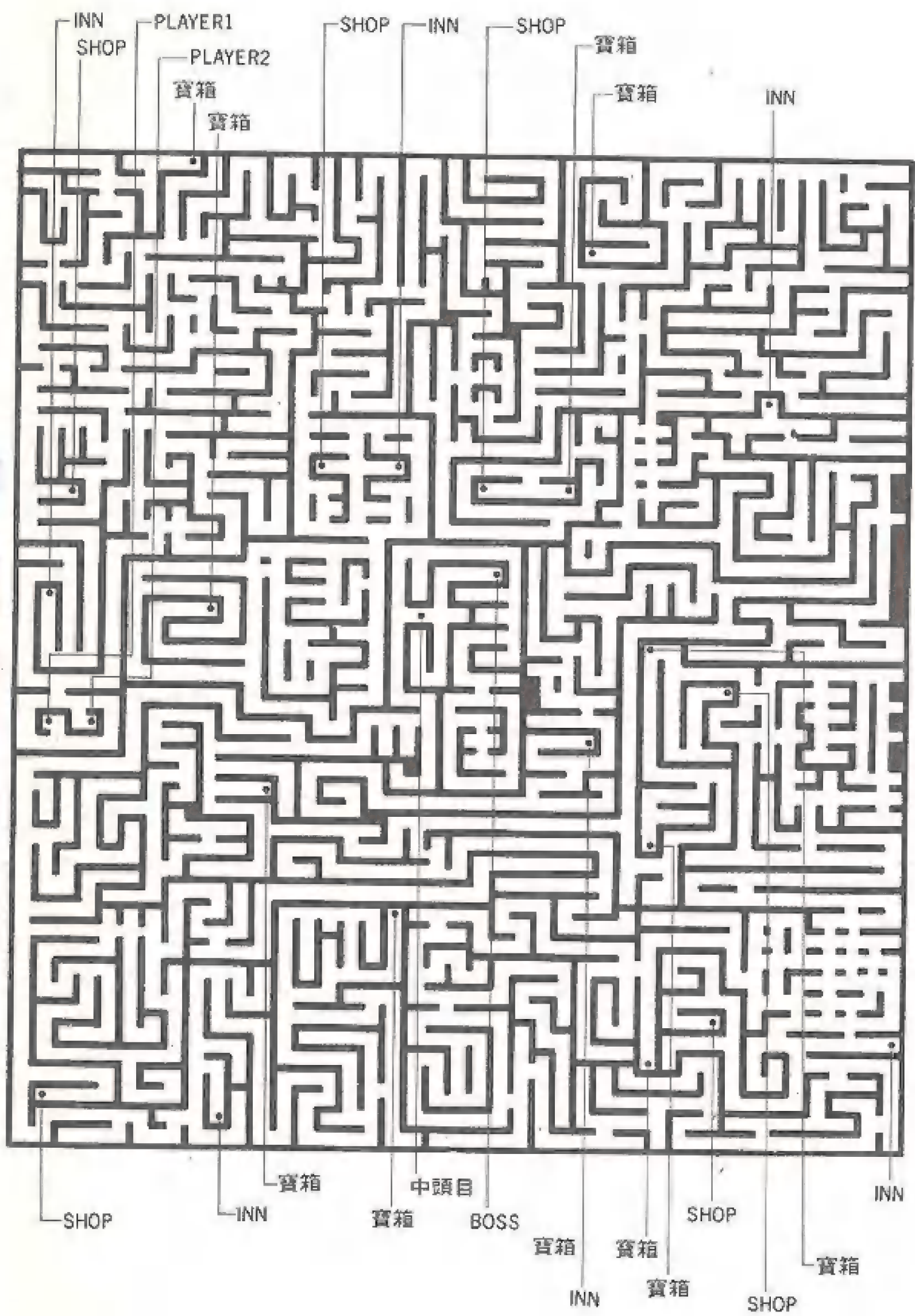
有一天巧遇冒險家的戰士，聽到一些奇怪的怪物聲音，據說有人在魔洞裡看到獨眼怪物，戰士對於這件事，感到很有興趣，想去看看這個怪物。

攻略要點

這裡有許多彎彎曲曲的路，死巷也多，所以這個魔洞出乎意外的複雜，即使只是單純地，從出發點地到頭目房間，都相當不容易，所以要盡快得到攻擊寶物(即地震製做者和活力爆發)，貯蓄 gold，在這裡可買到，包括各種防具和攻擊武器。

出現的敵人

ブルースライム	キラビー	ファイヤースネーク	マーシュスネーク
ゴブリン	スケルトン	ヒュージスラッグ	ファルコン
クイーンアント	ジャイアントヒル	サーベルタイガー	クレイゴーレム
シルバンウルフ	ガーター	デススケルトン	ソーサラー2
タランチュラ	ソーサラー1	ネクロマンサー3	ゾンビ
シャーマン1	インプ	ジャイアントフライ	ジェイド
マミー	透明人間(男)	バンプキンマスター	バーサーカー
バンシー	ハービー	ヘルタイガー	ベルゼブブ
デスフライ	ホーネット	オーガー	
デススパイダー	グール		



中頭目ー貝希立斯

ベヒーモス

生命力：203
攻撃力：192
防禦力：46
回避力：190



頭目ー西希洛普斯

サイクロプス

生命力：249
攻撃力：200
防禦力：28
回避力：140



獨眼巨人是個恐怖的強敵，有著驚異的腕力其最得意的攻擊就是拿起大岩石投擲過來，根據記錄，有些更具有預知的特殊能力。

商店1

短劍(ショートソード)	20G	皮製防具(かわのぼうぐ)	100G
短矛(ショーツピア)	80G	木製防具(きのぼうぐ)	200G
長刀(ロングソード)	200G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60G	恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

尖頭鎚(クロービック)	120G	鉛製防具(なまりのぼうぐ)	300G
長矛(ロングスピア)	300G	石製防具(いしのぼうぐ)	400G
青龍刀(セイリュウトウ)	400G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
木製防具(きのぼうぐ)	200G	恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店3

戰斧(バトルアックス)	500G	鐵製防具(てつのぼうぐ)	800G
薩格納(ザグナル)	700G	銀製防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
粗銼刀(バスタード)	1200G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
銅製防具(どうのぼうぐ)	600G	地震製作者(アースシェイカー)	6000G

商店4

短標槍(パラ임)	3000G	冰製防具(こおりのぼうぐ)	1400G
短劍(グラディウス)	4000G	鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
火劑(フレイムソード)	7000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
金製防具(ぎんのぼうぐ)	1200G	活力爆發(エナジーバースト)	12000G

商店5

海盜斧(バイキングアックス)	1600G	鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
粗木棒(ジャリト)	5000G	勇氣防具(ゆうきのぼうぐ)	3200G
割草刀(クサナギブレイド)	9000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
冰製防具(こおりのぼうぐ)	1400G	速度戒指(スピードリング)	1000G

序言

在城的魔洞裡有紅色龍。雖然戰士曾拒絕國王的委託，但最後因盛情難却而答應了，何況自己居住的城下有龍雜處，亦非愉快之事。

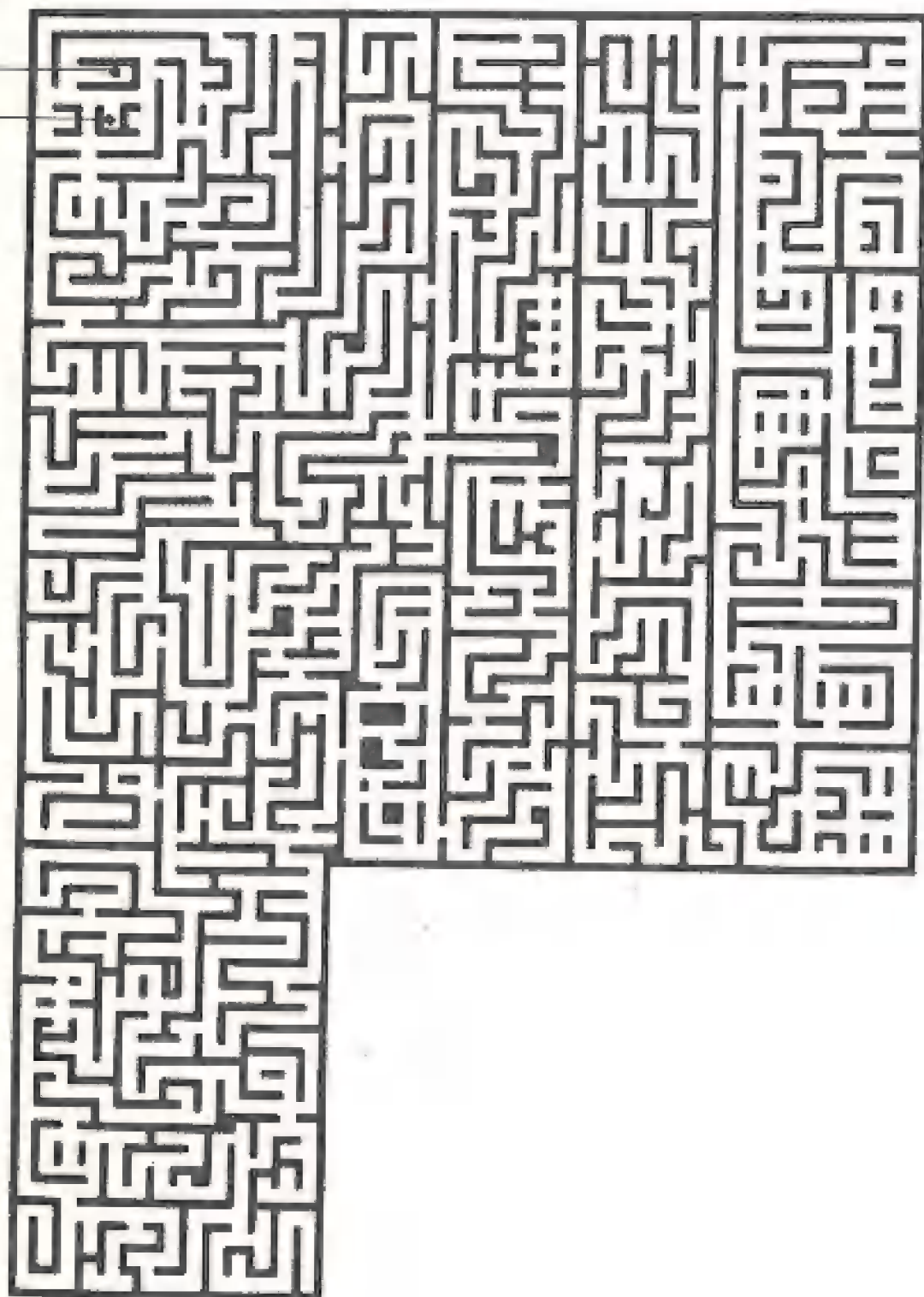
攻略要點

魔洞的内部雖不複雜，但面積卻相當廣大。要坦率、踏實地提高水準，如果勉強的話，有被怪物擊敗之虞。假如因此失去黃金，無法購買攻擊而

所需的寶物的話，那就會抱憾至深。若能取得攻擊寶物，戰鬥會變得較為容易，要儘快取得。

PLAYER1

PLAYER2



出現的敵人

ブルースライム	レッドスライム	レイス	グレムリン
ゴブリン	デスバイダー	ホーク	透明人間(男)
キングスバイダー	ソーサラー1	オーガー	ヘルガーター
ネクロマンサー2	ファルコン	ファイヤーエレメント	ソーサラー3
クイーンビー	ファイヤースネーク	シャーマン3	ヒュージスラッグ
ジャイアントフライ	ポイズントード	バンシー	バジリスク
ハービー	アイアンヘッド	レッサーデーモン	アマデウス
キラールフ	トロール	ブーター	レッドナイト
パーブルスライム	シャーマナー	エアーエレメント	ブルードラゴン

中頭目－火蜥蜴

ファイヤーリザード

生命力：210
攻撃力：182
防禦力：36
回避力：180



頭目－紅色龍

レッドドラゴン

生命力：290
攻撃力：192
防禦力：46
回避力：130



是強大龍族中的佼佼者，以會噴出熔化所有物體的高溫火焰的普列斯為武器。

商店1

短劍(ショートソード)	20G	皮製防具(かわのぼうぐ)	100G
短矛(ショーツピア)	80G	木製防具(きのぼうぐ)	200G
長刀(ロングソード)	200G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60G	恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

尖頭鎧(クロービック)	120G	鉛製防具(なまりのぼうぐ)	300G
長矛(ロングスピア)	300G	石製防具(いしのぼうぐ)	400G
青龍刀(セイリュウトウ)	400G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
木製防具(きのぼうぐ)	200G	恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店3

戰斧(バトルアックス)	500G	鐵製防具(てつのぼうぐ)	800G
薩格納(ザグナル)	700G	銀製防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
粗銼刀(バスダート)	1200G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
銅製防具(どうのぼうぐ)	600G	地震製造者(アースシェイカー)	6000G

商店4

短標槍(バライム)	3000G	冰製防具(こおりのぼうぐ)	1400G
短劍(グラディウス)	4000G	鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
火劍(フレイムソード)	7000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
金製防具(きんのぼうぐ)	1200G	活力爆發(エナジーバースト)	12000G

商店5

海盜斧(バイキングアックス)	1600G	鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
粗木棒(ジャリド)	5000G	勇氣防具(ゆうきのぼうぐ)	3200G
割草刀(クサナギブレイド)	9000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
冰製防具(こおりのぼうぐ)	1400G	速度戒指(スピードリング)	1000G

商店6

大連枷(グレートフレイル)	900G	盜賊防具(とうぞくのぼうぐ)	7800G
重連枷(ヘビーフレイル)	2400G	古代防具(こだいのぼうぐ)	9200G
戰斧(トマホーク)	6000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
死靈防具(しりょうのぼうぐ)	5600G	守者戒指(ディフェンダー)	1000G

LEVEL 5 一闇雲之章一

在此之前的水準爲5。雖然只有一個舞台，但地圖極廣，且怪物都是強敵，必須要過此關否則就無法玩至最

後。要有過關的耐心，遊戲約需5小時。

魔王封印(まおうのふういん (A seal for king of devil))

序言

從未有人進入的魔洞。戰士受國王之委託而站在魔洞之前。這兒似乎隱藏著惡魔的詭計，魔洞裡儼然潛伏著最強的妖魔。

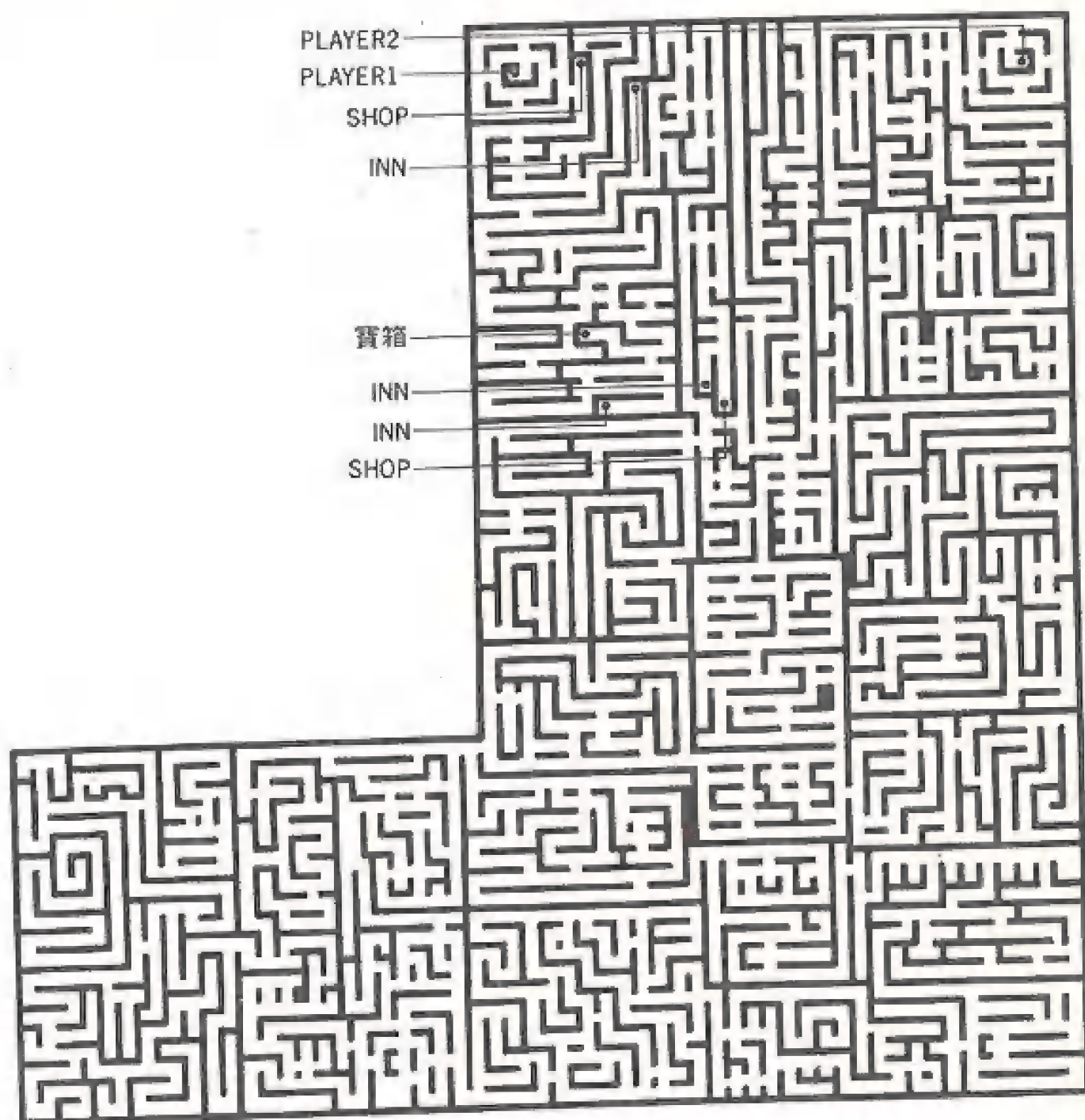
攻略要點

看了地圖即知此乃方塊組合而成，所以必須細看地圖而移動，否則會在同一處打轉，要注意。地圖右角有存

放寶物箱的寶庫，內有獨角獸形狀鑰匙的寶物箱，中頭目格利芬嚴密地看守著它。

出現的敵人

ブルースライム	レッドスライム	ファイヤーエレメント	ソーサラー3
ゴブリン	デススパイダー	シャーマン3	ヒュージスラッグ
キングスパイダー	ソーサラー1	バンシー	バジリスク
ネクロマンサー2	ファルコン	レッサーデーモン	アマデウス
クイーンビー	ファイヤースネーク	ガーター	レッドナイト
ジャイアントフライ	ポイズントード	エアエレメント	ブルードラゴン
ハービー	アイアンヘッド	ドッヘルケンガー	ダークエルフ
キラウルフ	トロール	ウィル・オ・ウィスプ	センチビード
パーブルスライム	シャーマン1	バーサーカー	マッドマン
レイス	グレムリン	クレイゴーレム	ストーンゴーレム
ホーク	透明人間(男所)	ベルゼブブ	ガーターマスター
オーガー	ヘルガーター	ダークナイト	ウォーターエレメント



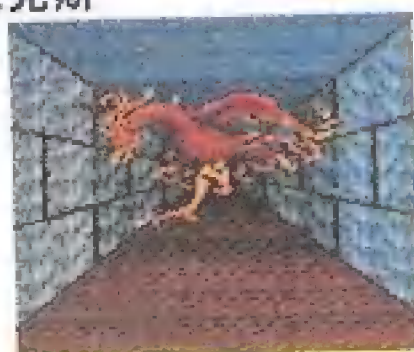
中頭目－格利芬 グリフォン

生命力：240
攻撃力：168
防禦力：32
回避力：138



中頭目－費尼克斯 フェニックス

生命力：235
攻撃力：173
防禦力：32
回避力：201



頭目一迪亞麥特

ティアマット

生命力：320
攻撃力：180
防禦力：70
回避力：190



被認為是惡魔化身的迪亞麥特，是強勁、可怕的怪物，從未有人看過他。因為只要看到他，就絕無活口。

商店1

短劍(ショートソード)	20G
短矛(ショーツピア)	80G
長刀(ロングソード)	200G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60G
皮製防具(かわのぼうぐ)	100G
木製防具(きのぼうぐ)	200G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

尖頭鎗(クロウピック)	120G
長矛(ロングスピア)	300G
青龍刀(セイリュウトウ)	400G
木製防具(きのぼうぐ)	200G
鉛製防具(なまりのぼうぐ)	300G
石製防具(いしのぼうぐ)	400G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店3

戰斧(バトルアックス)	500G
薩格納(ザグナル)	700G
粗銼刀(バスタード)	1200G
銅製防具(どうのぼうぐ)	600G
鐵製防具(てつのぼうぐ)	800G
銀製防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
地震製造者(アースシェイカー)	6000G

商店4

短標槍(パラ임)	3000G
短劍(グラディウス)	4000G
火劍(フレイムソード)	7000G
金製防具(きんのぼうぐ)	1200G
冰製防具(こおりのぼうぐ)	1400G
鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
恢復精神(リフレッシュ)	300G
活力爆發(エナジーバースト)	12000G

商店5

海盜斧(バイキングアックス)	1600G
粗木棒(ジャリド)	5000G
割草刀(クサナギブレイド)	9000G
冰製防具(こおりのぼうぐ)	1400G
鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
勇氣防具(ゆうきのぼうぐ)	3200G
恢復精神(リフレッシュ)	300G
速度戒指(スピードリング)	1000G

商店6

大蓮枷(グレートフレイル)	900G
重蓮枷(ヘビーフレイル)	2400G
戰斧(トマホーク)	6000G
死靈防具(しりょうのぼうぐ)	5600G
盜賊防具(とうぞくのぼうぐ)	7800G
古代防具(こだいのぼうぐ)	9200G
恢復精神(リフレッシュ)	300G
防守者戒指(ディフェンダ)	1000G

LEVEL 6

— 天空之章 —

終於到了最後的 level 6。在此要對其他 21 個舞台作總解答，蒐集過關之後的密碼，如此才能繼續遊戲。遊戲約需 8 小時以上。來到這裡就要有持久作戰的心理準備，不要放棄，加油吧！

最後的戰鬥(さいごのたたかい) (The last war.)

序言

「把我的使者統統擊敗的戰士，納命來！」魔王邦迪斯的聲音引導了戰士。最後的戰鬥終於來臨，戰士要前往邦迪斯等著的山城去。

攻略要點

終於面對最後舞台了。朝四方形魔洞的中心前進，強力的怪物會出現，在魔洞中心，魔神邦迪斯赫然在座。對付魔神邦迪斯，劍或斧等普通武器並不太管用。所以，務必於決戰之前取得水晶鏡（クリスタルミラー）。

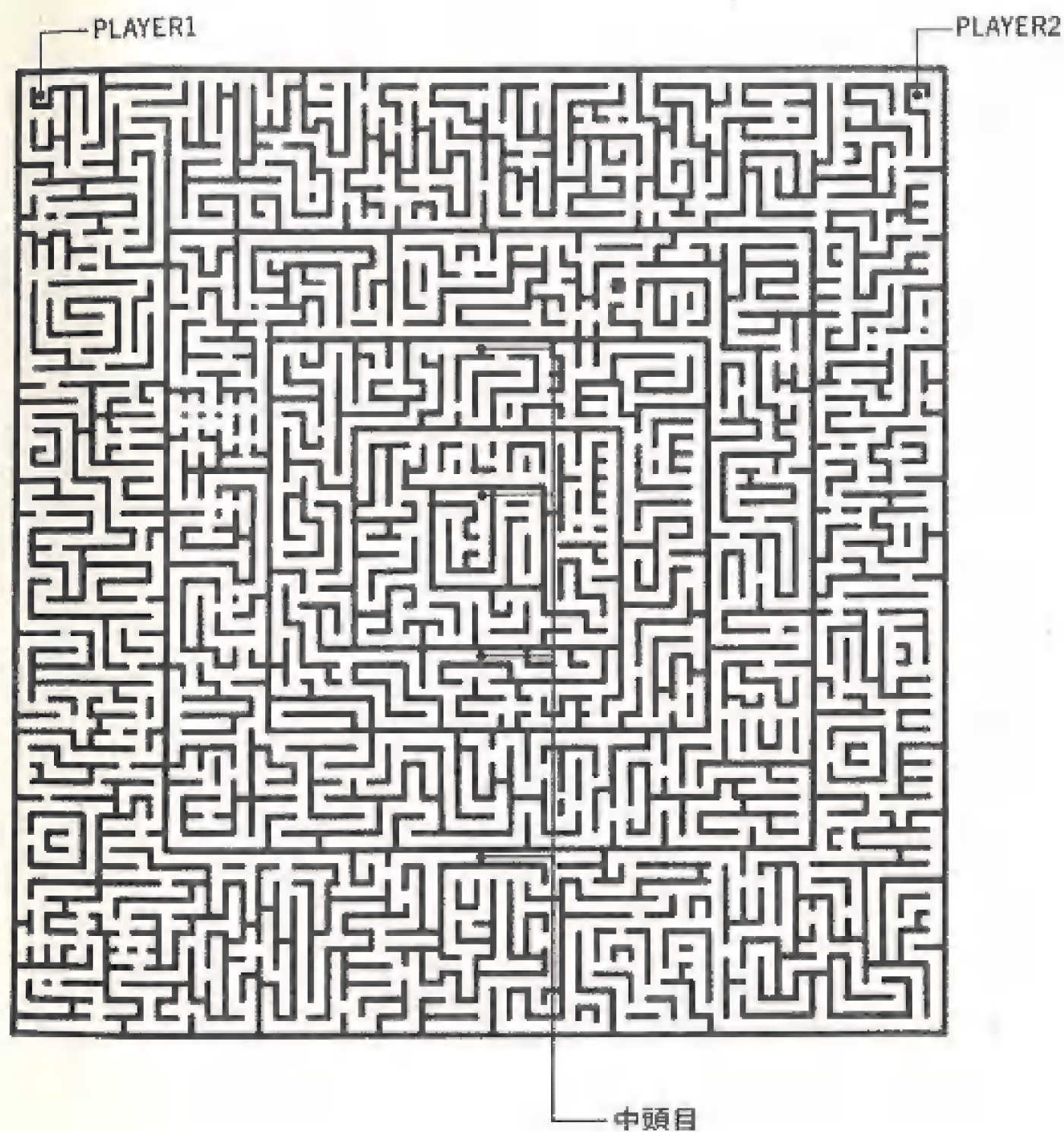
出現的敵人

ブルースライム
ゴブリン
キングスパイダー
ネクロマンサー2
クイーンビー
ジャイアントフライ
ハービー
キラールフ
パーブルスライム
レイス
ホーク
オーガー
ファイヤーエレメント
シャーマン3

レッドスライム
デススパイダー
ソーサラー1
ファルコン
ファイヤースネーク
ポイズントード
アイアンヘッド
トロール
シャーマン1
グレムリン
透明人間(男)
ヘルガーター
ソーサラー3
ヒュージスラッグ

バンシー
レッサードーモン
ガーター
エアーエレメント
ドッベルケシガー
ウィル・オ・ウィスプ
バーサーカー
クレイゴーレム
ベルゼブブ
ダークナイト
ヒボグリフ
フラッシュゴーレム
ドラゴンイーター

バジリスク
アマデウス
レッドナイト
ブルードラゴン
ダークエルフ
センチビード
マッドマン
ストーンゴーレム
ガーターマスター
ウォーターエレメント
ドラゴンイーター
グリーンドラゴン



中頭目一龍主人
ドラゴンマスター

生命力：180
攻撃力：120
防禦力：28
回避力：140



中頭目一黒龍
ブラックドラゴン

生命力：300
攻撃力：150
防禦力：40
回避力：160



中頭目一龍騎士
ドラゴンロード

生命力：400
攻撃力：200
防禦力：60
回避力：180



中頭目一龍僵尸
ドラゴンゾンビ

生命力：500
攻撃力：230
防禦力：75
回避力：195



中頭目一加勒特納
ガストナ

生命力：1000
攻撃力：240
防禦力：100
回避力：200



頭目一魔神邦迪斯
バンデス

生命力：1500
攻撃力：255
防禦力：120
回避力：200



它是黑暗的支配者，是操縱魔洞內所有怪物的罪惡淵藪。沒人看過魔神邦迪斯，不知它是何模樣！

商店1

短劍(ショートソード)	20G	皮製防具(かわのぼうぐ)	100G
短矛(ショーツピア)	80G	木製防具(きのぼうぐ)	200G
長劍(ロングソード)	200G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
布製防具(ぬののぼうぐ)	60G	恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店2

尖頭鎗(クロウピック)	120G	鉛製防具(なまりのぼうぐ)	300G
長矛(ロングスピア)	300G	石製防具(いしのぼうぐ)	400G
青龍刀(セイリュウイウ)	400G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
木製防具(きのぼうぐ)	200G	恢復精神(リフレッシュ)	300G

商店3

戰斧(バトルアックス)	500G	鐵製防具(てつのぼうぐ)	800G
薩格納(ザグナル)	700G	銀製防具(ぎんのぼうぐ)	1000G
粗銼刀(バスタード)	1200G	生命恢復劑(ヒールポーション)	40G
銅製防具(どうのぼうぐ)	600G	地震製造者(アースシェイカー)	6000G

商店4

短標槍(バライム)	3000G	冰製防具(こおりのぼうぐ)	1400G
短劍(グラディウス)	4000G	鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
火劍(フレイムソード)	7000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
金製防具(ぎんのぼうぐ)	1200G	活力爆發(エナジーバースト)	12000G

商店5

海盜斧(バイキングアックス)	1600G	鑽石防具(ダイヤのぼうぐ)	1600G
粗木棒(ジャリト)	5000G	勇氣防具(ゆうきのぼうぐ)	3200G
割草刀(クサナギブレイド)	9000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
冰製防具(こおりのぼうぐ)	1400G	速度戒指(スピードリング)	1000G

商店6

大連枷(グレートフレイル)	900G	盜賊防具(とうぞくのぼうぐ)	7800G
重連枷(ヘビーフレイル)	2400G	古代防具(こだいのぼうぐ)	9200G
戰斧(トマホーク)	6000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
死靈防具(しりょうのぼうぐ)	5600G	防守者戒指(ディフェンダー)	1000G

商店7

重連枷(ヘビーフレイル)	2400G	神聖防具(せいなるぼうぐ)	15000G
標槍(ジャベリン)	8000G	大地防具(だいちのぼうぐ)	20000G
雷射刀(レーザーブレイド)	12000G	速度戒指(スピードリング)	1000G
火焰防具(ほのおのぼうぐ)	12000G	防守者戒指(ディフェンダー)	1000G

商店8

火劍(フレイムソード)	7000G	神聖防具(せいなるぼうぐ)	15000G
雷射刀(レーザーブレイド)	12000G	大地防具(だいちのぼうぐ)	20000G
屠龍劍(ドラゴンスレイヤー)	15000G	恢復精神(リフレッシュ)	300G
盜賊防具(とうぞくのぼうぐ)	7800G	致命雷(デスサンダー)	24000G





宇宙鐵漢眼鏡蛇

— 黑龍王的傳說 —

太空冒險連環漫畫的決定版『宇宙鐵漢』，終於在PC的CD-ROM版中出現了！！

首次使用CD-ROM的AVG型遊戲「宇宙鐵漢」，採用了許多緻密的動畫、與卡通影片的效果，以及生動的聲音，就像是卡通影片般進行。重點放置在解謎與畫面的AVG，不但能讓我們看到發揮CD-ROM機能的超級效果，也能看到可能性的一面，可以說是開創了AVG型遊戲本身的新方向。

雖然不是眼鏡蛇迷的人，如果有CD-ROM的話，這是一定要購買的軟體。

- 分類
AVG (冒險遊戲)
- 容量
CD-ROM
- 價格
5,980元 (日幣)
- 發售日
89年3月31日
- 發售
哈德森

什麼是「宇宙鐵漢」

「宇宙鐵漢」是連載在某日本漫畫週刊中的太空冒險連環漫畫。洗練的故事情節，超羣的科幻性筆法，吸引了數以千計的讀者。我本身也是被獨特的眼鏡蛇的世界吸引的人之一，每一集的宇宙鐵漢都是我收藏的目標呢！

現在眼鏡蛇的單行本，已出版了18卷。在宇宙活動的正統派海盜眼鏡蛇，爲了要

脫離危險的生活和避開邪惡海盜組織“基爾”無止境的追殺，於是改頭換面，並消除過去的記憶，過平穩的生活，但是，卻由於偶然的機會，使他再度返回這個充滿刺激和冒險的世界。

“左手持神經槍的男子”，邪惡海盜們的剋星；及眼鏡蛇的伙伴裝甲機械人·伊瑪，將在本遊戲中做神出鬼沒的大活躍，而



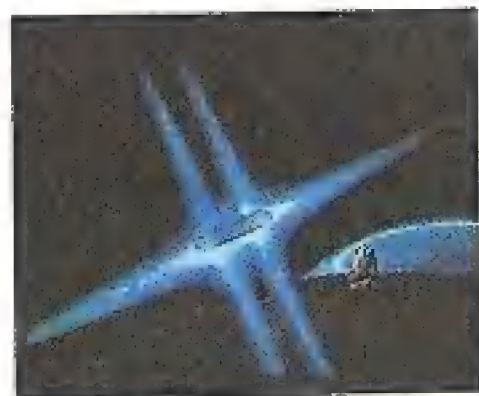
◀也有發售單行本的宇宙鐵漢。

ストーリー STORY

地點宙域是薩爾法三角洲。在那時是已滅亡的古代厄爾波人所遺留下來的“星種子”的繁殖所。因爲具有美麗、壯觀的星雲，而成了宇宙著名的觀光地。

眼鏡蛇搭乘的觀光宇宙船是「愛情皇后號」，載了許多要參觀“星種子”的觀光客海盜眼鏡蛇搭乘此船的目的地，要盜取展示在愛情皇后號博物館內的某一項寶物。

▼(Attention please. (請注意)現在愛情皇后號所停泊的宙域是，薩爾法三角洲…」，一開始就使用了震撼性的卡通影片效果的開場白。



且，想取眼鏡蛇性命的“海盜基爾”，和爲了賞金想取眼鏡蛇首級的殺手們，也開始活動了！

日本連環漫畫史上，最受人矚目的太空冒險的傑作！即是“宇宙鐵漢眼鏡蛇”！

「黑龍王的傳說」是，根據第9集“黑龍王之卷”的故事所製作的。黑龍王的故事是在眼鏡蛇衆多故事中，特別且有神秘、科幻、幽默感三大強力要素的故事，也是我最喜歡的故事之一。爲了不了解眼鏡蛇的人，將概略說明眼鏡蛇在此之前的故事。

▼我的名字是眼鏡蛇。與搭檔伊瑪在宇宙活動的正統派海盜。——眼鏡蛇瀟灑的揭幕了。



HOW TO PLAY

指令的說明

除了“看(見る)”、“調查(調べる)”、“說話(話す)”、“移動”等4種基本指令外，還有“聽(聞く)”、“想(考える)”、“褒獎(ほめる)”、“取得(とる)”、“使用(使う)”等特殊指令。在有必要時，特殊指令才會顯示，所以，新的特殊指令出現在指令表示處時，一定要使用，故事才會進展。

●看(見る)

看周圍的人或物時的指令。畫面改變後，先“看”是最重要的。是最基本的指令。

●調查(調べる)

“看”以後，一定要使用“調查”的指令。能發現用“看”指令所不能發現的事情。

●說話(話す)

與人說話時，要使用的指令。遇見陌生人時使用，如此才能獲得新的情報。

●移動(移動)

移動場所的指令。事情完畢後，要到另一個場所去時，因此經常要使用移動的指令。

●聽(聞く)

與人說話後，有時這個指令會出現，如此就能聽更具體的事情。



●想(考える)

當場就能取得暗示的指令。

●取得(とる)

能拿取的東西要取得，這是AVG的基本原則。

●使用(使う)

欲使用身上所攜帶的東西時，就必然要用到重要指令。要充分考慮場所後使用。

除此之外，還會出現“埋伏(待ち伏せる)”、“暗語(合言葉)”、“轉交東西(渡す)”等指令。至於效果則是在你使用以後，就會知道了！

操作方法



●方向鍵

在上下選擇指令。在愛情皇后號內移動的時候，也會使用到。

●選擇鈕

叫出Save (記錄資料)
Load (讀取資料)畫面。

●II鈕

指令的取消。

●I鈕

指令的決定。

在「黑龍王傳說」中出現人物

這個遊戲中，會出現60個以上的人物。
以下介紹8個主要的人物。

眼鏡蛇(コブラ)

獨自一人在宇宙活動的正統派海盜。經常咬著雪茄、笑容可掬的他，擁有比地球人更強韌的肉體與精神力。他的左手裝備有強力的神經槍，所以有“左手持神經槍、不死之身的眼鏡蛇”之稱。

③腕套
裏面藏有
炸彈或槍
的探知器
以及繩索

①臉
臉部做了整形手術，
故與本來面目不同。嘴
裏經常嚼著他愛抽的雪
茄。他最喜歡喝的酒是
波旁威士忌。

②神經槍
以「心」來發
射的神經槍，
是利用精神力
來控制它的威
力。而且發射
出的能源波會
轉彎，能依眼
鏡蛇的意志射
擊躲在障礙物
後的敵人。神
經槍的製作者
是一位名叫不
知火銀心的日
本人。

④手
握力是
500公斤。
赤手
空拳也有能
打破鋼鐵的
威力。

⑤腳 具有5秒能
跑完100公尺的超人腳力。

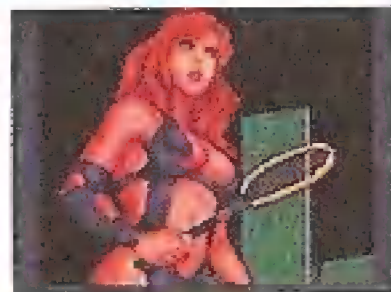
伊瑪(レディ)

眼鏡蛇的伙伴。
據說是古代火星
人所製作最高傑
作的機器人。皮
膚是用生命金屬
製作的，不容任
何攻擊近身。她
以前好像也是人
類。



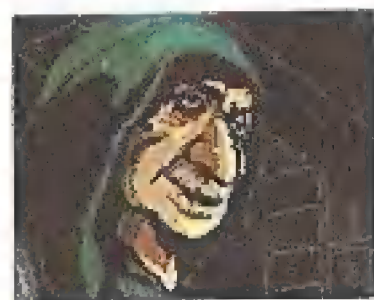
娜塔莉(ナタリー)

高中女教師。爲
了某一項動機，而
與眼鏡蛇一起出
生入死。



默洛爾(ロムール)

吉哥爾的居民。
好像在50年前與
一艘太空船一起被
吞入此地。這張
照片是他的近照，
但是他的真正身
份是……？



優子·奧萊茵(ヨーコ・オブライン)

在黑龍王之下，
是支配龍族的女
司祭。因相信眼鏡
蛇而要協助他擊
敗黑龍王的地球
人。



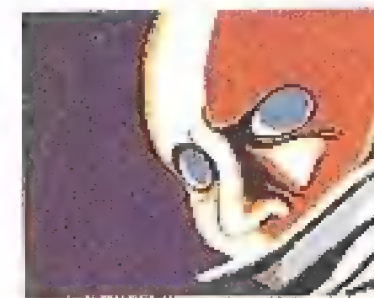
達克(ダック)

收集情報的人。
會告訴你有關黑
龍王的情報。他
常在賭場裏賭博。



賺取賞金的殺手(賞金稼ぎ)

想取下眼鏡蛇的
頭，以獲得賞金
的殺手。真是胆
大包天，不知死
活！



沙波伊拉(サボイラー)

在夏瓦村設有地
下基地的山賊頭
目。會操作熱能。
但原作是在“西
得女神之卷”才
會出現，在皇帝
列車上與眼鏡蛇
展開生死鬥。



介紹全部的寶物

在眼鏡蛇中，會出現20種以上的寶物。且大部分的寶物都有美麗的照片畫面，這種照片畫面一定要仔細的看。

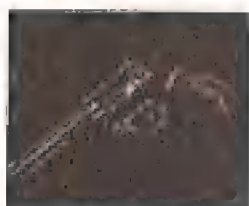
雜誌

像封面一般性感的雜誌，然而，不能看到內容，真有點遺憾。



野牛77大型左輪槍(バイソン)

眼鏡蛇愛用的左輪式手槍。在這個時代還算是使用古老鉛彈的槍，但是，威力卻像小型飛彈一般強大。



米卡爾的戒指(ミカエルの指輪)

古代厄爾波人遺留下來的秘寶。據說是用純金打造的，具有不可思議的力量。



救生艇(救命ボート)與船外引擎(船外エンジン)

裝設在愛情皇后號中。緊急用的逃生裝置。



手提箱(スーツケース)

箱內裝有刀、熱線槍、鋼鐵製服假手……等，許多殺人用的道具。



紅外線用望遠鏡

(赤外線用スコープ)

能看到防盜系統所發出的紅外線。



紅色ID卡片

(レッドIDカード)

開啓船員艙門戶的卡片。



藍色ID卡片

(ブルーIDカード)

能打開容艙的門的卡片。



金色ID卡片

(ゴールドIDカード)

能啟動或關閉與警備航行有關的裝置與船艙的卡片。



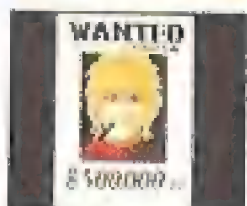
警備表(警備表)

警備員的警備分擔表的表。



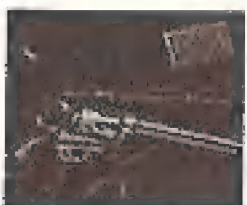
通緝單(指名手配書)

取下眼鏡蛇的首級，懸賞50萬美元。



老式左輪槍(リボルバー拳銃)

這種左輪槍是，比眼鏡蛇的派生77大型連發手槍更古老的手槍。有些地方必須使用這種手槍，否則就不能進去。



刀(ナイフ)

歐爾賽(オルゼ)的雜貨店老闆，爲了要救他的女兒，做爲禮物相贈的東西。並不是要當做武器來使用，而是要給某人看的信物。



碟片(フロッピー)

有十字標誌的碟片。這碟片到底隱藏著什麼秘密呢？



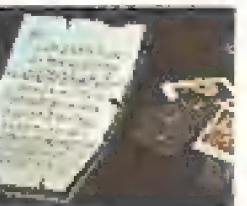
聖經(聖書)

在葉拉索教會的某一個房間內，能發現這本聖經。重要的不是聖經，而是夾在裏面的東西。以下將介紹這二種寶物。



信(手紙)與6張吉普賽紙牌(カード)

要仔細的看6張吉普賽紙牌，其中隱藏著很大的謎。



鑰匙(カギ)

打開伊克多的房間的鑰匙。喬布朗(ジョー・ブラン)會給你。



MAIN STORY

●愛情皇后號～被狙擊的眼鏡蛇～



現在是在愛情皇后號觀光太空船中。愛情皇后號正停泊在太空數一數二的觀光勝地——薩爾法三角洲的星種子地帶。眼鏡蛇的最初目的是要竊取在愛情皇后號博物館內展示古代厄爾波人的秘寶。但是，在眼鏡蛇的背後，有個可疑的影子逐漸靠近……。

■愛情皇后號的探索

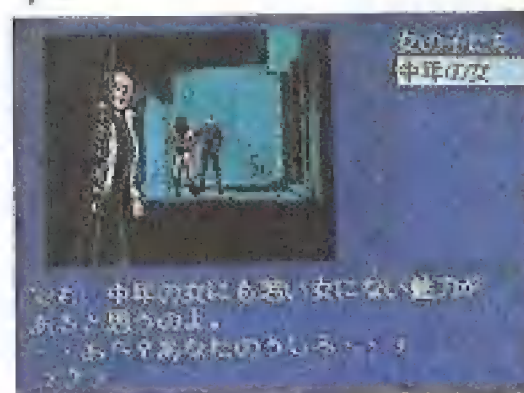
首先，要探索愛情皇后號內的設備。船內應該有酒吧、戲院、健身房或洗衣室等各種設施。雖然有若干門已上鎖，不能進入，也不要先懊惱。等到後來取得了鑰匙，自然就可以進入了。



◀正在愛情皇后號的室內游泳池，享受太空浴的眼鏡蛇。但是，眼鏡蛇的真正目的是，要竊取館展示室的古代厄爾波人的秘寶——米卡葉的戒指（ミカエルの指輪）



▶輸入指令，會出發，也就是從這個畫面出發。有沒有發現這個中年女性在遠景、近景時，黑點的位置變成左右相反？好像是同一張圖，只不過是把畫面翻過來了。



◀與中年女性說話。此時在眼鏡蛇的背後，出現了一個可疑人物。這個人到底是誰。

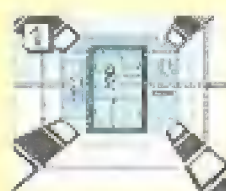
▶在太空船內的移動，要使用方向鍵。



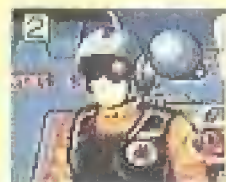
■要找出ID卡片！

首先，能進入的房間，是否都進去過了？一定要與在各房間裏的人交談。交談的對象及話正確的話，星號便會出現，遊戲會繼續進行。特別是酒吧，要去好幾次，如果在酒吧能見到女艦長第波拉·哈莉，就是好機會，要褒獎讚美她一番，以打聽關於ID卡片的事情。

愛情皇后號的艙內略圖



要到船外作太空游泳時使用的房間。周圍的牆壁是用衝擊吸收墊覆蓋著。



這裡就是展示米卡葉的戒指的場地。一定要在開館時間內來，否則就看不到米卡葉的戒指了。



這是乘客用的客艙，是擺設單調的房間。裏面有些什麼人呢？



與先前的客艙不同，這是一個非常漂亮的房間。咦？放在床上的球拍，好像在哪儿見過……。



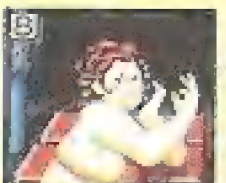
這種香水的味道，是不是克羅斯汀·迪奧牌的香水？在飄動的紅色東西，是何物？



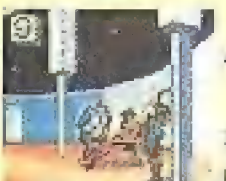
這裡是眼鏡蛇的房間。電視、通信器、桌子等都要檢查。



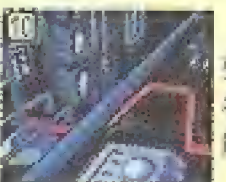
最初要到這間酒吧來。以後也需要到這裡好幾次。



這位中年女性非常固執。不過，她會告訴你某項情報，所以有時也要去。



展望室裏有三個男人正在談話，好像在談論某事。要加入他們的談話。



有渦輪機轉動聲音的動力室。在這裡開槍，可能會致命囉！！

① 密封室

② 展示場

③ 客艙1

④ 客艙2

⑤ 衣帽間

⑥ 眼鏡蛇的房間

⑦ 酒吧

⑧ 中年女性的房間

⑨ 展望室

⑩ 動力室

⑪ 艦長的房間

⑫ 操縱室

⑬ 機員的房間1

⑭ 機員的房間2

⑮ 洗衣室

⑯ 健身房

⑰ 戲院

⑱ 倉庫



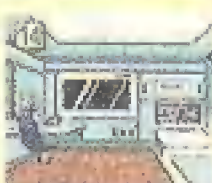
艦長的房間裏鋪著絲絨地毯，非常的豪華。因為是艦長的房間，可能有相當的東西。



這是控制愛情皇后號一切航行的操縱室。裏面有各種機器和許多的儀表。



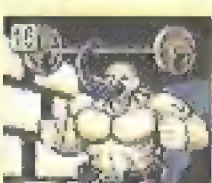
因床沒有整理好，所以，這裏可能是機員用的艙位。哎呀，發現了重要的東西。



這個房間的機員喜歡乾淨，所以，寶物不可能掉在地上。



洗衣室裏有洗衣機、烘乾機、壓燙機等。那個傢伙好像不在這裡。



健身房是鍛鍊身體的地方。女性也很多，是不是也有有氣運動室？



在戲院，雖然不能得到特別重要的情報，但可打聽到博物館開館的時間。偷米卡葉的戒指之前，要到這個戲院來一趟。



在這裡有貨櫃、救生艇、船外引擎、食品等各種寶物。要仔細調查。

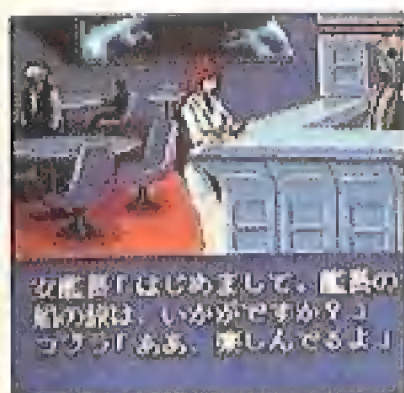


需要紅色ID卡片才能打開的門。

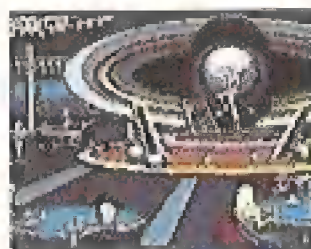
需要藍色ID卡片才能打開的門。

需要金色ID卡片才能打開的門。

▶啊！運氣真好。是女艦長第波拉小姐。要向她打聽有關ID卡片的事情。



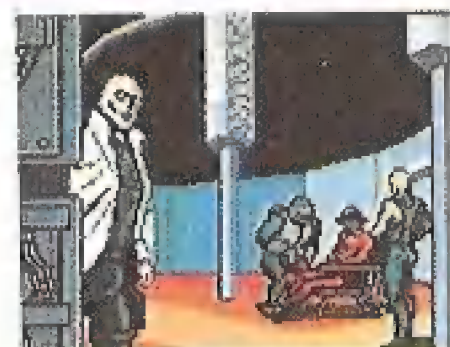
女艦長「はじめまして。艦長の姉の妹は、いかがですか？」
コウ「ああ、楽しんでるよ」



▲每個地方都要仔細的搜。其中一定有紅色ID卡片。

賺獎金的人在哪裏？

能很快的發現藍色的ID卡片，行動範圍會更加擴大。使用藍色ID卡片進入的房間之一，是賺獎金的人的房間。此人就是跟踪眼鏡蛇的可疑影子。要在被對方打倒之前，先將對方打倒，是海盜不變的原則。要把這個人找出來！

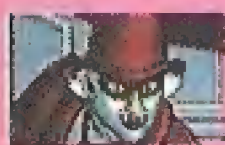


▲這傢伙也在這裡監視眼鏡蛇的行動。

配角們



▲中年女性



▲厄斯達人



▲電視播報員



▲阿西薩人



▲酒保バーテン



▲戲院的女性



▲侍者(ボーイ)



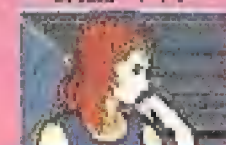
▲戲院的男性



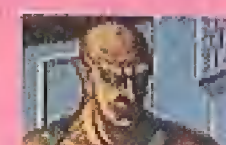
▲凱西 キャンー



▲戲院的少女



▲女艦長第波拉·哈莉。



▲船員的索莫爾人。



▲槍彈突然襲擊眼鏡蛇。



▲就是他！想取下眼鏡蛇的首級來賺取獎金的人。



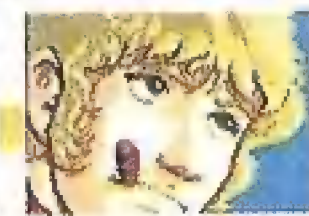
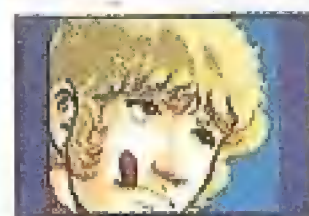
▲眼鏡蛇的野牛77大型左輪開火了！！

埋伏要賺獎金的人

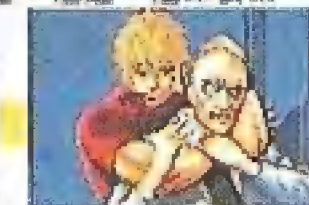
被他逃了！沒有辦法了。不過知道他的房間，要在他的房間裏埋伏。



眼鏡蛇：「舉起手吧！你好像一直跟踪我，你是不是要賺取獎金的人？」



賺獎金的人：等一下，眼鏡蛇！不要開槍。雖然我很想取下你的頭，來賺取50萬美元的獎金。但是，性命要緊，你能不能放了我一馬。



眼鏡蛇：原來你就是賺獎金的人。現在，慢慢的轉過身來吧！賺獎金的人：「好吧。」

●竊取米卡葉的戒指



已逮到了賺獎金的人，再也沒有人會阻礙眼鏡蛇了。要快點找出防盜系統，並把開關切斷，以竊取展示場內米卡葉的戒指。到那時，就應該是與愛情皇后號告別的時候了……。

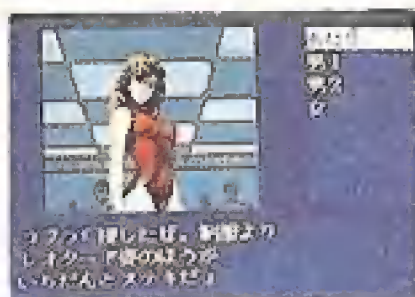
■要取得金色ID卡片

女艦長第波拉·哈莉說：「有關船的航行或警備等有機器的房間，必須要有金色ID卡片，要不然就不能進去。只有我一個人有金色ID卡片，所以，很安全」。防盜系統的控制裝置，一定在用金色ID卡片才能進去的房間裏。若是這樣的話，首先要去見女艦長第波拉·哈莉。



◀寫著「雷射安全系統。若觸摸展示品的話……」的警告文。也就是表示要切斷防盜系統，否則不能就拿到米卡葉的戒指。

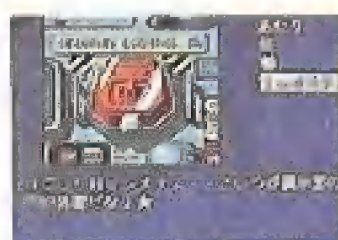
▶哇噠！穿著緊身衣的第波拉艦長，真漂亮……！！



◀要利用這個機會取得金色ID卡片。

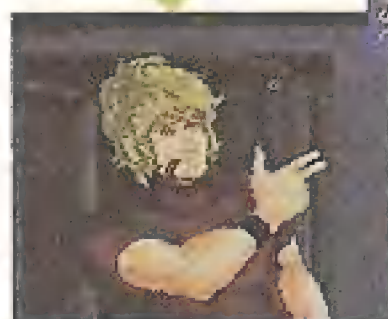
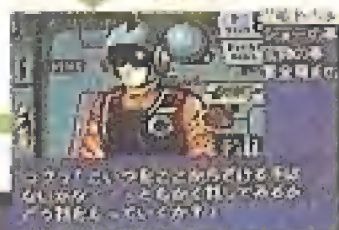
■竊取米卡葉的戒指

把防盜系統切斷的話，就沒問題了。要讓警備員離開，取得米卡葉的戒指！然後，要耐心等待伊瑪來接。就在這個時候，發生了意外事件！

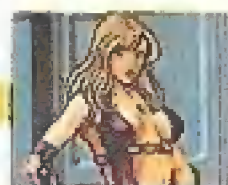
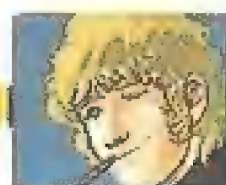
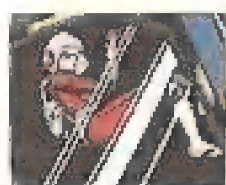


◀首先，要切斷Hu防盜系統

▼要讓警備員離開。

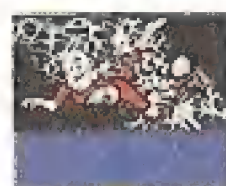


◀偷了米卡葉的戒指，然後，要等伊瑪來接。



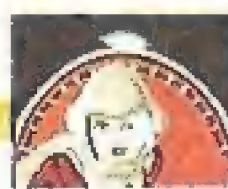
▲眼鏡蛇：「哎呀！屁股自天下降」。娜塔莉：「不可以對我的學生亂送秋波」。

■人面鯨來襲

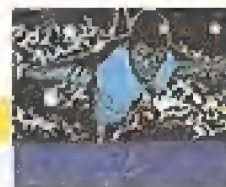


◀「娜塔夏，不可以離的那麼遠！應該有人告訴過你吧！」

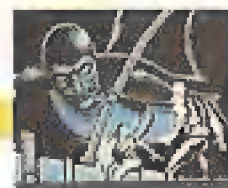
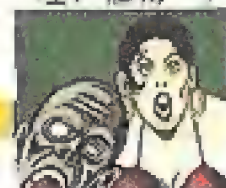
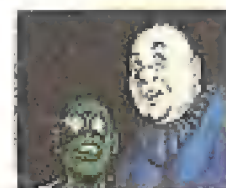
「不用担心啦！在規定的時間內回來，不就沒事了」。



「啊……………」



「哇！怪物～」



「人面鯨來襲了！！」

配角們



▲太空的粗野男子



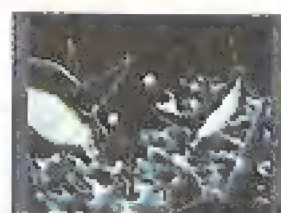
▲傳教士賽第



▲警備員



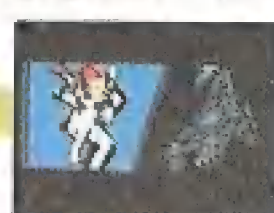
▲乘客們



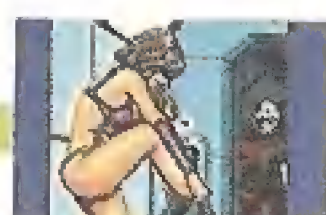
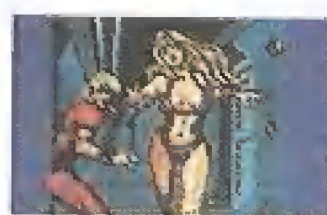
▲「是人面鯨，快折回去！」



「哇！……那是什麼？」



巨大的捕鯨船吉哥爾出現了！



▲眼鏡蛇：「等下一，要去哪裡？」

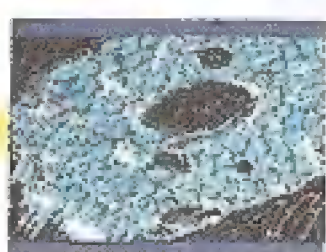
娜塔莉：「你應該知道！是要去救學生們！」

眼鏡蛇：「很勇敢，可是那無異於還得犧牲一個人」

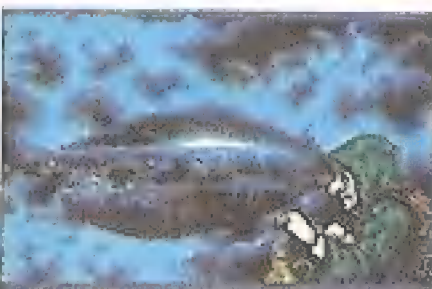
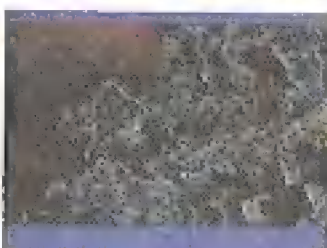
封閉世界斯塔馬克斯的歐爾賽



眼鏡蛇們被吉哥爾吞下去了，途中多了一位叫洛默賽的伙伴（寄生形生物），一起前往這封閉世界斯塔馬克斯的第一座城市歐爾賽。在歐爾賽，會被雜貨店老闆要求救出遭山賊捉走的女兒。——和米卡葉的戒指一樣，這是原著中所沒有事件之一。



▲只要來回搜巡，便可發現小屋。進去看看吧！



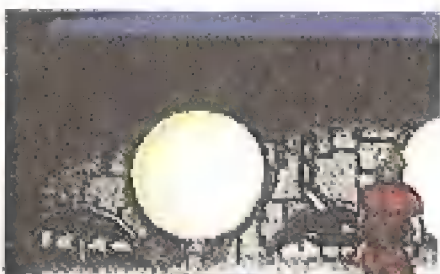
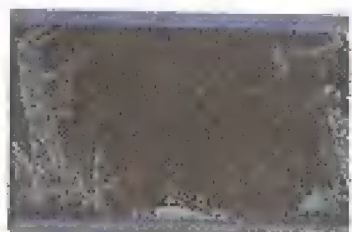
◀五十年前被吉哥爾吞沒的洛默爾會告訴眼鏡蛇們不少情報，但是……。

神秘人物洛默爾

離開了被吉哥爾吞噬的愛情皇后號，在此封閉世界會見到以毀損的太空船為住家的洛默爾。他會告訴你有關吉哥爾或斯塔馬克斯的事。他到底是什麼樣的一個人呢？……。



▶搭乘小艇前往海岸的眼鏡蛇們，非使用船外引擎不可。



◀趁眼鏡蛇外出未歸……。

▶洛默爾現出原形轉而寄生依附在娜塔莉頭上，怎麼辦呢？

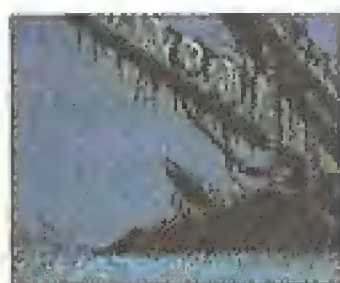


■雜貨店東的請求

歐爾賽城裡有旅館，雜貨店和酒吧等，能在這兒跟各種人交談，且要在此地救出被山賊抓走的雜貨店車的女兒。店東說，只要能救出他女兒，什麼事都能告訴你。爲了取得有關斯塔馬克斯世界的資訊，不妨在此爲他效勞一下。首先要找出在城內的山賊，從那兒打聽出山賊的秘密基地。



◀這裡是歐爾賽的巷子，相信眼鏡蛇迷的你，已經看慣這種場面了。此處是以“黑暗街之友”亞帕基的街道圖爲藍圖所繪的圖片。



▲往歐爾賽城前進的眼鏡蛇，娜塔莉和洛默爾。



▲首先要蒐集情報。到旅館、雜貨店或酒吧去打聽吧。



▲他就是雜貨店老板，要聽他的請求去消滅山賊。

■和三個山賊決鬥

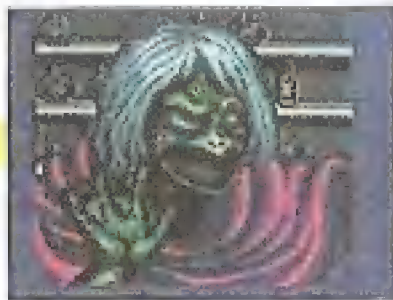
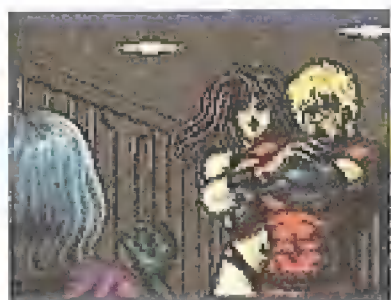
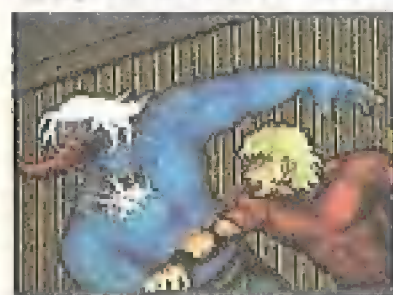


◀在酒吧裡的這三個人都是山賊，據說他們都是卑鄙傢伙，要注意！



◀和三個山賊交手，先要擊敗哪一個呢？

▼「碎！」「磅！」眼鏡蛇擊敗了三個山賊，打聽出山賊秘密基地—夏瓦(シャバ)的所在地。

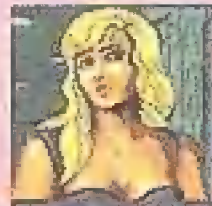


◀如果選擇錯誤，就會變成這種畫面，不過幸好能重新再玩。本遊戲途中絕不會出現Game over，是頗爲親切的設計。

配角們



▲行人(通行人)



▲酒吧的女客(バーの女客)



▲旅館老板(ホテルの主人)



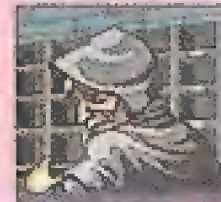
▲吉多(ジェド)



▲雜貨店東(おじさん)



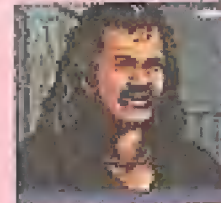
▲桑丹斯(サンダンス)



▲酒吧老板(マスター)



▲林哥(リンゴ)



▲酒吧男客(バーの男客)

● 山賊的秘密基地—夏瓦



從山賊桑丹斯那兒獲得情報的眼鏡蛇，朝山賊的秘密基地前進，雖然眼鏡蛇和洛默爾成功地讓山賊們昏睡，但山賊頭目沙波伊拉卻也於此刻出現在他們眼前。沙波伊拉發出的熱能使得眼鏡蛇的神經槍對她無效，眼鏡蛇處境危險！

■ 侵入賊窟

爲了防禦外敵，賊窟夏瓦被圓形罩覆蓋著。因此要仔細觀察方可進入。進入圓形罩內，便可到達照明塔、給水塔、動力室、倉庫和小屋等。首先要研究戰略，並蒐集寶物。



◀ 找尋能侵入圓形罩的通路。

▶ 在此屋內要取得何種寶物，是一大問題。裡面有火箭砲（バズーカ）、雷射槍（レーザー銃）、瓦斯彈（ガス彈）、防毒面具和飛彈發射器（ランチャー），現在，你大概明白要取何種寶物了嗎。



配角們



▲ 被抓的女孩。

被山賊抓來的女孩，孤伶伶地被關在這裡。她是個非常可愛的女孩，無怪乎山賊會捉走她。

■ 夏瓦的建築物



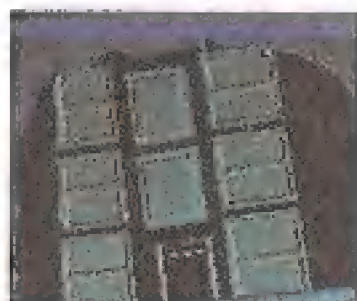
▲ 這就是照明塔，有小型的陽光發生裝置，入口被牢牢鎖住。



▲ 這是淨化器的給水槽。



▲ 動力室內酷熱。入口敞開著。



▲ 這裡是武器倉庫。入口也是開啓的。



◀ 山賊們聚集的小屋，裡面尚有另一小屋。

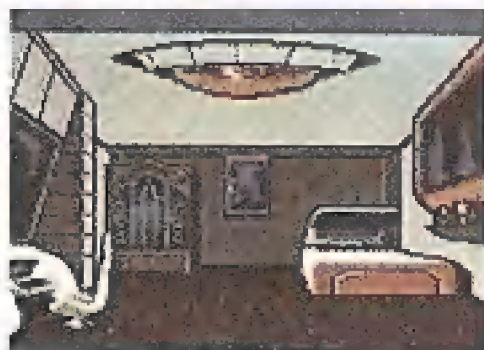
■ 操縱熱能的女人—沙波伊拉登場！

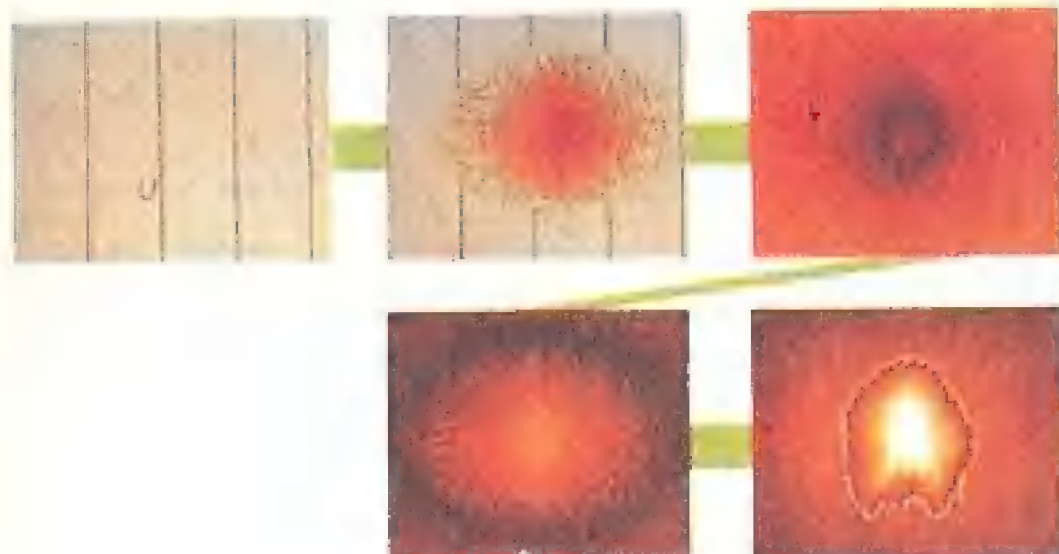
使用瓦斯彈成功地讓山賊昏睡後，開始尋找被抓的女孩。在酷熱的小屋內發現了一串鑰匙，喜出望外之際，牆壁卻突然開始熔化，山賊頭目沙波伊拉赫然出現！



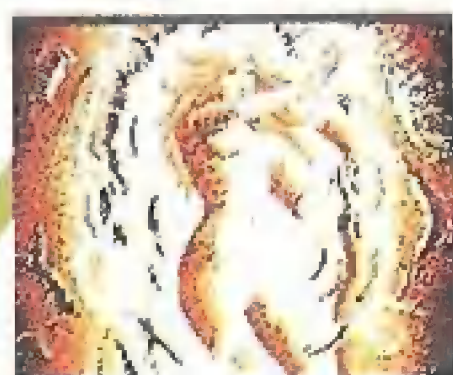
◀ 哇，在前面的小屋裡，山賊們全部都昏睡了！

▶ 這間小屋在位最裡面，熱氣四溢，令人感覺奇怪，看到所欲尋找的鑰匙時，牆壁卻突然開始熔化。

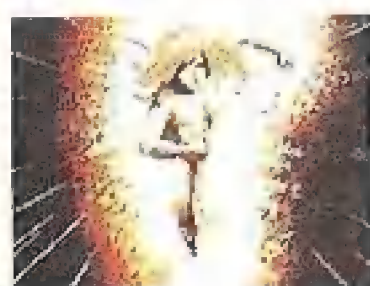




▼牆壁逐漸熔化……，沙波伊拉突然出現。



和沙波伊拉決鬥



◀在原作中，沙波伊拉是出現在「贏得女神之拳」裡的暗殺者，眼鏡蛇和沙波伊拉於是帝列軍上戰開。雖然地點背景不同，但方法卻與原著相同，眼鏡蛇擊敗了沙波伊拉。



▼眼鏡蛇的神經槍發威了。沙波伊拉慘叫之後，倒了下來，眼鏡蛇獲勝!!



◀生氣以前，沙波伊拉吐露了有關女孩被關處，以及龍族的事。

救出女孩

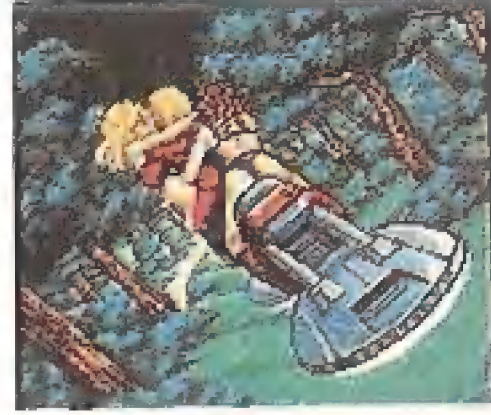
發現鑰匙之後就到照明塔去，把雜貨店東的女兒救出，然後搭噴射機車逃離。返回雜貨店，雜貨店東依然會告訴你有關黑龍王及龍族的事。



▲成功了！找到被綁的女孩。真可愛!!

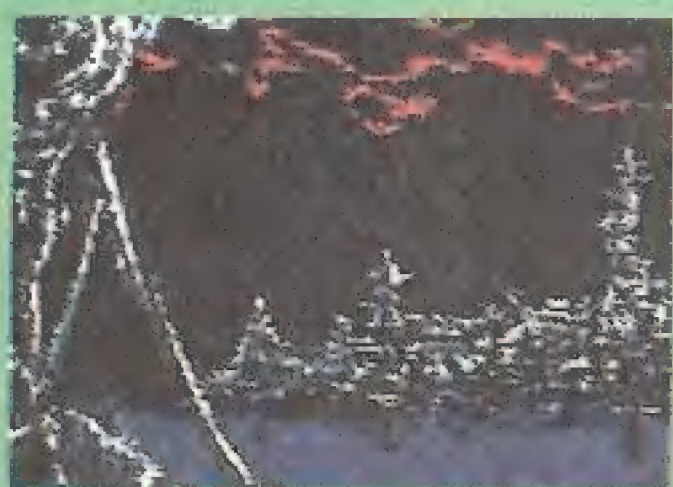


▲救出女孩後，這裡暫時恢復平靜。趁敵人未追來之前趕快逃跑。恰好有噴射機車，但一共有三台，使用哪一台好呢？



▲哇!! 要到歐爾賽城的雜貨店去。背景像卡通影片一樣，會快速倒退。

○斯塔馬克斯第一大城葉拉索(エルラソ)



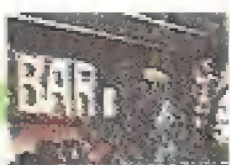
爲了尋找達克，眼鏡蛇們來到斯塔馬克斯的第一大城葉拉索。從酒吧得到的消息說達克在賭場，於是眼鏡蛇們趕往賭場。然而，他們和達克素未謀面，如何找出達克呢？

■前往賭場(カジノ場)

葉拉索城裡有酒吧(バー)、市場、餐廳(食堂)和賭場(カジノ場)等。先到酒吧見厄多(エド)，他會告訴你達克在賭場，聽到這個消息後就要馬上到賭場去。



◀這裡就是斯塔馬克斯第一大城葉拉索，龍蛇雜處，什麼人都有。



▲這座城裡有市場，餐廳和酒吧等，相當繁榮。進去酒吧看看吧！



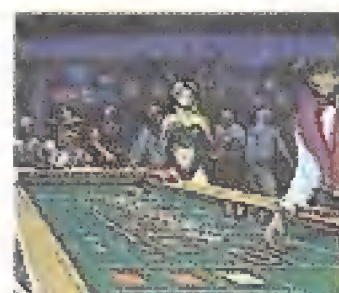
◀這裡是酒吧內，客人相當多，必竟還挺好的名叫厄多(エド)的老人在哪裡呢？

■尋找達克

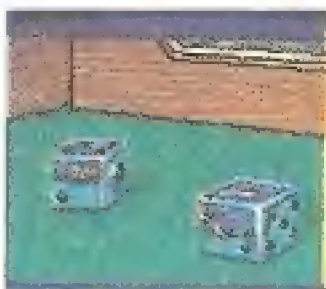
賭場裡有吃角子老虎(スロット・マシン)、輪盤(ルーレット)、撲克牌場(カード場)和秘密骰子場(ダイス場)。欲進入骰子場，必須先知曉秘語。骰子場的賭客之一就是你要尋找的達克，但是達克正沈迷於擲骰子，不會理你。揭發某人作弊，讓賭博終止，是最好的對策。



▲去賭場，首先要到處看看，參觀一下吃角子老虎、撲克牌場或輪盤賭等。



▲說出秘語之後就能進入骰子場。骰子場裡的三個賭客中，有一個就是達克。



▲這是他們使用的骰子，上面的圖片是否令人感動？



▲揭發作弊的方法稍微錯綜複雜。桌下的傑利能讓你獲得靈感，這條伙嗜酒如命。

配角們



▲酒客(バーの客1)



▲酒客2(バーの客2)



▲舞女(踊り子)



▲厄多(エド)



▲高人



▲吃角子老虎之女客



▲總理(マネージャー)



▲紙牌賭客(カードの客)



▲骰子賭客1(ダイスの客1)



▲骰子賭客2(ダイスの客2)



▲發牌者(ディーラー)



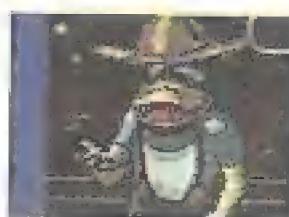
▲兔女郎1(バーニーガール1)



▲兔女郎2(バーニーガール2)



▲傑利(ジェリー)



◀一旦揭發某人作弊，達克就會怒不可遏，而把發牌者身上的衣服剝光。讓達克看雜貨店東給你的刀子，他就會提供眼鏡蛇有關的消息和硬幣。最後別忘了搜搜發牌者留下來的衣服。

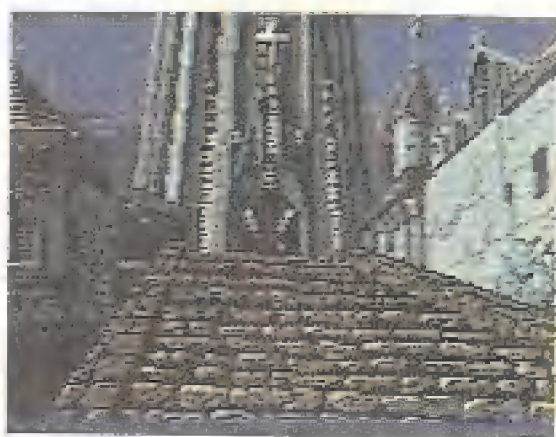
○葉拉索B地區



儼若貧民窟的葉拉索B地區，有座神秘的教堂。眼鏡蛇們遵照占星師喬布朗的諫言，進入教堂中心帶的某個房間，由電腦伊克多那兒打聽出黑龍王的秘密。不料眼鏡蛇們卻在此時遇到龍兵獵人，洛默爾不幸被抓。

■神秘的教堂

對於拒不回答任何問題的貧民窟住民或修女，達克給你的硬幣是最佳賄賂品。進入教堂後，要到每個房間去搜集寶物。在此能發現好幾樣重要寶物。



▲貧民窟裡居民然有這麼漂亮的教堂，真是奇怪！這件事有深入調查的必要。

教堂略圖



教堂裡很安靜，氣氛肅穆。奇怪，祭壇內部另有通道。



進入教堂內的房間，眼前呈現的完全是現代化的建築，請問教堂到底是被用來做什麼用的呢？

⑤ 倉庫

④ 房間3

① 祭壇



房間裡空無一物，真令人摸不著頭緒。

③ 房間2

② 房間1

① 祭壇



這裡的房間牆上裝有儀表等現代化機器，愈來愈可疑。

二樓



門顯得特別厚重，裡面似乎藏有重要秘密。

三樓



這裡是電腦室，但門口卻有機器人阻擋去路。哦！原來只准修女進入，那麼，就讓我要點花招吧！



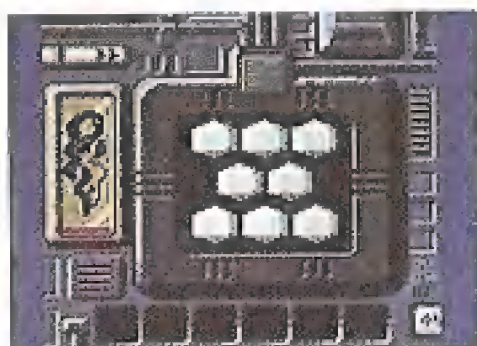
有電梯，能自由地上下三樓。

■ 占星師・喬布朗(占い師・ジョーブラン)

以紙牌當作線索的話，應該很快就能找到喬布朗的住處。將吉普賽紙牌遞給喬布朗，他就會提供你進入教堂二樓駕駛艙必需的鑰匙和密碼的輸入法。



▲這裡是占星師喬布朗的家，看來有點恐怖。桌上有水晶球和紙牌。



▲這裡是進入教堂二樓駕駛艙所必經的鍵盤。首先將喬布朗所給的鑰匙插入，至於接下來的鍵盤操作，只要仔細地回憶一下喬布朗所說的話，並和吉普賽紙牌對照一下，相信便可尋出答案。



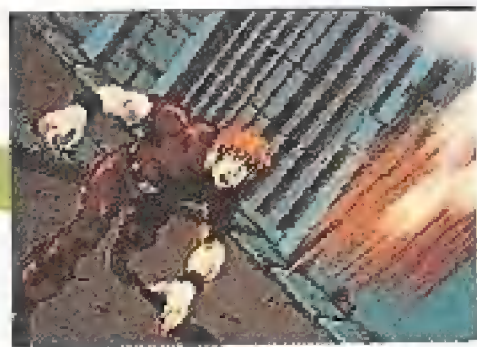
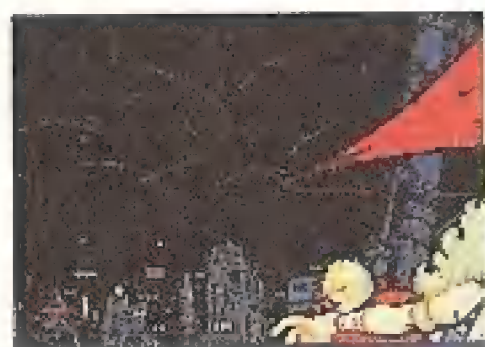
／ 就是伊克多(イクトウ)的真面目。由於它是電腦，能從這兒打聽到黑龍王的秘密。

■ 龍士兵來襲

從龍士兵獵人開始，緊接著是葉拉索人，最後居然連洛默爾都被抓走了。雖然眼鏡蛇找到一名龍兵，問出黑龍王神殿所在

地，但此士兵卻意外地被背部刺青的龍咬斷了脖子。——這兒用不著指令輸入。就能順利地交談。

▼「快跑，龍士兵來了！」「糟糕，碰到龍士兵／他們是來抓奴隸的。」「黑龍王有時會派龍兵去各地方抓人，以便作為自己城裡的奴隸。」「啊／」「洛默爾／」「眼鏡蛇／那黑龍王是唯一知道龍通道的人／」

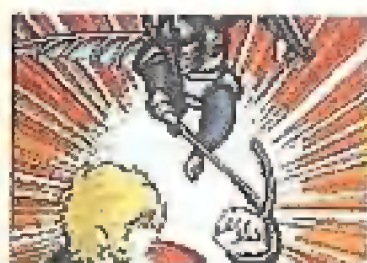


▼「咻!!」「哇!」「喂，他們會飛回那裡去？」

「從這裡往西南前進150公里，就是黑龍王的宮殿……。咕

哇……!」「到底怎麼回事?怎麼會被龍刺青咬斷頭呢?」

龍族、龍道……，一切的謎只有黑龍王能給你答案。



配角們



住民・男



住民・女



修女1(シスター1)



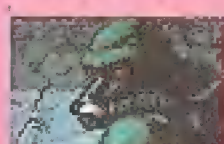
修女2(シスター2)



監視機器人(ロボット)



侍者(ボーイ)



酒客(バーの客)



占卜師・高希朗
(占い師・ジョブラン)

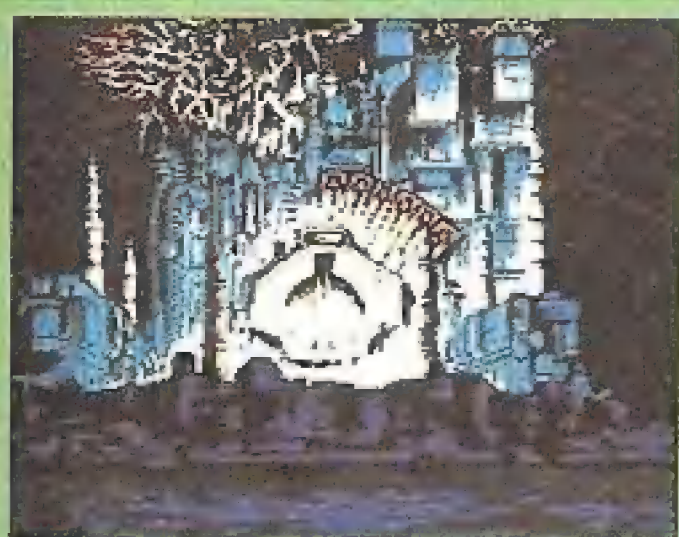


伊克多(イクドロー)



騎士兵

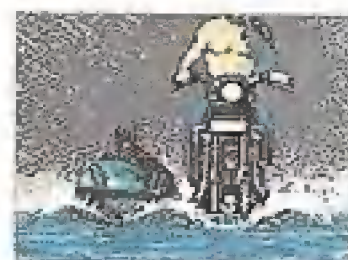
黑龍王神殿



從龍兵那兒打聽出黑龍王神殿所在地的眼鏡蛇，爲了救洛默爾及消滅黑龍王，不顧生死地侵入神殿，卻不幸被捕，在千鈞一髮之際，幸得米卡葉戒指神力之救助，並從女祭司優子那兒聽到意外的事實。眼鏡蛇和優子聯手欲前往黑龍王的神殿。——故事逐漸進入高潮了。

前往神殿

進入神殿並不需要特別的指令。一旦進入就可到達一分爲三的岔路。必須朝左右通路各走一次，如此便可目睹刺青的儀式，或瞧見被強迫勞動的人們。



▲ 如此偽裝以便騙過守衛者的耳目……。



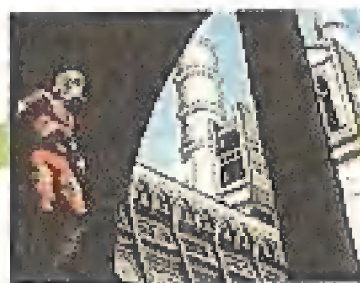
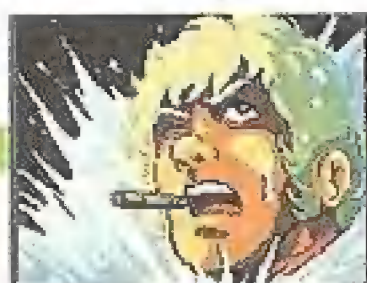
◀ 「那是什麼?」

▶ 「打開水門!」
「你看，那個無頭的傢伙就是背叛黑龍王的人的下場!」





▲咕嚕／咕嚕……



▲到底要走哪條通道？



▲「我們絕對效忠黑龍王。全能的神啊！請祝福黑龍王。」



▲對剛出生的嬰兒進行刺青的恐怖儀式。



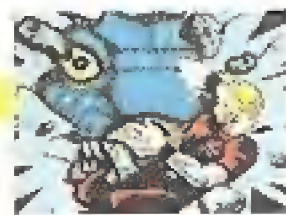
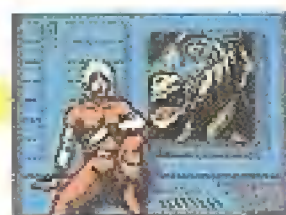
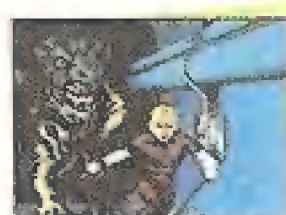
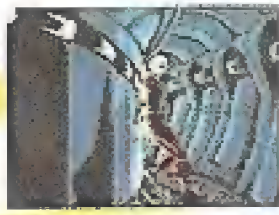
◀有不少人被活埋在牆壁裡，還有許多人被迫從事苦役，黑龍王真是罪大惡極！！

■ 被抓的眼鏡蛇

爲了拯救即將被帶往黑龍王面前的「祭品」，眼鏡蛇不幸被女祭司發覺而被俘擄。

刺青的機器逐漸逼近被綁在手術台上的眼鏡蛇。這裡亦無指令。

▼「…哦…」「現在他們要幹嘛呢？」「這就是儀式，是你要加入龍族必須接受的儀式。」「什麼？快停下來！！」



▼「噓噓／…」「你是什麼人？」「啪嘶／噓嘶／」
「那是什麼？」「呼／」咚咻／……



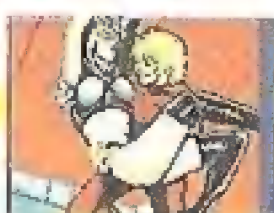
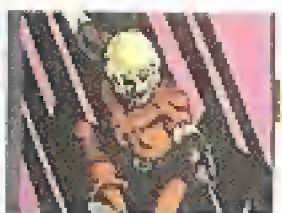
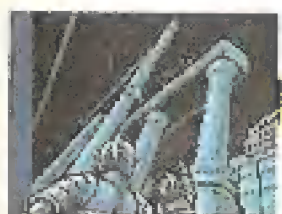
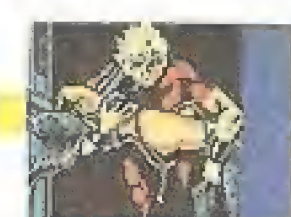
■ 女祭司優子的賭注

被米卡耶戒指的神力救助的眼鏡蛇，並未發現逃出吉哥爾的唯一路徑——龍道。而女祭司優子將要帶領他到黑龍王那兒去。



◀「真不敢相信世上有能拉斷鋼鐵的人，哪來這麼大的力氣呢？……」「我教你吧！我喜歡的東西就是菠菜。」相信這個玩笑大家一聽就知道眼鏡蛇比喻的是誰。

▼「想麻煩你一件事，開了牢房鑰匙之後，能否帶我們到黑龍王那裡去？」「…這，你此話當真？如果反抗黑龍王，你將遭遇可怕的死亡。」「與其在吉哥爾的胃裡度過一生，不如死去來得痛快。我想黑龍王知道離開這裡的龍道。」「帶路吧！」「噠噠……」



▼「沒關係，我不會出聲，我也是黑龍王威迫下的被害者之一。相信我，我會協助你擊敗黑龍王的。！」

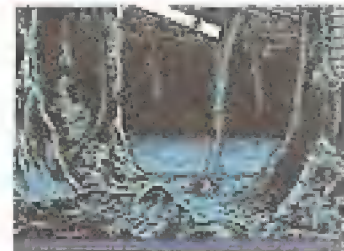


● 和黑龍王決戰

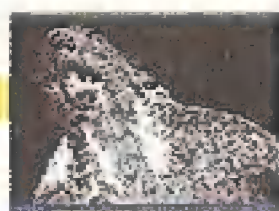
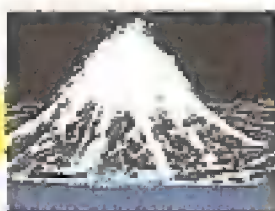


終於要和黑龍王一決生死了。可怕的黑龍王究竟是何模樣？而且不知是否真有龍道？現在一切疑問即將揭曉。

▼「看樣子他就在附近。我們可能即將一嚐死神之吻的滋味。」「哇，妳看，優子，黑龍王似乎準備讓我們發狂。！」

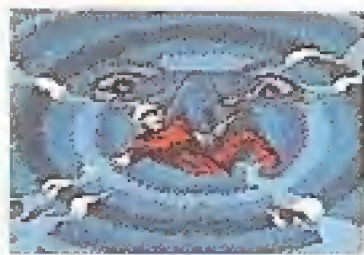


▼「不是幻想／那個東西確實在那裡」
、優子／慢著／……啊／水變成了……
「優子／」

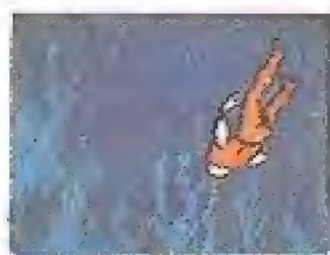
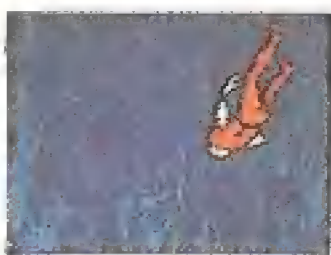


■ 地獄之神——黑龍王出現！

當女祭司遇上黑龍王時，眼中充滿了恐懼，隨即被恐怖所吞噬了。
而眼鏡蛇也沈入深深的恐怖之水中，和黑龍王正式會面。



「沙沙沙……
哇呀！」



「沈下去的眼鏡蛇」



「你會後悔沒有和她
一起下地獄的，而我
將把你送回去」



「看看你腳下的她
，在漫長的旅途之後
，最後她把我生在吉
哥爾的臂裡，然後她
就死掉，而我在這裡
生長，等待機會，
飛向太空」

■ 可怕的戰爭

為了奪得最高的進化，黑龍王不斷地挖掘眼鏡蛇內心的回憶與恐懼，想要使眼鏡

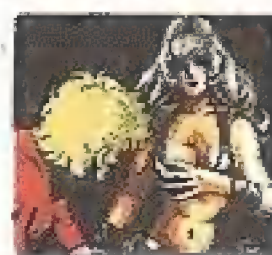
蛇的勇氣與精神崩潰——在這裡，會換成選擇式的指令輸入，可能要試好幾次，才找得到正確的解答。



「嘿，神經槍變成了
蛇了，呼呼呼！這只
是騙小孩子的把戲！」

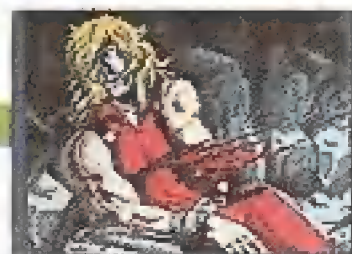


「你還記得你過去
殺的人吧？」



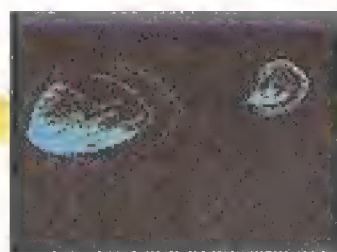
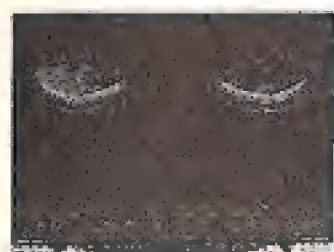
「怎麼了，她是你
曾鍾愛的女人，你不
會忘了她為你而死吧
？」
「眼鏡蛇的女朋
友多明妮，在『黑道
之友卷』中，被薩拉
曼達的部下多貝爾殺
死。」

►「這是整型易容前的你，你應該還記得這個場面吧！更不會忘記這個男人就是砍斷你左手的人——這個人就是眼鏡蛇的宿敵水晶人，他曾先後和眼鏡蛇戰鬥三次。」



■ 他在那裡！

▼就在那裡，只要感受他的視線往哪個方向，就知道他躲在何處！



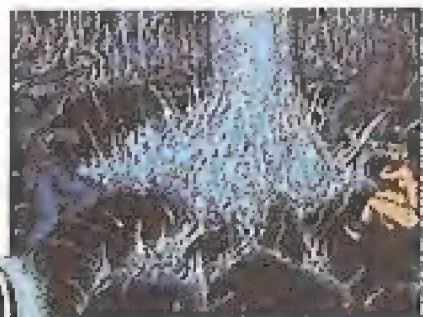
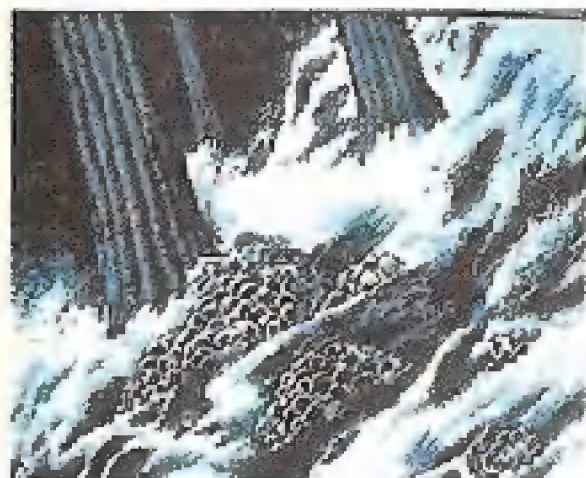
◀「為什麼？為什麼我會被你殺死…」

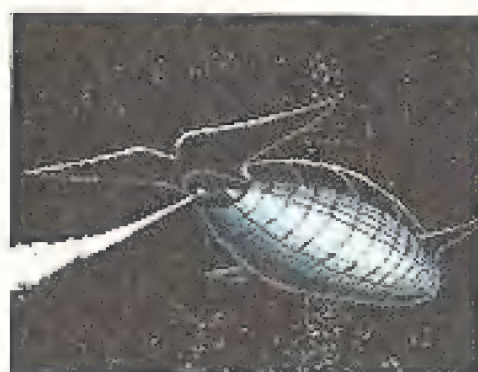
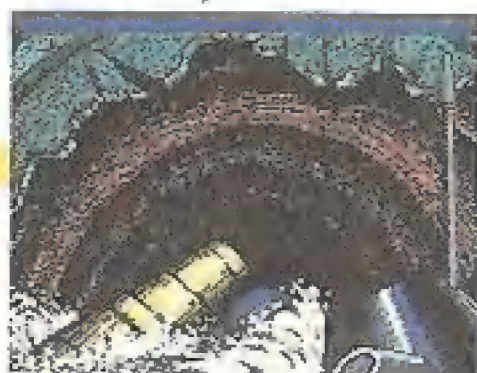
■ 脫離

眼鏡蛇獲勝了。在眼鏡蛇內心深處潛伏著一種強力的自我防衛的動物本能，而這

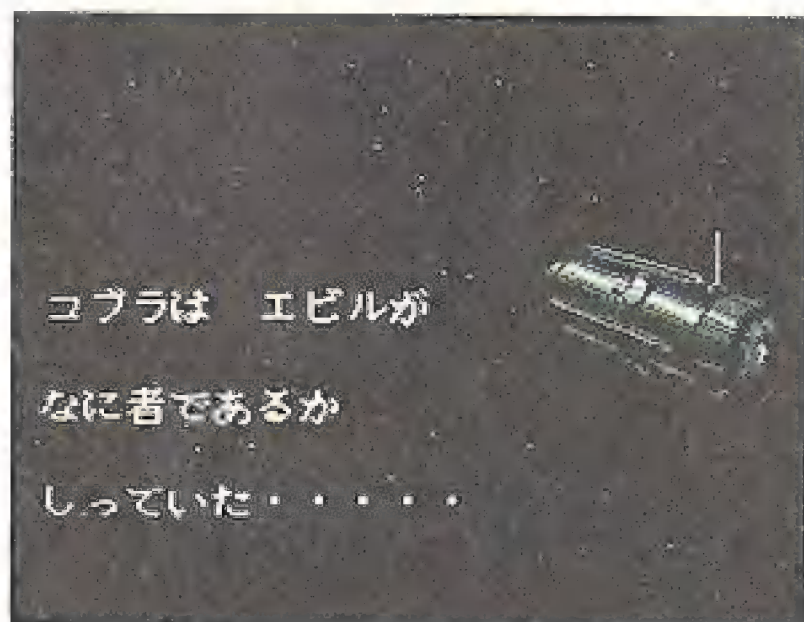
種潛在的力量，擊敗了黑龍王，使黑龍王消失，同時，神殿也崩塌，龍道因而被打開，眼鏡蛇得以脫逃。

▼神殿塌下的同時，龍道也被開啓。





▲「呼／那傳說是真實的啦…」



有關 A V G

我們談到這個遊戲時，多半認為這是誇耀CD-ROM的影像效果。但是我認為，以眼鏡蛇而言，無論是故事內容或遊戲系統，都應視作A V G的優秀作品。設計的指令要盡量簡略，不要讓玩的人徒勞無功。也許大眾化的設計，會使人更樂於玩此遊戲。過程不要太過複雜的A V G，特別是各種大眾化的設計，能讓遊戲者充分享受A V G作者的巧思。在這個遊戲過程中，「眼鏡蛇」可算是真正的A V G名品，我更期望下一個優秀的作品。



▲移動影像時，下一步要怎麼做，画面上會明確指示出來，運用這種指示，就能有效而正確的完成遊戲。

▼這種親切、大眾化的設計，對於已經出現過的地方，不必重複調查許多次



START (括號中爲指令解釋)

● 游泳池邊

1. 謎之男出現

(見る：看、調べる：調査、話す：談話、あたり：周圍)

● 眼鏡蛇的房間

1. 與伊瑪(レディ)通信

2. 取得左輪槍(パイソン)

(テーブル：桌子、パイソン：野牛左輪槍、取る：拿取、外に出る：外出)

● 酒吧(バー)

1. 由酒保(バーテン)口中獲知女艦長的情報

2. 由女孩子口中得知鬼教練的情報

(女の子たち：女孩子們、ボーイ：侍者、バーテン：酒保、キャシー：凱西、スーザン：蘇珊、鬼コーチの事：鬼教練的事)

● 展望室

1. 謎之男出現

2. 得到女艦長及戲院的情報

● 戲院

1. 由少女得知展示室的情報

● 酒吧

1. 見到女艦長得到ID卡片的情報

(IDカード：ID卡片)

● 洗衣室

1. 得到紅色ID卡片

(プレッサー：熨衣機、レッドIDカード：紅色ID卡片)

● 船員房間2

1. 得到警備表

(ダストボット：垃圾桶、ベッド：床鋪)

● 船員房間1

1. 得到藍色ID卡片

(ブルーIDカード：藍色ID卡片)

● 客室2(娜塔莉的房間)

1. 確認生命維持裝置

● 客室1(謎之男的房間)

1. 發現懸賞通緝單

(機：桌子、手帳：筆記、スーツケース：皮包)

● 展示室

1. 確認戒指台座上的文字

(ガートマン：守衛、展示パネル：展示螢幕、展示室に入る：進入展示室、通路に戻る：回到通路)

● 展望室

1. 動力室確認

2. 在倉庫與謎之男戰鬥

(中に入る：進入、引き返す：退回、エスタ人、アシザー人：異星人名稱、救命ボート：救生小艇、船外エンジン：船外引擎、小型コンテナ：小型貨櫃、キャビネット：壁櫥)

● 中年女的房間

1. 得到謎之男的情報

● 客室1

1. 埋伏、戰鬥

2. 取得紅外線望遠鏡

(ベッドの下：床鋪下面、待ち伏せる：埋伏、スコープ：紅外線望遠鏡)

● 展示室

1. 使用紅外線望遠鏡

(使う：使用)

● 酒吧

1. 由酒保口中探知女艦長的情報

● 健身房

1. 與女艦長對話

2. 在更衣室取得金色ID卡片

(奥のブロック：後面的牆壁、ロッカー

室：更衣室、ロッカー：更衣櫃)

● 操縱室

1. 調查機件狀況

(コンピュータ：電腦)

● 艦長室

1. 解除防盜的Hu系統

(Huシステム：Hu系統)

● 展示室

1. 用話和金色ID卡片騙走守衛

2. 使用紅外線望遠鏡，取得戒指

(考える：思考、女艦長の事：有關女艦長的事、ショーの事：表演的事、寶物の事：有關寶物的事、賞金稼ぎの事：領賞金的殺手的事) サイコガン：神經槍、ゴールドID：金色ID卡片、盗む：偷走)

● 眼鏡蛇的房間

1. 與伊瑪通信

● 密封室

1. 發現娜塔莉

2. 人面鯨來襲

(ナタリー：娜塔莉、エアロック：密封室)

● 倉庫

1. 取得救生小艇和船外引擎

(ボート：救生小艇、エンジン：船外引擎、コンテナ：貨櫃)

● 密封室

1. 船外脫出

(パネル：配電盤、窓の外：窗外、操外する：操作)

● 迷路

1. 東→東→南→小屋發現

● 小屋

1. 和洛默爾對話

2. 外出

3. 回來後使用神經槍

(ロムール：洛默爾、ジコルの事：吉哥魯的事、さがす：尋找、耳をすます：用耳朵聽、小屋もどる：退回小屋、竜の道の事：有關龍之道的的事)

● 歐爾賽的街道

1. 與占卜師交談，進入街道

(もどる：退後、町へ行く：往街上去、戻る：退後、通り：前進)

● 旅館(ホテル)

1. 獲得有關雜貨店(よるず屋)的情報

(ホテルの中：旅館之中、町を出る：出街道)

● 雜貨店(よるず屋)

1. 答應救出店主女兒

2. 得到老式左輪槍

(親父：指店主、聞く：聽取、ひきうける：交給我辦、ことわる：拒絕、リボルバー：老式左輪槍)

● 旅館(ホテル)

1. 得到山賊的情報

● 酒吧(バー)

1. 將酒給三人組、戰鬥

2. 取得夏瓦村的情報

(マスター：店主、奥のテーブル：後面的桌子、店を出る：走出店外、わたす：送給、オルゼの事：歐爾賽城的事、山賊の事：有關山賊的事)

● 夏瓦村(ジャバ)

1. 由西側侵入並調查

(ジャバへ：往夏瓦村、すすむ：前進、もどる：退後、ネット：金屬網、中に入る：進入裡面)

● 動力室

1. 確認空調裝置

・(中の様子：内部情況)

● 倉庫

1. 取得瓦斯彈及防毒面具

(ガス彈：瓦斯彈、ガスマスク：防毒面具、ランチャー：火箭彈發射器、バズーカ：火箭砲、レーザー銃：雷射槍)

● 動力室

1. 使用防毒面具及瓦斯彈

● 手下的小屋

1. 確定手下已被迷倒

(ドア：門)

● 後面的小屋(奥の小屋)

1. 在櫥櫃中發現3把鑰匙

2. 與沙波伊拉戰鬥

(モニター：監視螢幕、キャビネット：櫥櫃、ボイラー：蒸汽暖爐、カギ：鑰匙、サボイラー：人名⇒沙波伊拉、サイコガン：神經槍、リボルバー：老式左輪)

● 給水塔(給水タンク)

1. 使用神經槍

2. 由沙波伊拉取得黑龍王的情報

● 後面的小屋(奥の小屋)

1. 取得3把鑰匙

● 照明塔

1. 試用3把鑰匙

● 後面的小屋

1. 再調查櫥櫃。

2. 由蒸汽暖爐中找到鑰匙

● 照明塔

1. 救出雜貨店主的女兒

● 塔的内部(塔の裡)

1. 盜取噴射摩托車

(乗る：搭乘、エアバイク：噴射摩托車)

● 歐爾賽的街道

1. 將女兒交還雜貨店主

2. 取得刀子

(ナイフ：刀子)

● 葉拉索城(エルラソ)

1. 至酒吧取得厄多老人(エドじいさん)的訊息

● 酒吧

1. 由客2取得厄多老人的訊息

(バーの事：酒吧的事、エルラソの事：葉拉索的事、ダックの事：達克的事)

● 食堂

1. 在此飽餐一番

● 酒吧

1. 找到厄多老人，得到達克在賭場的消息 (考える：思考)

● 賭場(カジノ)

1. 到三種賭博處找線索

(スロット場：吃角子老虎場、ルーレット：輪盤場、カード場：撲克牌場)

● 撲克牌場(カード場)

1. 由客1得知達克在骰子場(ダイス場)

● 吃角子老虎場(スロット場)

1. 得知進入骰子場的密語「花屋はどこだ」

● 輪盤場(ルーレット場)

1. 與經理對話後可進入秘密的骰子場

(マネージャー：經理、合言葉：暗語、いないよ：不回答)

● 骰子場(ダイス場)

1. 與客1客2對話可得到傑利的情報

2. 找到傑利向旁邊吧檯的兔女郎拿酒

3. 酒給傑利，取得作弊的內幕，關鍵在兔女郎的耳朵

4. 在發牌員的口袋中找到磁片

5. 由達克口中得到依克多電腦的情報，並

得到硬幣

(ディーラー：發牌員、バニー：兔女郎
、テーブル：桌子、カウンター：吧檯
、サンバイザー：遮陽帽、手元：手邊
、フロッピー：磁碟片、コイン：硬幣)

●葉拉索B地區、貧民街

(エルラソB地區スラム街)

1.給居民及修女硬幣取得教會之情報

(シスター：修女)

●教會

1.發現通路，4個房間及電梯

(部屋：房間、エレベーター：電梯)

2.調查房間

●房間1(部屋1)

1.取得修女服

(服：表修女服、オルガン：管風琴)

●倉庫

1.發現聖經、信封，取得信及吉普賽卡片
6張

2.由信內得知要找喬布朗解開卡片之謎

(聖書：聖經、封筒：信封、手紙：信、
カード：指吉普賽卡片)

●電梯(エレベーター)

1.至3樓，與機械人對話後知穿修女服即
可進入3樓的房間內

(3階：3樓、ロボット：機械人、シス
ター服：修女服)

●3樓房間(3階部屋)

1.使用磁碟片

2.打開開關使電腦發動

(もちもの：所攜帶的物品、スイッチ：
開關、フロッピー：磁碟片)

●酒吧

1.拿卡片給侍者(ボーイ)看，會叫你去找
舞女

2.將卡片拿給舞女看，可得到喬布朗的情
報

(ボーイ：侍者、踊り子：舞女)

●喬布朗的家(ジョブラン家)

1.得知啓開教會2樓門戶的提示

2.得到鑰匙

(カギ：鑰匙)

●教會2樓

1.使用鑰匙

2.輸入密碼X I X、X、X I、V III、
X V、X X

3.找到依克多電腦，打開開關取得黑龍王
之情報

(スイッチ：開關)

●街道

1.龍士兵出現

●黑龍王神殿入口

1.用繩索爬上通氣窗口觀看

(リストバンド：繩索)、

●通氣窗口

1.發現一牢房

(扉：門)

●右方通路(右の通路)

1.由窗口看到受洗儀式

2.找到牢房，由洛默爾口中得知黑龍王、
龍之一族、女祭司的事

(ロムール：洛默爾、女司祭：即女祭司)

●左方通路(左の通路)

1.看並調查壁上的人

2.看到奴隸被強制勞動

●通氣窗口(使用繩索)

1.發現牢門沒鎖，去救援而被捕

●手術室

1.與女祭司對話

2.受戒指神力所救脫困

3. 得知龍士兵斷頭及戒指的秘密

(壊す：破壞)

● 女祭司的房間(女司祭の部屋)

1. 取得牢房鑰匙

(キャビネット：櫥櫃、牢のカギ：牢房鑰匙)

● 牢房

1. 用鑰匙開門，與牢中女子對話

2. 得知洛默爾被帶往黑龍王神殿

(牢の窓：牢房窗口、神殿へ：往神殿)

● 黑龍王神殿入口

1. 使用繩索爬上通氣窗口

2. 發現無法通過防衛士兵，女祭司說出秘密通路的情報

3. 得知女祭司的身世及龍之一族與黑龍王的事

(ヨーコ：優子⇔指女祭司)

● 地下道

1. 與優子談話

2. 發現屍體，繼續前進

3. 進入神殿

(神殿に入る：進入神殿)

● 黑龍王神殿

優子因恐怖而發狂，終被恐怖之水所吞沒，而眼鏡蛇也沈入水中，與黑龍王會面

● 在恐怖之水中心戰

1. 見る3→考える5→戦3→見る→調べる→振り払う→見る→調べる→コブラ→調べる→あたり→調べる→見る→後の壁→見る→使う→サイコガン

(振り払う：把她推開、抱きしめる：抱住她、コブラ：眼鏡蛇、サイコガン：神經槍)

● 脱出

1. 叫醒娜塔莉

2. 逃至優子的房間

(ヨーコの部屋：優子的房間)

秘笈記錄

秘笈記錄

眼鏡蛇・希利大冒險・

雙魔洞戰記完全攻略本

新聞局出版事業登記證

局版台業字第二九八一號

出版者：華鍵出版社

發行：華鍵出版社

新店市中正路217號四樓

編譯：本社編輯部

總經銷：華泰書店

華泰科學勞作教材社

新店市中正路217號三樓

電話：九一八一八一九六

九一一一五〇二一

郵政劃撥：〇五四八四五〇二

華泰書店帳戶收

香港總經銷：翡翠行

九龍旺角西洋菜街

1A-1K (百保利大

廈17樓) 一七一一室

電話：三一三二五五一六

每本定價二二〇元

版權所有翻者必究

133. 水戸黃門	120
134. 聖騎士	120
135. 夢幻戰士	120
136. DAN戰士	100
137. 光戰士利歐將使用說明	100
138. 大相撲	100
139. 勇者的挑戰	100
141. 沙羅曼蛇	120
142. 惡魔城二代	100
143. 女神轉生	160
144. 快打洋槍	100
145. 加林劍	100
146. 冒險家	100
147. 妖怪之屋的秘寶	120
148. 王子惡魔記	100
149. 魯邦三世	100
150. 復活的魔龍	120
151. 世界拳擊	100
152. 卡諾夫	100
153. 諾克人	100
154. 停機戰士	100
156. 秘技100種	120
157. 職業棒球二代	100
158. 立體棒球二代	120
159. 東方劍二代	120
160. 燃燒坦克	100
161. 秘技100種2	120
162. 女刑警	120
163. 柯拿米世界	100
164. 星際大戰	100
165. 魂之魔	100
167. 麻將友誼法	130
170. 秘技100種3	120
171. 重賞少林拳2	100
174. 惡魔騎士	100
176. 惡魔外傳・沙漠之狼	120
177. 幽柏王子	90
178. 忍者阿修羅	90
179. 聖騎士二代	120
181. 天使之翼	120
182. 1943	80
183. 超級龍戰記	100
184. 妖怪道中記	90
185. 大正戰士	120
186. 職業大棒球長跑部森林	100
187. 傳說騎士	80
188. 快打旋風&沙耶多	120
189. 希特勒復活	80
190. 熱血高校競選球	100
191. 天堂與地獄	80
192. 飛龍之拳二代	120
193. 卡忍冒險	120
194. 88万勝棒球	100
195. 綠魚先生	90
196. 歌王記&夢幻騎士	120
197. 柯拿米運動會&彩虹島	100
198. 三國志&烏龜報恩	130
199. 勇者鬥惡龍三代	300
200. GAME俱樂部	240
桃太郎傳說、金字塔魔寶、 死亡區域、新鬼屋的前後篇、 水晶之魔、女神轉生、 新宿中央公園殺人事件、 北海道連續殺人事件	

201. GAME俱樂部2	240
真田十勇士、豪傑南戰役、 妖精傳說、太陽神殿、 崩壞的魔塔、相聚的一刻	
202. 惡者龍戰記	90
203. 萬將學園&上海之道	200
萬將學園、詭計系、麻雀刺客、 雀子島：學校、熱列牌局麻將高手、 崩壞、美少女麻雀俱樂部、 上海之道、麻雀殺人事件、 日式十三張麻將玩法詳解	
204. 大魔界村&西遊記二代	130
205. 秘技100種4	120
206. 超級瑪莉二代	200
207. 沙羅曼蛇2&幻想空間2	170
208. 秘技100種5	120
209. 中央大陸一、二代合訂	170
210. 大盜五衛門二代	90
211. 太空戰士二代	260
212. 秘技100種6	120
213. GAME俱樂部3	240
超人俱樂部、貝歐咆話、 大盜四教、萬王之王	
216. 三國志外傳	120
217. 秘技100種7	120
218. 龍之勇者完全攻略本	100
219. 惡魔戰士完全攻略本	150
220. 水尾屋乃魔	150
222. 七龍珠大魔王復活日代&星代	140

1. PC冒險世界(龍鱗版)	30
2. PC妖怪道中記	140
3. PC龍戰記	130
4. PC魔界傳說	90
5. PC龍魂&蓋亞威亞&R-TAPE	180
6. PC魔界大犬傳・死靈戰線・ 戰騎裝甲人	140
8. PC超級秘技222種	170
9. 龍中戰士完全攻略本	100
10. 萬王之王完全攻略本	100
10. PC世界冒險記	100

11. PC鋼鐵蛇&希利大冒險&雙龍戰記	120
----------------------	-----



STG
希利大冒險

AVG
眼鏡蛇



RPG
雙魔洞戰記

定價 **120** 元

